

LINK A SA



THE LEGEND OF ZELDA MAJORA'S MASK

INCLUILGUIA DE 10GO E CARTUCHO DE EXPANSÃO



 O FIM ESTA PROXIMO LINK DEVE DESVENDAR O MISTERIO DA MASCARA; DE MAJORA ANTES QUE A LUA CADENTE TRAGA O FIM DO MUNDO.

LINK SE TRANSFORMA DIANTE DOS SEUS OLHOS MASCARAS MAGICAS DÃO À ELE NOVOS PODERES E O TRANSFORMAN EM DIFERENTES PERSONAGENS.

. CORRA CONTRA O TEMPO, O RELOGIO CONTA OS MINUTOS ENQUANTO OS: EVENTOS ACONTECEM SIMULTANEAMENTE EM TODO O MUNDO DO JOGO.

• EXUBERANTES AMBIENTES RENDERIZADOS, BATALHAS IMPRESSIONANTES COM VARIOS INIMIGOS ATACANDO POR ITODOS OS LADOS:

• EXIGE O CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMORIA N64 (INCLUSO).

007: THE WORLD IS NOT ENOUGH



3x RS 56.33

MARIO PARTY 2



3x RS 56.33

EXCITEBIKE 64

3x RS 56.33

5 CORES:

AMIST RIWIL

JABUTICABA, TANGERINA, UVA.

MICKEY/S SPEEDWAY/USA



3x RS 56.33

KIRBY 64



3x RS 56.33

ALL STAR TENNIS



MARIO TENNIS



3x RS 5633

POKEMON **PUZZLE LEAGUE**



3x RS 56.33

BODY HARVEST



3x RS 19,67

ISS 2000



3x RS 56.33

SUPER SMASH BROS.



3x RS 56.33

JET FORCE GEMINI



3x RS 56.33

WAR GODS



3x RS 19.07



3x R3 56

POKEMON STADIUM



3x RS 66.33

TUROK 2



3x RS 26 33

SHADOW MAN



3x RS 49.57

RIDGE RACER

3x RS 56.33 1080;



3x RS 43.00

PERFECT DARK



3x R\$ 56.33

SOUTH PARK



3x RS 26.33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



3x RS 49.67

WAVE RACE



3x RS 43.00

STAR WARS EPISODE 1: RACER



3r RS 49,67

Nintendo ₩ @gradiente

NINTENDO 64

3x RS 163,000 OWEH 10x RS 57403

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

CARTUCHO DE

EXPANSÃO

3x RS: 26.33 CONTROLLER N64

RUMBLE PAK

CARTUCHO DE MEMORIA

3x RS: 16.33

3x RS: 33.00

www.dshop.com/nintendo

(0**11) 7266-7777



GAMES

GAIVIES	
18 Wheeler American Pro Trucker .52 Alone in the Dark: The New Nightmare .27 Buffy - The Vampire Slayer .27 Legacy of Kain: Soul Reaver 2 .28 Phantasy Star On-Line .28 Sonic Adventure 2 .28 The Ring: Terror's Realm .47 Tomb Raider Chronicles .38 World Scariest Police Chases .28	
Castlevania: Circle of the Moon .31 Disney's Aladdin .64 Disney's The Little Mermaid 2: Pinball Frenzy .64 Disney's Donald Duck: Goin' Quackers .64 Disney's Jungle Book .64 Mario Tennis .31 Megaman EXE .31 Pokémon Crystal .31	
Star Trek Deep Space Nine: The Fallen	
Big Mountain 2000 47 Conker's Bad Fur Day 30 Dinosaur Planet 30 Mario Party 3 30 Paper Mario 30 Power Rangers: Lightspeed Rescue 47 The Legend of Zelda: Majora's Mask 54	
The World is Not Enough 00751	
Age of the Empires: The Conquerors (expansão)	

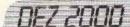
ati Change and I have a second control of the second control of th	
Hannar 2001	46
Nascar 2001	AE
NHL FaceOff 2001	.40
Peter Jacobsen's Golden lee Golf	.40
Polaris SnoCross	.44
Power Rangers: Lightspeed Rescue	.44
Spyro: The Year of the Dragon	.53
The Simpsons Wrestling	27
The Simpsons Wrestling	-61
Tomb Raider Chronicles	.38
Tyco R/C: Assault with a Battery	.44
Wacky Races	46
Mark Lands	1.40
	-
PLAYSTATION 2 (PS2)	
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	.26
Onlmusha Warlords,	.26
Silent Hill 2	26
The Getaway	26
The detaway	.20
Nintendo 64 Game Boy PlayStation Super Nintendo	
Canan Mintende	
PlayStation Super Mintendo	
W PC Mega Drive	
Dreamcast	
- Diganicasi	
AND	
GALTERIARIE	THE PERSON
T	70
Caesars Palace 2000	(0
ESPN International Track & Field	78
The Ring: Terror's Realm	78
Tokyo Extreme Racer 2	78
N Army Men Sarge's Heroes 2	70
Army Men Sarge S nerves 2	
N Looney Tunes Duck Dodgers:	
Starring Daffy Duck	78
Mario Tennis 64	78
Top Gear Hyperblke	78
Top Gear Hyperbike	
Army Men World War:	-
Land Sea Air	78
ATV: Quad Power Racing	78
Destruction Derby Raw	
	78
Discoula Discours	78
Disney's Dinosaur	78
Disney's Dinosaur	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes	79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes	79
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001	78
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001	78
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Fligitstones: Bedrock Bowling	78
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001	78
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Fligitstones: Bedrock Bowling	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt	78
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Fligitstones: Bedrock Bowling	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker	78
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker Crazy Taxi FSPN International Track & Field	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker Crazy Taxi FSPN International Track & Field	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker Aerowings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fintling Force 2	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxl Fighting Force 2 GlaaWing	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Gigaming Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi FSPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Thet Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NRA Showtime: NBA on NBC	
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxl FSPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theit Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC	. 78 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049	. 78 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Voit San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer	. 78 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Filintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer	. 78 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79 . 79
Disney's Dinesaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer	78 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GligaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Vamoire Chronicle	78 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Vampire Chronicle Wild Metal	78 79 79 79 79 79 79 79 77 77 77 77 77 77
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi FSPN International Track & Field Fighting Force 2 GligaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Vampire Chronicle Wild Metal	78 79 79 79 79 79 79 79 79 79 77 77 77 77
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showlime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Wampire Chronicle Wild Metal Asteroids	78 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showlime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Wampire Chronicle Wild Metal Asteroids	78 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 Giggwing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Vampire Chronicle Wild Metal Antz Asteroids Babe and Friends	78 79 79 79 79 79 79 79 77 77 77 77 77 77
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 Giggwing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Vampire Chronicle Wild Metal Antz Asteroids Babe and Friends	78 79 79 79 79 79 79 79 77 77 77 77 77 77
Disney's Dinosaur Disney's The Little Mermaid 2 Duke Nukem: Land of the Babes Nascar 2001 Polaris SnoCross The Flintstones: Bedrock Bowling Tigger's Honey Hunt 18 Wheeler American Pro Trucker AeroWings Crazy Taxi ESPN International Track & Field Fighting Force 2 GigaWing Grand Theft Auto 2 Hydro Thunder Mag Force Racing MDK 2 NBA Showtime: NBA on NBC Re-Volt San Francisco Rush 2049 Tokyo Extreme Racer Ultimate Fighting Championship Vampire Chronicle Wild Metal Aatz Asteroids Babe and Friends	78 79 79 79 79 79 79 79 77 77 77 77 77 77

Nesta Edição

🔟 Hot Wheels Stunt Track Driver	75
San Francisco Rush 2049	75
M Arcus Odyssev	.77
M Batman: Revenue of the Joker	.77
M Dune: The Battle for Arrakis	.77
F-15 Strike Eagle 2	.77
M Flash Back: The Quest for Identity	.77
Out of this World (Another World)	.77
The Immortal	.77
M Tiny Toons: Buster's Hidden Treasure	.77
N Army Men Sarge's Heroes 2	.74
ClayFighter 63 1/3	.74
N Extreme-G	.74
N Pokémon Puzzle League	.74
N San Francisco Rush 2049	.74
W Heavy Metal Fakk 2	.72
W Lemmings Paintball	.73
Nuclear Strike	.73
W Rayman 2: The Great Escape	.73
The Phantom Menace	.72
W Test Drive Le Mans 24 Hours	.73
W Worms	.73
🖸 Asteroids	.68
🔁 Battle Tanx Global Assault	.68
Dave Mirra Freestyle BMX	.68
🔁 Duke Nukem: Land of the Babes 🔒	.69
Final Fantasy Tactics	.69
Kurt Warner's Arena	
Football Unleashed	.69
MTV Music Generator	.69
MTV Sports: Skateboarding Featuring	
Andy McDonald	.69
Rollcage Stage 2 ,	.68
Toca World Touring Cars	.68
Donkey Koon Country	.76
Dracula X (Castievania: Vampire Kiss	76
Tetris Attack	.76
The Adventures of Batman & Robin .	.76

DESTAQUES

Bate-papo		٠							٠	•			
Cartas	,	4		4		6	h			,		4	.10
Classificados	į.	-11		do:		4	H					+	.82
Conexão Japão)			4		i.					7	9	.19
Detonado The	LE	36	18	n	d	0	t	Z	el	di	a:		
Majora's Mask					,		,	à					.54
Dicas & Truque	38		ı	4				E	¥	ú			.68
Dúvidas	M			4			н	,	b	4		,	.12
EGM Brasil					1		,			ı.		В	.42
Game da Gata					,	1			,				.15
Jogo Rápido .	4								4				.44
Mac Games .				4	н			,					.65
Mr. Web					4		2	,	,			×	.22
Notícias									ú				.18
Page PC				,	į.			¥					.66
Pódio								78					.14
Portátil				N		,	¥						.64
Pré-lançament	to	S							į.				.26
Promoção													.80
Reportagem: L	a	ri	a	C	ro	fi			i,				.36
Test Drive										9			.24
Últimas Ediçõe	es												.82
			-										





Microsoft Combat Flight Simulator 2 II Guerra Mundial no Pacífico



O palco da Segunda Guerra Mundial no Pacífico desafiou homens e máquinas como nunca antes na história da humanidade.

O game Combat Flight Simulator 2 leva você a essa época histórica e o coloca nas mesmas situações de võo e combate, em aeronaves e locais de batalha detalhados com incrivel realismo.

Experimente a verdadeira sensação de pilotar aeronaves fantásticas, de ágeis Zero a aviões de caça letais, como o Corsair e o Hellcat, em mais de 120 missões isoladas ou campanhas completas.





Sinta na mão a emoção de pilotar diversas aeronaves com máxima precisão. O SideWinder Force Feedback 2 é o único "manche" que responde fisicamente às situações que ocorrem no game, como se o jogador estivesse pilotando uma aeronave de verdade. É o acessório perfeito para jogar o Combat Flight Simulator 2.

Microsoft Games. Mais diversão e emoção para sua casa.

Para maiores informações, ligue para o Atendimento Microsoft: (11) 3842-5764

www.microsoft.com/brasil/games





Fundador

VICTOR CIVITA (1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO: LUIZ Gabriel Rico VICE-PRESIDENTE DE OPERAÇÕES E CONTROLE: Gilberto Fischel

DIRETOR DE OPERAÇÕES: Antonio Godoy da Silva Secretário Editorial: Eugênio Bucci DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS: Flenci Kobata DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS: Marcel Caig PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTAD: Maurício Dabul DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Arquijo



DIRETOR SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATOR-CHEFE: Edson Rossi

DIMETORA DE ARTE: Maria do Carmo Tyla Enron de Ante: João Ailton O. de Andrade

Suseditor: Darius Roos

Qiagramador: Fábio Munhoz Figueiredo ANALISTA DE JOGOS: Ronny Marinoto

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NERTA EDIÇÃO: Felipe Azevedo, Humberto Martinez, Ronaldo Testa, (jogos): Priscila Pastre. Roberto Sadovski, Shinichiro Nakaba (textos); Andre Feliciano e Carol do Valle (fotos); Renato Costa (diagramação); Leandro Luigi Del Manto (traduções); Alexandre Jubran (ilustrações)

DEPTO, DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo: Asse, Prese: José Carlos Augusto; Nova York: Grace de Souza: PARIS: Pedro de Souza; Rio de Janeiro: Déhora Chaves

GERENTE DE PRODUTO! Elaine Komatsu

GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPARSE: MARCOS C. Aguedo

Assistente de Pagouro: Ricardo Alves

Assistente de Produção: Roberto Faccio Fulho

GEBENTE DE FINANÇAS E ABBINATURAS: Eliseu Urban

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins BERENTE DE MARKETINO PUBLICITARIO: Fabiani Garbatti Ratto GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich, executivos de contas: Claudia Gussoni, Jorge Elias Coordenadora: Juliana de Moura

DIRETURA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:

Ariane Medina

DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

DIRETOR ESCRITORIO BRASKIA: Luiz Edgar P. Toxics DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo DIRETOR ESCRITÓRIO RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon DIRETOR DE PUBLICIDADE - CLASSIFICADOS: Pedro Codognoto



PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita GABINETE DA PRESIDÊNCIA: JOSÉ Augusto Pinto Moreira. Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrès

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.hr

www.agames.com.br

Mande seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos, cada vez mais a sua Ação Games. Coloque sempre na mensagem o seu nome completo. data de nascimento, endereço com CEP e telefone.

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na secão Dúvidas. A revista não fornece informações sobre futuros lancamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos. E-mail: agames.abril@atleitor.com.br

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, São Paulo, SP, CEP 05425-902 Fax: (0xx11) 3037-4468

Atendimento ao assinante

PARA ASSINAR Grande São Paulo: (0xx11) 3990-2121 Demais localidades: 0800-78-2811

Para atualizações de dados (mudança de endereços). reclamações sobre a entrega das revistas. Lembre-se de informar o código de assinante. nome a endereço completos.

Edicões anteriores

Para encomendar até as seis últimas edicões lancadas, inclusive especiais, pelos seus precos atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br





Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7-221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (0xa11) 3037-2000, faz (0xx11) 3037-4961 Publicidade; tel. (Dxa11) 3037-4074, firs (Dxx11) 3037-4427 www.publishril.com.b

Classificados: Prancisco Raymundo Neto, tel., 0800-132066, Orande São Panice (0xx (1) 3037-2700

Escritirios e Saprasantuctos de Publicidade no Brasil

Bein Herizante: As. do Comerno, 5.919 - 9° and., Buirro do Carmo, CEP30110-100, Vánia R. Passolongo, tel.: (031) 282-06.90, fax: (031) 282-8003

Вівтелия R. Fioranapolis, 279, Ванто da Veliu, СЕР 89026-150, Манго Мягеіп, теї. (047) 329-3820, теїебах. (047) 129-6191 Braum Sturen, set. (1047) 529-520, fellerkt (1047) 529-6191
Braulikt SCN 0, 1 fill Ed Brassina Trade Center, (48 mod. 9, 1408, CEP 70710-902, Selange Tavares, (ed. (061) 315-7575, Eax. (061) 315-7558
Camplane: R. Conceção, 233, 268 mod., conj. 261 32644.
CEP 2130-050, Angelo Conc., (41. (10)) 233-7175, felfax, (019) 232-7975
Cartillar: Av. Candido de Abreo, 651, 127 and. Centro Civico.

CEP 80530-000, Mariene Hachd, tel.: (044) 352-2426, fax: (041) 232-7110 Flerianopolis: As Osmar Conha, 251, 56 and., al. 503, CEP 88015-100,

Francisco Congómio, nel. (IO48) 222-4700, nelefas: (IO48) 224-IO238
Fortházez Av Desembargador Moreira, 2020, als 604/805 - Aldeota,
CEP 601/20-002, Samona Ribeiro Conpo: tesfas; (IO85) 264-3939
Gollaria: R. 1127, 220, Senoi Marian, CEP 74175-060, Renfingo Rodrigues,

| Bollani: R. 1127, 220, Selor Marias, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, nd. 1062, 234-3576, fax. 0602, 234-359. | Los Julianis R. Mannel Barbras da Fenseou Pf. 500 - Jd. San Permando, CEP 86030-550, Latz A. Nazareth, saleflue (043) 121-4885/323-0649 | Parth Aleger: Antenou Lenny, 57, 6°, and J. 802, Mentro Dena; CEP CEP 96860-101 Ann Latia R. Figuein, nd. 0311-231-5899, fax: (051) 231-4857 | Reclin: A. Dannas Barreto, 1186, 15°, and J. 1501, San Jusé, CEP 50200-000, Marcos T. Peruch, ted (051) 123-333, fax. 424-3210 | Ribbirtio Pretix R. Todo Pentendo, 190, CEP 14025-010, April 243-333, fax. 424-3210 | April 250-350, fax. 404-351 | Company and College (150-360), fax. 404-360, fa

Antonio F Churamas, ed. (036) 635-9630, (ar. (016) 635-9633.

Rio de Janeiro: Run Prof. Casales Bahtana. (15/1401, Lugon, CTP 2071-030, estriac. (021) 513-2348.

Salmator: A Camanda News. 305, st 401. Edif. Espaço Empresurial. Pitaba. CTP 41820-021, Alfredo Ct. Mota Neto. tel.: (071) 543-6992. Bas: (071) 341-1765

VROTal, A. Mal. Massarchhas de Mornes, 2562, 4." und., sl. 401 Ed. Espaço L.m. Rento Ferneira, CEP 29052-12ft, Susana Duurie, tel. (027) 325-3329. (az. (027) 325-8487 Escritórios no Exterior

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, state 5403, New York, N.Y. 10165(3203, lets.) (101212) 557-590(y5993, fax. (001212) 983-0972, c.mail. ibril@walrus.com

Parle: 33. cos de Maromespol. 75088 Parls, tel. (00331142 66.31.18. (ax. (03331) 42.66.33.99, c-mail: abrilparis@wanadon.fr Pertogal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljumul-

Follosia 1.da Largo da Lagoa 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel. (003511) 416-8700, fax. (003511) 416-8701 Distribuição Delimpress-Sociedade Distributions de Publicações, Laba, Capa Rota, Tapada Niva, Linho, 2710 Sintes, tel. (103511) 924-99-0, for (100311) 924-0429

> PUBLICAÇÕES DA EDITORA ASRIL Intersase Garet
> VEJA = ALMANAOUE ABRIL BUPERINTERESSANTE - INFO EXAME QUIA ABBIL DO ESTUDANTE - BAUGEI Exame . Você S.A. Automobilismo e Torismo QUATRO RODAS • SUUA DUATRO RODAS VIADEM E TURISMO • TERRA

Esportes PLACAR Musculinas

PLAYBOY • VIP EXAME
Fumininas
Claudia • Elle • Nova • Nova Beleza • Maneouim PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • SOA FORMA ABAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVAI MAIS

Decoração » Arquitetura CASA CLAUDIA » ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO « BONS FLUIDOS Entrelenimento

CONTIGO . REVISTA DA WEBI . MINHA NOVELA

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. — Divisão Juvern. ISSB 9704-1653, adição Nº 158. Atendimento ao asilicante: Av. Disviano Alvez de Lima, 4403, 4º ander — Fraguesia do Ó — CEP 02909-900 — São Paulo — SP. tel.: (0XXII) 3980-2112; demais localidadas; tel.: 6800-552112. Ao fazer sua assinatora, estji si credencial do vendedor q pagos somende com chaque nominal à Editora Abril 6.A. A Editora Abril 6.A. grantia aos assinamtes dischi publicação que a interrupção na entrage dos exemplares contratados, sem que para laso lanha dado motivo o próprio essinante, implicará metituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não larem entrepues, davidamente corriçuis de acordo com o indise oticist legalmente aplicavei. Com esa assinatura, seu noma á automaticamente incluída no cadestre da Editora Abril S.A., e qual poderá ser cedido a empresas idóneas, para fins entramente de divulgação a promação da seus produtos, qua Julgamos ser do seu interesse. Caso não quaira fazar paria desse cadastro, entre em contelo com a Central de Atendémento ao Assisante. Edições anteriores: (madiante disponibilidade de estisque); solicite abravés de seu jornalairo ao preço da última adição am bance se pelo e-mail: abril sa Gabril com lo:

DIRAPICA DA ENTRIRA ARRE A A

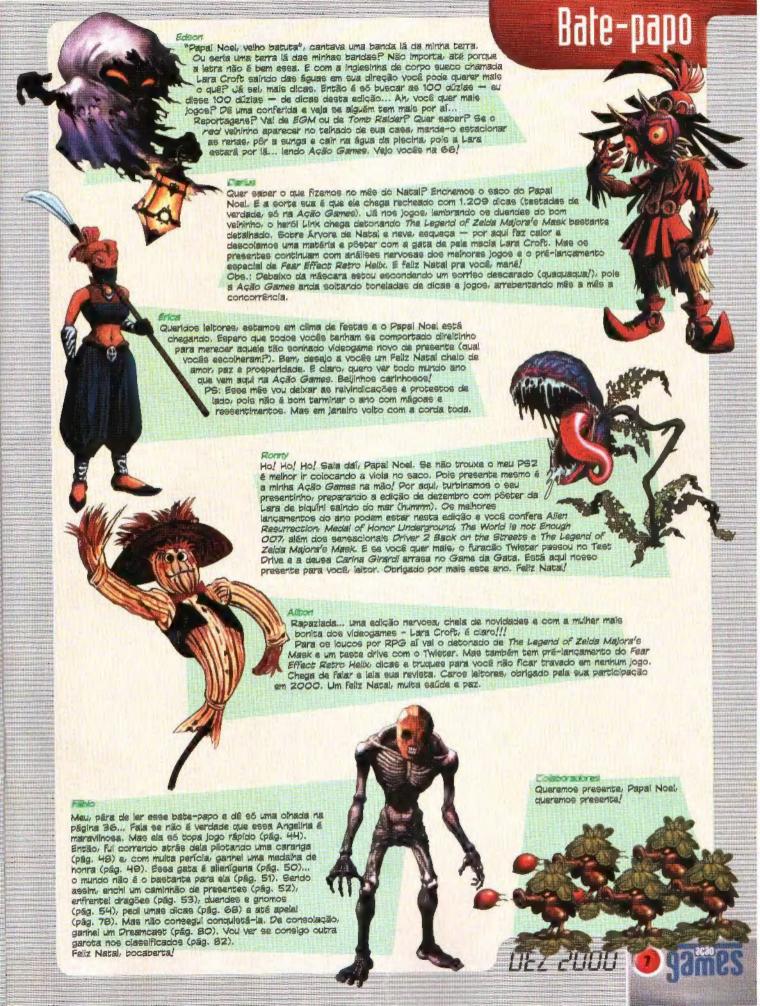
BENVICO AO ASSINANTE: Grande São Paolo: (82215) 3938-2152 Demais localidates: 8889-79-2912

PROPER AND MADE AND ADDRESS OF Grando Silic Plante: (Box11) 3989-2121



ANER









Cartas

Frango

Diego Ribeiro Allegue, de Santo André (SP), já fez sua escolha: Sonic, Sonic, e Sonic

Jiv-jitsv

E aí, panacas da redação? Assino esta revista porque tenho um PlayStation e pratico jiu-jitsu. Por isso gosto de jogos de luta e ação e adoro uma pancadaria. Mas a maioria dos iodos de luta é uma babaquice, nos quais os lutadores têm poderes idiotas. Até que enfim, porém, fizeram um jogo para machos, o Ultimate Fighting Championship. Agora, quero saber se vocês, cabeças-de-bagre, vão publicar um detonado de UFC. Caso contrário, eu e minha galera de jiu-jitsu vamos ter de ir af detonar vocês. E vou cuidar pessoalmente desse Frango e acabar com a sua marra aplicando-lhe um mata-leão, ou melhor, mata-frango (hehehe).

Paulo Rogério Z. Corrêa Mogi-Mirim (SP)

Sabe por que os lutadores de games costumam ter poderes idiotas? Para que gênios como você não tenham problemas para entender o jogo, Próximo!

Pedido de casamento

Frango da minha vida, você ê lindo. Quer casar comigo? (claro que bebi cinco garrafas de vinho para criar coragem de fazer esse pedido). Mas essa carta é para dizer que amo RPG e odejo novelas e blablablá...

> Daniella Alves Talarico, Florianópolis (SC)

Daniella da minha vida, você é um porre (e sua carta, muito longa). E espere sentada o dia em que vou dar trela para perua. Próximo!

Riscos em CDs

E aí, Frango? É possível apagar riscos e limpar a sujeita de CDs do PlayStation? Meu irmão fez a festa com meus CDs e as animações de Final Fantasy 8 que tenho, mesmo sendo americanas, não rodam.

Warney, via e-mail
Tenho cara de recuperador de CDs? Não,
né? Então, da próxima vez mantenha seu
irmão afastado de coisas
valiosas. Próximo!

Dreamcast

As cartas enviadas até 21 de outubro para a promoção Dreamcast valerão até

o fim do ano? Ah, tenho também um recado para o Frango: quer conhecer a franga que tenho em casa? Ela é muito gostosa (principalmente por estar recheada e assada).

Fernando da Ŝilva Cano, São Paulo (SP) As cartas valerão até o fim do ano, sim. Aliás, a sua foi

devidamente recheada e assada. Próximo!

Bof 4

Leiam esta carta e detonem o jogo *Breath of Fire 4*.

Elton Carlos da Silva, São Paulo (SP)

Li sua carta, mas não sei se detonaremos *BoF 4*.

Vestibular

E aí, Frango babaca? Mande-me um pôster de Parasite Eve 2.

João Cesar Huzik, Aripuanã (MT)

O que você acha?
a () Vou mandar o pôster
b () Não vou mandar
o pôster
Preencha a resposta que você

Preencha a resposta que vocá imagina correta e aguarde sentado. Próximo!

Recorde

A revista melhorou muito depois de uns meses para cá. Antes, eu só comprava outra, que se diz melhor do Brasil (hahahaha). Vocês são os melhores. Gostaria de saber se publicariam recordes caso a gente mandasse fotos, fitas de video...

> Marcio Fernando de Lima, São Paulo (SP)

Depois de uma puxada de saco como essa, a gente publica seu recorde, sim. Mas saiba que não teremos como devolver o que você vai mandar, seja foto, seja fita de vídeo. Próximo!

Sega

O que vocês têm contra a Sega? Mario Tennis 64 teve um tratamento muito superior a Virtua Tennis, seu concorrente direto, mesmo sendo um Jogo inferior. E os pôsteres? Tendo como base a edição 144, já saíram cinco pôsteres de jogos da Sony, três da Nintendo e zero, nada da Sega...

Bruno Nascimento Rubio, via e-mail
A gente tem tanta bronca da Sega que até
está realizando uma promoção, há três
meses, para sortear seis Dreamcast... De
qualquer forma, pode aguardar que
vamos preparar um pôster-bala de um
jogo do Dreamcast. Próximo!



Flávio José Pestana, de Guaralinguelá (SP), manda avisar que não copia nada. Prova de que ele é lera



Game da Gata

Minha carta é direcionada aos leitores que reclamam da forma como vocês. frangos da Redação, respondem as cartas e e-mails. Apesar de eu ser um pouco sentimental, adore o jeito de vocês nos tratarem. Amigos leitores: se vocês querem respostas românticas, se associem a um fā-clube dos Telletubbles, Agora, uma bronca: cadê a Scheila Carvalho, a Carla Perez, a Andréia (No Limite) e, como não poderia deixar de ser, a Érica no Game da Gata?

Rafael Escobar. · Ferraz de Vasconcelos (SP) Você acha que se eu soubesse onde estáa Schelia, a Carla Perez e a Andréia eu irla te contar? Outra coisa: se você πão curtir a Carina, deste Game da Gata, nem precisa mais nos procurar. Próximo!

Gostaria de parabenizar a Redação pelas reportagens a entrevistas, ainda mais as entrevistas para o Game da Gata. Se continuarem assim, ficarei louco e serei capaz de beijar a revista.

Neimar Antonio Kühne, São Valentim (RS)

Entrevistal A gente coloca fotos I ndissimas das gatas e você vem falar de conteúdo? Próximo!

As gatas usam roupas demais. Esquecam de comprar o sutiã delas algum dia...

André da Petrobrás, via e-mail Aí, André, seu boca-aberta! Dê uma othadinha no Game da Gata... Próxima!

Matemático

Se Deus é 10, a *Ação Games* é 11, mas quem responde as cartas é 12, porque quem é 24 é inteiro bofe, e 12 é metade de um bofe. E a Érica é 100.

Francisco de Assis da Silva Jr.

E você é bobo, que deve ficar trancado num quarto o resto da vida até o lobisomem 20 pegar. Próximo!

Pôsteres

Frango desprezível, abominável e sem noção que está respondendo as cartas: os pôsteres estão, no máximo, meia-boca. Parasite Eve 2 e Mario Party 2 estavam nervosos, bem completos e com o logotipo dos jogos. O de Metal Gear Solid 2 estava a pampa, mas o logo do jogo não era o oficial, e sim com letras normais. Já o de Final Fantasy 9 estava muito simples e nem o nome de logo tinha.

Rodrigo Uchôa, São Paulo (SP)

Meu!, como você è chato! Tổ atrás de um pôster especial com os lindinhos do Backstreet Babas, digo, Boys peladinhos para te mandar. Ah, e com o logo oficial... Próximo!

Crítica

Sou assíduo comprador da revista e deixarei de sê-le se vocês não pararem com essa forma de responder as cartas. Esta seção tem tudo para ser legal, mas está uma merda.

Jimmy Mota Vianna, via e-mail Não é a seção que está uma m..., mas e-mails como o seu. Próximo!

Canal oficial

Criei o canal oficial da Ação Games no mIRC. Se vocês não sabem o que é mIRC vou explicar: é uma rede de bate-papo com diversos canais. Agora os leitores internautas têm um espaço certo: #AçãoGames.

Guto PHD, via e-mail Recado dado. Próximo!

Mario Tennis 64

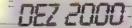
Quem é a mocinha que deu nota 7,1 para Mario Tennis 64? Você, que responde as cartas, segure essa: as suas respostas são ridículas e sem argumentos, iguais a você... Tomou? Xi, não coube seu nome. Fica para a próxima...



"Eu não gosto de bungie lummmmagggp.

No Bico do Frango

Bem-vindo, 2001! Ano que vai dividir a história da indústria de videogames. que entrou de vez na era dos 128 bits. Em mais alguns meses a luta entre Sega. Nintendo, Sony e Microsoft se dará também em campos brasileiros. E pode apostar seus safes na transformação do mercado brazuca - hoje um imenso navio pirata - em algo sério e oficial. Sabe o que é isso? Entre inúmeras vantagens, a chance de jogar Zelda ou Driver ou Tomb Raider em português.





Duvidas

Humberto Martinez

Boot no Dreamcast

Olá! A revista está ótima e não precisa melhorar. Minha dúvida é sobre o boot do Dreamcast. O meu console (fabricado em março de 2000) na aceita o CD boot versão 1.1. O CD funciona normalmente no Dreamcast do meu amigo (fabricado em setembro de 1999). O problema é no meu videogame ou no boot? Existe outra versão além da 1.1?

Victor Ricardo, via e-mail

V ctor, seu Dreamcast provavelmente foi destravado para rodar tanto CDs americanos quanto japoneses. E os aparelhos destravados não rodam o CD de boot. Agora, sobre a outra versão do CD de boot (1.2), existe sim — mas é difícil encontrá-la. Já seu amigo, mesmo tendo um Dreamcast mais antigo, não deve ter destravado o aparelho e, portanto, consegue rodar os CDs de boot normalmente. Agora, meu chapa, vê se deixa de comprar CDs piratas.

Zeida: Ocarina of Time

Estou jogando Zelda 64 há um tempão. Estou perto do final, já entrei no castelo e estou enfrentando Ganondorf. Ele fica flutuando no meio da sala e eu não consigo derrotá-lo. O que devo fazer?

Marcus Vinicius, via e-mail

Carregue o seu ataque especial (mantendo o B pressionado) e, quando Ganondorf mandar suas magias, solte o botão para rebatê-las. Quando ele ficar fraco, use a flecha para acertá-lo.



Monster Rancher 2

E aí, galera da Ação Games, estou precisando muito da ajuda de vocês. Como eu faço para conseguir habilitar os monstros que são encontrados em Monster Rancher 2? Quando eu vou na shrine e coloco um CD, uma garota me diz que o monstro só está autorizado para os integrantes da ima. Como consigo esta autorização?

Daniel Martins, via e-mail

Você inicia Monster Rancher 2 como um treinador bem chulé, portanto, só tem acesso a monstros de nível bem baixo. Conforme você evolul e seu monstro vence torneios oficiais, seu nome sobe no ranking dos chadores e você recebe novas licenças para poder criar monstros mais poderosos.

Parasite Eve 2

Estou jogando Parasite Eve 2 e gostel mulifilito do jogo. Quando cheguei numa parte em que se deve digitar alguns números em uma calcutadora num armazém – acabei encalhando. Como o jogo é japonês, fica difícil saber resolver essa parada! Por favor, ajudem-me.

Marcelo Prudente Silva, Socorro (SE)

Está vendo? Apressado come cru, vê se da próxima vez espera a versão gringa dos games surgirem para começar a detonar. É muito mais divertido. A combinação que você deve usar na calculadora é 3033 e depois apertar a tecla total

Revistinha do Aranha

Eu quero saber como faço para pegar a revista comic 23 do Spider-Man.

Léo Ramos Duarte, Rio de Janeiro (RJ)

Na fase Bugle's Basement, quando os canos estourarem, use a tela para fechá-los e assim consequir essa revista

Entalei em Alundra

Oi, pessoal, não vou ter a cara-de-pau de dizer que não perco nenhuma edição, mas com humildade peço ajuda no jogo Alundra 2. Estou em Edem Ruins, numa safa onde há duas estátuas amarelas que me seguem de um lado para outro. Há dois diamantes entre as estátuas, uma pedra e uma porta que não abre. Há dois botões, um que eu não posso aicançar e outro azul. Quando quebro a pedra ou as estátuas o botão que é azul se torna vermetho e aí pulo em cima dete para recomeçar tudo de novo... Como com vocês para solucionar essa contusão que não dá em nada.

Paulo Cesar M. Souza, São Paulo (SP) Na parte em que você encontra as duas pilastras que te seguem, fique do lado esquerdo e acerte o cristal (diamante) dando um tiro na diagonal. Pegue uma pedra e jogue por clma da outra estátua, para acertar o outro cristal. Use as estátuas como uma ponte para chegar até o botão e pegar a grape of Eru

Galerians

Olá, pessoal da Ação Games, a revista está nota 10, tudo muito bem feito e detalhado, principalmente a capa. Mas vamos ao que interessa: 1) No jogo Galerians (PSX), astou na parte em que tenho de matar um cara que se divide em três e some toda hora. Não Consigo! O que faço? 2) Existe algum truque de GameShark para esse jogo? Qual?

Vinicius Lopes, via e-mail

Birdman fica desaparecendo continuamente, mas pára atgumas vezes e realiza seus ataques. Então, nesses momentos, pode-se usar o poder shock wave para atingi-lo. Quando ele dividir-se em três para atacar você, fique correndo até que os três atirem e, nessa hora, acerte-os com a mesma magia. É recomendável usar o comprimido skip para aumentar a força dos ataques e vencer com mais facilidade.

Tenchu 2

Gostaria de saber como habilitar o Waru Ninja Tatsumaru (Tenchu 2) e como vocês conseguiram aqueles Itens que eu não estou achando nem a pau. Não veu dizer que a revista está arrebentando (um verdadeiro rolo compressor), que a capa esta cada vez melhor (salve, Jubran!) e que a parceria com a EGM ainda vai nos trazer muitas surpresas.

Edgar Watanabe Shimizu, Osasco (SP)

←, ↑ →, R2, R2.

Personagem Tatsumaru: na tela de seleção de personagens, pressione

● e ■ e aperte: R1, R2, L2, L1, ↑, ↓, ←,

→ e Select. Ou termine o jogo com
Rikimaru e Ayame.



Se você falar mal do cheiro do meu suvaco eu le esfole inteirinhe, seu orelhudo

SE VOCE ESTIVER MORTO NAO ENCARAR ESTAI



VISUAL MATADOR, CENARIOS 3-D, INTERATIVOS: PERSONAGENS, RENDERIZADOS, EM: 3,D,. MOVIMENTOS DE CAMERA ACOMPANHAMI A LUTA POR TODOS OD LADOS.

DEAD OR ALIVE 2

14 3x RS, 23,33



OTIMO, CONTROLE DE MOVIMENTOS, E JOGABILIDADE, COMBOS DE FACIL EXECUÇÃO. 12. LUTADORES E 7/MODOS DE JOGO. INCLUSIVE PARA 4, JOGADORES, SIMULTANEDS:

VMU:

3x.R\$, 33,33,

SEMA

QUAKE: III: ARENA

3x RS, 33,33

TOMB RAIDER 4:



3x RS 33.33

CONSOLE DREAMCAST



· Disco, Demo, · Garantia,

de 1, ano.

PAL-M

Bivolt,

3x RS

DU EM 10 X R\$ 81,53 CONTROLLER

31.RS:39,95

ARCADE



3x RS 99,19,

RACING:



3x-RS, 99,99



RESIDENT EVIL CODE: VERONICA



3x RS, 33,33, VIRTUA STRIKER 2



3x RS, 26,66,

THE HOUSE OF THE DEAD 2



SOUL REAVER

31 RS 33,33,



THUNDER

3x RS, 26,66

3x RS; 26,66 HYDRO,



BLUE STINGER

3x RS, 33,33,



3x RS, 26,66

RAYMAN: 2

3x RS, 33,33,



31 RS, 26,66

SEGA RALLY 2

3x RS 23,33



3x RS, 29,29,



3x RS, 26,66





3x RS 29,99

READY



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

1) 7266-7777





OS JOGOS MAIS ALUGADOS EM OUTUBRO

a mag	д с		Man man
· Marvel va	Сересон: 🐣	Royal .	St. Chr.
	Makeline Mean		

2 - Ultimate Fighting Championship

- Rusident Evil Code: Veronica

4 - Virtue Tennie 2 - Slainey 2000

3 - Tony Hawk's Pro Skater
7 - Sega GT Homologation
3 - Ready 2 Rumble Boxing

) - Gapsom va SNK 18 - Nightmare Creatures 2 2 - Gran Turlamo 2

i - Intenstional S. Socoer Evolution

4 - Digimon World 6 - Youy Hawk's Pro Skales

6 - Dino Crisis 2 7 - Toxy Hawk's Pre-Skater 2

8 - Spider-Man
B - Syphon Filter 2
10 - Resident Erit 2: Named

1 - Perfect Dark

2 - International S. Soccer 2000

3 - Toey Hawk's Pro Skaler

4 - Marie Tennis 64 5 - Pokémen Stadium

6 - Kirby 54 The Crystal Shards

7 - Mario Party 2

8 - Soper Smesh Brothers

9 - Donkey Kong 64

6 - Power Rangers L. Rescue

LOCADORAS CONSULTADAS: Baio Horizonts (MG): Mega Game, Tel. (031) 296-7184, Curitiba (PR): Videoteka, Tel. (041) 262 7581. Porto Alegre (RS): Espaço Video, Tel. (051) 311-7999 (Obc. não alugam 32 Bits): Rio de Janeiro (RJ) Game Palace Tel. (021) 430-7146. Salvador (BA). Kombat Games, Tel. (071) 255-0977; São José dos Campos (SP). ProGames. Tel. (012) 341-7250; São Paulo (SP). Maxo Revistaria e Locadora, Tel. (011) 591-0039, Biockbuster, Tel.: 0800-172101. Only Games, Tel.: (011) 3862-1125.

PANKING GRINGO

1 Kirby 64 The Crystal Shards (N64)

2 - Pokéman Yellow (GB)

3 - Tony Hawk's Pro Skater (PSX)

4 - World Series Baseball 2K1 (DC)

5 - Pokémon Trading Card (GBC)



RANKING JAPA

1 - Mario Story (N64)

2 - Mario Tannis 64 (N64)

3 - Shin Sangoku Musou (PS2)

4 - SD Gundam Generation-F (PSX)

- Yu-Gi-Oh Duel Monsters 3 (GBC)

Foots: revista Electronic Geming Monthly (novembro/2008)

al Control of the Con		RANK	IING ÁÇÃO G	AME II		
Pilota Jago	Darius Roos	Felipe Azevedo	Humberto Martinez	Rogaldo Testa	Ronny Marinoto	V 27 .
Briver 2: Back on , the Streets	"Roubar qualquer verculo. Quer mais?".	"Mesma empolgação."	"Demais! E com rachas brazucas."	"Ficou de bandido."	"Valeu a espera."	***
	* * * *	非有有效	* * *	****	* * * *	
Medal of Honor Underground	"Realista ao extremo."	"Guerra dentro de sua casa."	"A guerra ainda mais real."	"Só tiro no coco."	"É o melhor jogo da tiro de PSX."	****
	****	* * * *	* * * *	* * * *	* * * *	
Spyro: The Year of the Dragon	"O Dragão está em forma."	"Diversão para todos os gostos."	"A meihor do Oragão."	"Bichinhos cor-de-rosa?"	"Sem muitas novidades."	***
	* * * *	* * *		* * *	* * *	
The Legend of Celda Majora's	"Uauuni Isso é RPG!".	"Absurdamente perleito."	"Melhor impossivel."	"Clássico."	"O sonho não acabou."	为大夫由于
	***	****	****	***	****	
the World Is Not Enough 097	"Bond, mas nem lanty."	"A fórmula reformulada."	"Não é das melhores massões."	"Mais 007. Muito louco."	"Bond sempre será o melhor agente".	表女女 女
	* * *	* * *	* * *			

Desafio do mês (edição 158)

Quais são todas as versões de Zelda e em que ano elas toram lançadas?

Vencedores (edição 156)

Quantos consoles a Nintendo lançou em sua história?

Resposta: 8 (Nintendo, Super Nintendo, Nintendo 64, Nintendo GameCube, Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance e Virtual Boy)

André Luiz de Araújo, Cananéia (SP)

Danilo Zanon dos Santos, São Bernardo do Campo (SP) Fernando Salvador, Belo Horizonte (MG)

Jean James Peres Vieira Bussons, Rio de Janeiro (RJ) Juliano J.G. de Mello, Régis (SC)

Pergunte do mês (edição 158)

O que você faria para a Lara Croft firar o biquíni para você neste verão? Ok, e para o Squall le chamar para uma volta no jet ski dele?

Pergunta do mês (edição 156) O que você achou do GameCube? "Para mim, o Nintendo GameCube é muito encubado, mas ele vai ser lagal" Felipe Mazui Pereira, Quaraí (RS) "Ele parece ser ótimo e inova com as duas opções de conexão à internet" Paulo de Oliveira, Alagolnhas (BA)

"Achei este console estranho e duvido que seja mais potente que o PS2" Alex des Santes, Florianópolis (SC)

"Ele é tão moderno que deverla vir com entrada para cartuchos de N64" Odimar Telxeira Barbosa Jr., Macapá (AP)

"Novamente a Nintendo surpreendeu com seu console e seu novo joystick" Marcos Fernando da Silva, Buritama (SP)















Para saber ende encontrar, ligue B.T Banco de Informação Tota (Atendimento ao Consumidor), 0XX (11) 3814 9234 Visite o nosso sité: www.nintendo.com.br



PIOR QUE O PESO DO MUNDO EM SUAS COSTAS. E O PESO DA LUA.

The state of the s

Nintendo

Agradients



o sistema operacional Linux

Os programadores do Linux estão desenvolvendo um videogame

O mercado de games está mais forte e, após a entrada da Sony e da M crosoft, agora é a vez da Linux entrar no ramo da diversão com a plataforma de 128 bits Indrema Entertainment System (IES). O novo console está sendo desenvolvido pelas empresas Indrema, Linuxcare e Red Hat e, mostrando versatilidade, suportará upgrades e promete ser mais potente que o PS2 - entretanto, poucas características técnicas foram reveladas (terá 600MHz e encaixe para quatro controles). Mas o grande trunfo do novo videogame é a promessa de uma programação aberta, aceitando alterações no kit de criação e facultando o desenvolvimento de efeitos e jogos. O IES utilizará o sistema operacional Linux (concorrente do Windows) (HM)

Montanha de acessórios para PS2

O poderoso console PlayStation 2 mai foi lancado nos Estados Un dos e já está ganhando uma enxurrada de acessórios. Nas prateleiras norte-americanas podem ser encontrados todos os tipos de opcionais - desde controles em formato de pranchas e volantes. até cabos de vídeo e caixas de som que aumentam a empolgação e o realismo durante as partidas. No Brasil, procure por importadoras de videogames para encontrar os produtos das fabricantes Interact, Creative Labs Mad Catz, Monster Cable, Saitek (RM)



Xbox ganhou sua revista oficial

O consola da Microsoft chegará só no segundo semestre de 2001, mas já ganhou uma revista oficial nos States. A edição nº1 da The Official Xbox Magazine sairá entre junho e setembro de 2001 e promete deixar os xboxmaníacos ligados nas novidades do aparelho de 128 bits. Os editores terão apoio total da fabricante e trarão



matérias exclusivas dos bastidores dos dames. A revista faz parte do gigante grupo IGN (www.ign.com), controlador de uma das maiores redes de informação de games da internet. (RM)

A página teste da revista oficial do console Xbox. Visual radical

ACÃO GAMES EXPRESS

- A divisão de internet da loja Toys "R" Us levou. cerca de 30 segundos para vender todo seu estoque de PS2 no lançamento do apareino. A Toys "R" Us (www.toysrus.com) não revelou o número de consoles vendidos, mas as expectativas são boas pois se trata de uma das majores redes norte-americanas, (FA)
- A fabricante Sega cancelou o kit especial de Phantasy Star On-line para Dreamcast. A edição de luxo traria o demo de Sonic Adventure 2 e um VMU exclusivo do Phantasy Star. Agora, porém, só a primeira remessa do RPG trará o demo do novo porco-espinho e o VMU especial será vendido separadamente. (RM)
- A Microsoft adquirlu os direitos de Oddworld. Inhabitants Munch's Odysee, tornando a aventura exclusiva para o videogame Xbox - ou seja, nada mais para PS2. O jogo das estranhas criaturas foi uma das sensações da E3 2000 e deverá estar disponível na data de lançamento do console do Bill Gates. (RT)
- A produtora Bam Entertainment está fazendo games de GBC baseados nos desenhos animados do canal Cartoon Network. Entre os jogos estão Dexter's Laboratory Robots Rampage (O Laboratório de Dexter) e Yogi Bear Great Baloon Blast (Zé Colméia). além de três aventuras com As Meninas Superpoderosas. (FA)
- A Sega distribuiu uma versão methorada de Virtua Tennis chamada Power Smash On-line, às primeiras 1 mil pessoas que efetuarem qualquer tipo de compras no site oficial do Dreamcast no Japão (www.sega.co.jo/dreamcast). O belo lance é que essa versão permite jogar partidas on-line pela internet. (RT)
- A Sega é campeā em vendas via internet no Japão O site da empresa (www.d-direct.ne.ip) faturou 6.5 milhões de dólares de abril a setembro - valor 200% maior que a arrecadação do ano antenor inteiro. A D-Direct representa 7% das vendas de videogames no país e possui mais de 120 mil associados (RM)
- Em entrevista ao jornal San Jose Mercury News. o vice-presidente da Microsoft Mobility Group, Paul Gross, afirmou que a empresa quer desenvolver um console portátil. Entretanto, isso dependerá do desempenho do Xbox até 2002. Segundo o projeto, o pequeno aparelho seria 100% compativel com Xbox. (FA)
- Os pequenos pokémon quebraram outro recorde de vendas com as versões Gold e Silver vendendo mais de 1,4 milhão de cópias na primeira semana de lançamento nos States - o recorde anterior era da versão Yellow com 600 mil unidades. A Nintendo espera vender 10 milhões de novos pokémon em seis meses, (RT)

DEZ 2000

Shinichiro Nakaba, de Tóquia

Relógio fotográfico dá trabalho às meninas

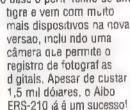
Um novo relógio da Casio arrebentou entre os adolescentes japoneses. Trata-se de um relógio-câmera, chamado de Wrist Camera, que possibil ta tirar fotografías digitais em preto e branco e tem capacidade de armazenamento de 100

fotos. O produto está causando também problemas para a po icia. É que um bando de tarados está usando o relógio para fotografar as calcinhas das apinhas de salas.

Malandroi Os relógios japoneses servem até para fotografar calcinhas

Ribo ganha nova versão

Vocês se lembram do robô da Sony, o cachorrinho Aibo? Pois é. A segunda versão, denominada ERS-210, começou a ser comercia izada em outubro. Apesar de ser um cachorro, a novidade foi concebida tendo como base o perfi felino de um



"Aul au! Posso ser seu melhor amigo. E não faço xixi no tapete"



Visor turbina óculos

Os ócu os especia s que funcionam como telas de te evisão são excelentes para a prática de games. Este equipamento que permite visualizar um telão de 62 poiegadas e custa até 700 dólares passa a ter um concorrente de peso: um pequeno

visor com 6 milímetros que pode ser acoplado à lente de ocu os convencionais, atua como uma tela de 14 polegadas. Além de games, o dispositivo permite conexão com celu ar e, por tabela, com a internet.

"Cruzes Com esses óculos não consigo enxergar nada na minha frente"



DRIENT GUPPUS

- Já imag nou praticar um game numa sala cheia de hologramas? Hehehe.. Prepare o seu coração. O laboratório do Ministério do Comércio do Japão apresentou em outubro o que pode vir a ser a televisão do futuro. Por meio de equipamento semelhante a uma armação de ferro na forma de um cubo, o holograma é projetado no interior do dispositivo. A imagem, de tão perfeita, aparenta ser um objeto de verdade. Você estica a mão, tenta agarrar, pelo menos tocar uma, duas, três vezes, até acreditar que aquillo que está na sua frenteinão existe de verdade. O maniaco do futuro entrará numa saia com hologramas equipado com vários sensores espalhados pelo corpo e terá de provar que é bom de verdade contra os mais inimagináveis desafios. Será possíve assistir a filmes do ado dos atores.
- Pequenos gamecenters japoneses estão conseguindo atrair um pelotão de maníacos aos domingos. Geralmente ocalizados próximos às estações de trem os estabeiec mentos estão promovendo verdadeiras batalhas semanais nos arcades. Os confrontos mais sensacionais, que atraem inúmeros espectadores, chegam a ser acompanhados das vitrines dos gamecenters. Os prêmios, como viagens ao Havaí, são tentadores
- A Taito acaba de lançar um microfone sensacional para quem curte um game de esportes, mas está cansado de escutar a narração em japonês ou inglês. Com o novo produto o próprio maniaco poderá narrar os games de lutas, jogos e corridas em português. No Japão, o microfone vam com um dicionário que explica os termos técnicos de esportes. Como japonês não entende muito de futebol, o programa explica até mesmo o que é impedimento.
- um maluco, cientista de fundo de quintal e tarado por games, desenvolveu um dispositivo para o PlayStation 2 que conta com pedaços de pano que mais iembram simples trapos.
 O japa montou um sistema com sensores de luz costurados aos tec dos que podem ser amarrados às mãos e aos pés e funciona como comando em games de dança. Como várias produtoras se interessaram pelo produto, o maiudo está prestes a se tornar um milionário.
- Um batalhão de marmanjos se ag omerou numa sala de projeções da Un versidade Meiji, am Tóquío no começo de outubro, disputando a tapa um espaço até mesmo no chão. O motivo era a apresentação de um trecho de dois minutos de Final Fantasy The Movie, o filme que está sendo produzido pela Square nos Estados Unidos, a tem rançamento previsto para o próximo ano. O longa-metragem é praticamente todo feito por computação gráfica, com detaihes fantásticos.
 Para os fiéis de FF, vem mais emoção por aí.
- Aqueles games em desenho animado produzidos para o público adulto, cheios de sacanagens, estão fazendo o maior sucesso no Japão. Para colocar mais lenha na fogueira, o segmento rea izou o Character Carn va. 2000, primeiro evento com gatas japonesas em fantasias sensuais de serventes e enfermeiras, como aparecem nos games. Marmanjos abobalhados fizeram fila para comprar pôsteres de desenhos de mulheres. Gente, muito game derrete o cérebro!

DEZ 2000 🐠 93r





Para comemorar nosso primeiro aniversário, vamos fazer uma coisa que Assim toda vez que você receber uma mensagem, ja sabe na hora se ela está contaminada ou de segurança assim. Mas não pára por ai vão ser liberados 4 megas de espaço para ar

ninguém nunca fez no Brasil: seu e-mail grátis agora com antivirus.

rab Essa e a primeira vez que um serviço de e-mail brasileiro oferece um sistema mazenar suas mensagens. É a internet bem bolada pem segura e bem espaçosa

A Internet bem bolada.









llleh

h Home



Quer um ano 2001 maravilhoso? Comece se deliciando com as minhas... dicas

Priscila Pastre

Já que é mês do Nata . Lara Croft se vest u com roupa de Mamãe Noe le resolveu aparecer no Mr. Web para dar presentes quentíssimos para vocês. Presente até para quem quer vê-la sem roupa nenhuma. Duv da de la sem roupa nenhuma.

Lara para maiores

Bom, gatos, a história é a seguinte: esco hí uns endereços básicos para quem estiver a fim de aventura de verdade. Sem enrolação, vamos começar com o que todo mundo quer ver: a baby Lara aqui mostrando todo o seu, digo, meu potencial. A dica é: www.geocities.com/Broadway/Wing/3696. Você vai baixar um plug-in que transforma Tomb Raider em Nude Raider, se é que vocês me entendem. Mas se sua mãe diz que você ainda não está na idade de ver essas coisas... é melhor obedecer. Aproveite e vá princar com o jogo da Barbie para PC, vai. Mas para quem entendeu o recado, els o segredo: com esse plug-in eu jogo peladonal (português)

Outro endereço quente é www.laracroft.co.uk. Aqui, além de poder mandar cartas pra mim, você fica sabendo sobre o meu passado quanto eu peso, a cor do meu cabelo, dos meus olhos e, se bobear, até a cor da minha calcinha (ing ês). Já em www.eldos.com, o site da Eldos, tem outros níveis de Tomb Rider para você baixar (inglês). Em www.tombraider.com/home.html você também consegue outros níveis. Ah! E dá para entrar em meu fā-clube (inglês). E para não parecer que só há brincadeiras, acesse www.cubeit.com/ctimes e veja noticias semanais sobre mim Você pode conhecer a minha mansão e saber tudo sobre o flime que estou rodando (inglês).







Fale com a Angelina

Ela é absoluta, necessária e vitaminada. Mesmo assim, a atriz Angelina Jolie vem tendo aulas comigo diariamente para ver se fica um pouco mais cora,osa e sensual. Você também pode mandar uns conselhozinhos pra bonitoria tatuada. O endereço dela você encontra em: angelina.goddessdreams.com (ingiês). Bem... de xe lá a sua mensagem. Depois, se ela valiter ou não é outra história. Saque a nda a galeria de fotos e cartões para mandar aos am gos. Para quem prefere sites brazucas, aí vai: www.angelinahome.cjb.net/. Este é o ponto de encontro dos fãs que acabam trocando mails e. CQs. Tem tudo sobre a vida dela. Fique ligado também em www.tombraider.com/themovie/setcam.html (ingiês). Logo entram no ar, neste endereço, os bastidores das gravações do filme Tomb Baider.

Games, muitos games

O que todo mundo que le a Ação Games procura na internet? Aventura? Novos ,ogos? RPG? Estrategias? Simulações? Jogos em 3D? Tudo isso e muito mas muito mais você encontra em www.downloadfreegames.cjb.net/ E o melhor: diversão aqui é de graça! Dúvidas sobre qualquer Jogo? É só mandar um ma lipros caras que eles garantem que respondem rapidinho. Se houver qua quer demora, é só dizer que foi a Lara quem indicou o endereço para vocês. Aí eles respondem depressinha... Ou tem algum machão nesse site com coragem suficiente pra me encarar? (inglês)



Ação Games













Smaller

Images

Search

History

Favorites

Scrapbook

Encontro marcado

Mas não é com suas paquerinhas por aí, não. Aqui o encontro é marcado com a aventura. Você vai ver que, enquanto fica aí babando sem fazer nada nestas férias, tem gente enfrentando desafios radicais e liberando adrenalina de montão. São imagens, vídeos e matérias sobre os mais vanados esportes como montanhismo, canoagem, ratting, esportes aéreos, surfe e sobre mais um monte que aposto que você nunca nem ouviu falar. Acompanhe ainda exped ções fantásticas sem tirar o bumbum da frente do micro. Corra para www.360graus.com.br. Quem guiser se iniciar nestes esportes radicais pode dar uma passada também em www.ecosistema.org.br/ e se inscrever para participar de eventos e cursos (português)





Tem programa esta noite?

Uma pista de danca virtual pode acabar com muitos problemas. Primeiro: você não vai precisar ficar cacando companhia para sair de casa. Segundo: não vai precisar estar com dinheiro no bolso. Terceiro, vai poder "ficar" com quem quiser sem que contem no dia sequinte pra sua namorada, ou namorado. Quarto: você pode fingir que é um Stallone ou um Leonardo di Caprio. No caso das meninas, elas podem fingir que são assim... uma Lara Croft! Em mediadome.com/ você baixa o programa que val mudar a cara das suas noites. As músicas que tocam pra galera virtual dançar são em MP3. Enquanto você curte a basada, são apresentados endereços de sites em que dá para saber mais sobre os artistas das músicas que você escolheu (inglês)

Crie com Stan Lee

Mas se você qu ser passar suas férias longe de tanta adrenalina, seu lugar é www.stantee net lo endereço do criador do meu amigo Homem-Aranha É quase uma missão impossível aproveitar tudo o que Stan Lee preparou pra

gente neste site. Escolhendo o personagem, o cenário, os efe tos visuais e até escrevendo as falas nos balõezinhos, o internauta pode fazer sua própria história em quadrinhos. É só el car em Activities e depois em Comics Composer. Em Backstreet Project, vocë encontra um passo-a-passo para construir sua própria página na internet. Quer construir seu mundo em 30? Então s ga as instruções que estão em Virtual Worlds. Tem ainda games superlegais e lojinha para comprar produtos do seu super-herór favorito (inglês)

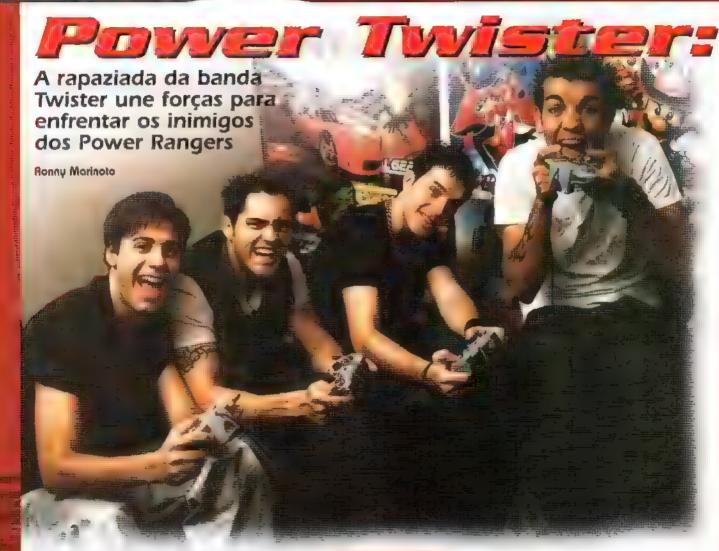




Legal para a noite de Natal

Vejam só que dica mais bonitinha! Você pode passar a noite de Natal cantando com toda a família reunida. Não é lindo? Enquanto seu pai devora o peru, sua mãe não sai da cozinha e sua irmã mais velha fica se emperequetando porque aquele primo básico pode aparecer a qualquer momento, entre em pagina de/desalinados. Nela é possível transformar o computador num videokē Tem um monte de músicas nos mais diversos estilos. A gente se encontra por lá na noite de Natal Até porque tem tanta modelo que vira apresentadora e dançarina que vira atriz que uma herolna de games virar cantora é fácil, fácil (português).





O Brasil, apesar de precisar muito (sem dúvida), sempre teve uma enorme carência de super-heróis. E por isso ficamos limitados a alguns poucos gatos pingados (porém sempre lembrados) como Capitão Gay, Homem-Cueca, Super-Tlazinha e até o Zé Gotinha. Agora, para tentar salvar a pátria, a Ação Games convocou o superpiloto Ronny Marinoto que foi atrás de um quarteto talentoso e recrutou os integrantes do grupo musical Twister, nomeando-os como nossos protetores na luta contra o mal

Hora de morfar? Que isso, rapaz, Eu sou espada

Aprove.tando Power Rangers Lightspeed Rescue (N64), enviamos o grupo Twister para patrulhar a área e descobrir se o game dos heróis japas-gringos é realmente bom. A aventura tem 30 fases, divididas em três episódios E o enredo todo é contado em cenas animadas, lembrando muito as revistas em quadrinhos.

Para sorte dos super-heróis brasileiros, a galera do Twister mandou bem – os caras são experientes com o joystick e, em geral acharam a aventura multo fácil. Agora, vamos às fichas técnicas deles.

Curiosidade

Sander Mecca, o guitarrista do grupo, passa na cabeça uma cera chamada Murrays. Ela não danifica os cabelos e dura de dois a três dias — com isso ele fica de dois a três dias sem lavar a cabeça (blergh!). Na hora de limpar a cabeleira... já usaram até sabão em pó E se você acha isso ruim, saiba que o mais comum é usar detergente de cozinha para dar um trato no cabelo. Nem p olho agüenta a noje ra!

Promoção furação Twister

A galera da banda Twister é supercorajosa (Cof! tá bom, nem tanto) e merece respeito. Assim, lembrando dos atos de bravura cometidos por eles, você deve criar um nome para cada integrante da banda. Os 20 mais criativos ganharão CDs da banda. Preencha a ficha de inscrição da página 80.





majuco mesmo ldolo Popá – é difícil ser campaão no boxa

Ato de bravura: matou uma barata para salvar a mão que estava desesperada.

Videogaine Atarl, Master System, Mega Drive, Nintendo (dois modeles), Nintendo 64, PlayStation e Super Nintendo (Val encarar?) Games GoldenEye 007, 1080° Snowboarding, Resident Evil, Tony Hawk's Pro Skater

No N64, 10go GaldenEye 007 e o acho demais. Também detonei manobras em 1080° Snowboarding Já no PSX, curto a séne Resident Evil a encaro disputas animalescas no incrivel Tony Hawk's Pro Skater."

Ranger Vermelho, "Ache: os gráficos muito simples. O desaflo é fraco - é quase impossivel morrer. Apesar das muitas fases, só gostei do modo Megazord. Nota peral: 4,8



Nome Leonardo Richter tilade 19 anns Instrumento contra-baixo Característica romântico Idolo Gustavo Kuerten humilde e lutador Ato de bravura salvou um gatinho preso em cima da árvore. Videogame Atari 2600, Mega Drive e Super Nintendo Games Michael Jackson's Moonwalker, Pac-Man, Super Monaço GP

"Sempre me amarrei em logos de luta Minha mão era dona de um arcade e eu detonava no Double Dragon, Fatal Fury, Final Fight e Street Fighter 2 A gente logava mais que vendia e o negócio não deu certo!"

Ranger Azul: "O jogo é para n clantes Gostel das fases com o personagem atirando raios nos inimidos que andam pela rua. A garotada va. se amarrar." Nota geral: 8.0

Nome Glison Campos Idade 23 anos Instrumento bateria e violão Característica conquistador e misterioso. Idolo Ronaldinho – craque

de verdade

Ato de bravura: usou a jaqueta de coura para cobrir uma poça de lama e eludar uma donzela a seguir caminho.

Videogame Atarl 2600, Mega Drive, Nintendo e PlayStation Gaines: Mortal Kombat 3, Resident Evil, Tomb Raider, Tony Hawk's Pro Skater

"Tive vários Atari Nós costumávamos fazer disputas baru hentas e as mães nos expu savam, falando para que fôssemos à casa de outro partic pante. Mas os consoles quebravam com a correria. Dma loucurat

Ranger Vermelho: "Goste dos gráficos, mas os comandos são confusos Curti as fases de corpo-a-corpo pelas ruas. Quando tiver um tempo ichego ao fim " Nota geral: 10



Nome Luciano Borba Idade 21 anos Instrumento teclado Característica: tímido Idnia Oscar - tem raca e é patriota Ato de bravura tirou 10 na prova de educação sexual. Videogame Atari 2600, Nintendo e PlayStation Games Crash Bandicoot, Gran Turismo, Tekken 3

"_embro do Atari, do ogo X-Man era meio pornográf co). Eu achava agu lo engracado. O boneco corria. pelado, fugia de armad lhas e tesouras. No final encontrava uma garota fazendo a co sa pegar fogo."

Ranger Azul: "No cinema, assisti ao filme dos Rangers, mas não acompanhel as outras formações. No jogo gostei de controlar vários heró s diferentes." Nota geral: 9,5

Fique sabendo tudo sobre as novidades do grupo, agenda, fotos, fā-clube e notícias quentes no site oficial, www.uol.com.br/twister



Pré-lançamentos Pre-lançamentos









Os melhores do ano

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty (PS2)

Ação, Konami Computer Entertainment Lançamento: final de 2001

MGS2 é um dos games mais esperados pelos gamemaníacos, mostrando gráficos detalhados e enredo inteligente - marcas fortes da série. Em sua nova aparição, Solid Snake se infiltra num banco que, suspe ta-se, está contrabandeando o moderno tanque nuclear Metal Gear Ray. Pelo seu caminho, o espião reencontrará vilões como Revolver Ocelot e viverá cenas de ação dignas de cinema. Para

matar sua curiosidade, a Konami distribuirá um demo jogável junto com o game ZOE (Zone of Enders) em fevereiro.

"Um passo e você ganha um buraco na testa"



The Getaway (PS2)

Corrida, Studio Soho Lançamento: primeiro semestre de 2001

Só ,ogando mesmo para acreditar nas imagens demonstradas de Getaway, o novo game de perseguição para PS2 Os cenár os são reproduções fiéis da antiga Londres e é tanta a precisão de detalhes que os jogadores se sentirão imersos na cidade. O enredo não to, revelado, mas como você o lotará um luxuoso e possante Audi TT, nada mais interessa Pelas ruas além de 50 modelos reais de veículos, dá para interagir com pedestres e conferir pontos turísticos como o relógio Big Ben e o palácio de Kens.ngton



Onimusha Warlords (PS2)

Ação, Capcom Entertainment Lancamento: dezembro

Honra e coragem motivam Samanosuke o mator espadachim japonês – a partir numa batalha contra um exército maligno, tentando resgatar a princesa de seu reino. O ambiente, exibindo temas orientais do século 15, é composto por cidades, templos e outras construções pré-renderizadas. Oferecendo ação nas batalhas entre querreiros orientais, também podem ser enfrentadas ameaças sobrenaturais ao longo da aventura. O herói, pronto para qualquer desafio. abusa de diversas combinações e técnicas de ataque.



Silent Hill 2 (PS2)

Ação, Konami Computer Entertainment Lançamento: final de 2001

O inferno está voltando à cidade de Scent Hill e James Sander and é o condenado a desvendar seus segredos sombrios Confuso pela mensagem enviada do além pela esposa falecida, James enfrentará monstros ainda mais aterrorizantes. escondidos pelas sombras da nova e realista versão da cidade. Carregadas de violência física e psicológica, as cenas fortes podem chocar multa gente. A equipe de programadores promete fazer as animações de personagens mais humanos já vistos, deixando o clima penetrante







The Simpsons Wrestling (PSX)

Luta, Big Ape Productions Lançamenta: dezembro

Imagine como seria resolver suas diferenças com o ma -humorado do seu vizinho... num ringue de luta-itvre? É rapaz ada, mas você não será contemplado em so tar pontapes e sopapos em qualquer fulano, mas sim nos famosos personagens do desenho



Os Simpsons – e eles bem que merecem bordoadas. Esboleteando-se na lona estão Barnei (o běbado), Bart (o moleque), Homer (o pançudo); Krusty (o palhaço) e até o Sr. Burns (o velho ranzinza) E o melhor são os golpes estranhos, tais como o arrotos e cuspidas.



Arc the Lad Collection (PSX)

RPG, Arc Development Lançamento: primeiro semestre de 2001

Proneira no 32 bits da Sony, a série Arc the Lad estreou o estilo RPG no console, ganhando prestígio entre o fanático público japonês. Agora entretanto, AtL deve romper as barreiras e viajar ao Ocidente reunindo os três episódios conhecidos num pacote especial. A aguardada trilogia, mais que apresentar cilmas medievais, enredos envolventes e magias devastadoras, chegará numa embalagem limitada e luxuosa, acompanhada de um CD com as methores músicas da série—indispensável aos colecionadores.





Alone in the Dark: The New Nightmare (DC, PC, PSX)

Ação, Darkworks Lançamento: início de 2001

O detetive Edward Carnby —
especia ista em casos sobrenaturais —
voita à ativa para investigar o
assassinato de seu melhor amigo
Seguindo as pistas, o tira chega à fiha
da Sombra — um local nada amistoso —
e agora tem multo o que bisbilhotar
Peios cenários enegrecidos, além da
coragem, você contará com apenas
uma lanterna e, contra as eventuais
assombrações locais, poderá usar
algumas armas de fogo. O clima é de
amedrontar e, com efeitos de
luz em tempo real, podem gerar
sustos a cada instante







Buffy - The Vampire Slayer (DC, PC, PSX)

Ação, The Collective Lançamento: dezembro

Estrela de sucesso nos canais de TV a cabo, Buffy, a caçadora de vampiros, conquista o coração dos marmanjos com sua sensualidade e o coração dos vampiros com uma bela e afiada estaca. Seguindo sua caçada pelo mundo digital, a gata encontra amigos como Angel e Oz, percorrendo locais conhecidos do seriado como o clube Bronze e a escola Sunnydale Dotada de técnicas marciais, ela enfrentará uma horda de oponentes até encontrar o arquiinimigo Laibach – o ancião que pretende trazer o inferno à nossa dimensão.



Legacy of Kain: Soul Reaver 2 (DC)

Ação, Crustal Dunamics Lançamento: março de 2001

Raziel continua sua vinganca contra Kain. Agora, porém já carregando os poderes da versão original (como atravessar grades e portar espadas esp rituais), ele enfrentará piratas. sacerdotes e vampiros-felinos durante a ornada pelo mundo de Nosgoth. Baseando-se em pesquisas de culturas bem antigas, os produtores do game estão utilizando o poder dos 128 b ts para or ar Lima arquitetura de cenários mais realista, além de demonstrar mais e emantos - inclusive cachorros, ratos e outros anima s pelo cenário.





Phantasy Star On-line (DC)

RPG, Sonic Team Lancamento: dezembro

Continuação da série de RPG de sucesso nos 8 e 16 bits. Phantasy Star promete surpresas aos fãs. A nova aventura se passa num mundo futurista, mas mistura cenários urbanos e campestres com um níve de detalhes impress onante. Agora entretanto, as batalhas são em tempo real e se pode usar armas como espadas, lanças e rif es. E como principal inovação, está a possibil dade de d sputar partidas on-line, formando equipes com integrantes de todo o mundo e usando um sistema de conversação entre seis idiomas.



World Scariest Police Chases (DC)

Ação, Teeny Weeny Games Lancamento: 2001

Baseado no programa de TV gringo que mostra perseguições policia s perigosas, WSPC fará você sentir tudo o que se passa com um policial das ruas, reproduzindo situações reals cheias de adrenalina Em ação, seja controlando as viaturas dos tiras ou dirigindo os veículos dos bandidos, você curtirá muita velocidade pelas ruas de enormes cidades virtuais são cerca de 65 fases -, exibindo as mais variadas situações como atend mentos a emergências, rondas preventivas ou mesmo perseguições fervorosas.



Sonic Adventure 2 (DC)

Aventura, Sega Enterprises Lancamento: 2001

Gráficos destruidores e velocidade em dobro para a segunda aventura de Sonio Guardado como trunto da Sega, não há muitas informações disponíve s sobre o game. mas, ao juigar pe as imagens até agora. divulgadas, o velho Dr. Robotinik (com suas máguinas diabólicas) é quem causará a confusão. Na ação, mostrando maior número de fases, os cenários estarão mais bonitos e comp exos, escondendo mais segredos. Agora apesar da confirmação de novos personagens, apenas o porce-espinho Sonic foi mostrado







Command & Conquer: Renegade (PC)

Ação, Westwood Studios Lançamento: sem previsão

A produtora Westwood transformou seu titu o de estratég a num logo de ação em 3D. Desta vez sob o codinome Havoc (presente no C&C original), você encarna num oficial que viverá os riscos dos combates contra a facção terrorista NOD. A grande sensação da guerra porém, é conferir todas as estruturas e unidades da sér e de uma nova perspect va: de dentro. Nos combates, para se salvar, usam-se granadas, jança-chamas, míssels, rifles e ainda se pode dirigir unidades móveis como os he icópteros Orca.



Warcraft 3 (PC)

RPS, Blizzard Entertainment Lancamento: início de 2001

A série Warcraft dispensa apresentações, pois é uma das melhores em jogos estratég cos. Ainda assim, muitas mudanças aguardam o episódio que, será classificado de RPS (um sistema que mistura estratég a e RPG). Na parte práfica, também revo uc onada, os elementos e cenários sarão todos trid, mensiona sie as magias, belíssimas. Quebrando a tradição milenar, humanos e orcs (antigos rivais) terão de se unir para combater uma ameaça ainda malor que chega na forma de três raças de demôn o.



Commandos 2 (PC)

Estratégia, Pyro Studios Lancamento: dezembro

Reviva a tensão da Segunda Guerra Mundial de um ponto de vista privi eg ado: dentro da patalha, Preferindo a camuflagem a confrontos diretos, você controla uma equipe de agentes especializados (cada qual com habil dades próprias) que deve cumprir missões de risco Para ter sucesso nas tarefas, contro am-se os integrantes podendo correr esconder, matar, nadar e nteragir com os elementos do cenário - inclusive quiando velcutos da época, Realista. nas falas se percebe o sotaque dos personagens.





Return to Castle Wolfenstein (PC)

Rção, Gray Matter Interactive Studios Lançamento: sem previsão

Pioneiro no gênero de games de ação com visão em primeira pessoa, Wolfenstein-3D, é claro, tornou-se ⊾m clássico sendo cultuado por egiões de seguidores. Agora, util zando a engine de Quake 3 Arena o jogo está turbinado com efeitos especiais e gráficos trid mens onais. Durante a ação como no Wolf or ginal, você combaterá nazistas do Terceiro Reich e explorará os cantos do velho castelo, vasculnando por calabouços e torres enigmáticos, sempre lidando com um mundaré,, de or aturas sobrenaturais.











Pré-lançamentos

Paper Mario (N64)

RPG, Intelligent Systems Lonçomento: Início de 2001

Está chegando a sequência de Mario RPG. Nesse novo capítulo tanto o mascote da empresa como os demais estão em 2D (lembrando figuras de papel). Pois é, num contraste nteressante, os cenár os são feitos em 3D e variam entre bosques castelos, montanhas, pra as — todos ambientes conhecidos da série. E claro, o herói ta ano encontrará velhos conhecidos como Luigi. Toad, Yoshi e até os vi ões Boo e Bowser Além de coletar centenas de itens Mario precisará fazer amizades para seguir sua jornada.







Conker's Bad Fur Dau (N64)

Aventura, Rareware Lançamento: janeiro de 2001

Não conseguimos imaginar o que ro ou na Nintendo, mas sem dúv da o esqui o Conker está chegando para revolucionar os jogos de aventura. Trazendo um enredo adulto, também as reações do esquilo estão surpreendentes e, por exemplo, o felpudo poderá xingar as mães dos inimigos e até mijar nees. E se lisso não bastar, o roedor terá à disposição um arsenal de armas pesadas que arrebentam tudo. A diversão está mais que garantida, acrescida por cenas e pladas infames — vivenciadas num ambiente belissimo.



Dinosaur Planet (N64)

Aventura, Rareware
Lançamento: primeiro semestre de 2001

No controle dos destemidos heróis Crystal e Sabre, você v verá num planeta gigantesco infestado por dinossauros e cenários paradisíacos, interagindo com 50 criaturas diferentes, será preciso resolver en gmas e aprender magias para combater o mai que ameaça o planeta. Um dos aspectos mais lega s presentes é que a aventura está sujeita a variações climáticas, permitindo conferir chuva, neblina, neve, sol, vento e, como a jornada rola em período integra, pode-se explorar do amanhecer ao anoitecer



Mario Party 3 (N64)

Aventura, Hudson Soft
Lancamento: segundo semestre de 2001

Mano e a turma (Donkey Kong, Luigi, Peach, Wario, Yoshi e o vilão novato, Waluigi) estão se preparando para a terceira e mais animada gincana dos 64 bits. O clima da competição está ainda mais acirrado e rolará por 70 provas novas, variando entre disputas de coordenação motora, memória e até mesmo corridas em cipós. Tendo a possibilidade de comprar vários itens, podem-se trapacear os adversários enquanto se percorre dez tabuleiros inéditos e evitar confrontos diretos com o maivado Bowser.











Castlevania: Circle of the Moon (GBA)

Ação, Konami Computer Entertainment Lançamento: julho de 2001

Voltando às origens em 2D este novo en sódio de Castlevania ex de gráficos pouco inferiores à versão Simphony of the Night e já vem deixando a galera com água na boca. Entrando com a cara e a coragem na saga, os caçadores de vampiros Hugh Baldwin e Nathan Graves precisam romper as forças do mal e destruir, mais uma vez, o sanguinolento Conde Drácula - e os heróis precisam ser ráp dos, pois a cada minuto da aventura o vampiro aumenta seus poderes. Claro, podem-se usar vár as armas e equipamentos.



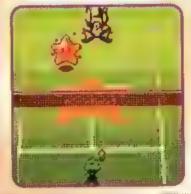


Esporte, Camelot Software Planning Lançamento: início de 2001

Mario Tennis (GBC)

Após fazer sucesso nos 64 bits, a desaflante versão de Mario Tennis retorna atochando o portátil com uma turma de personagens maluca. Entre os tenistas, além do próprio Mar o, estão Bowser, Lu gi. Peach, Walligi, Warlo e Yoshi entre outros. Durante as ac rradas partidas mais que repater as bolinhas, os at etas poderão usar poderes espec ais (bananas, cascos, raios e outras mutretas) e participar de amistosos, campeonatos treinos e até caminhar por um mapa em busca de itens e desaflos secretos.





Megaman EXE (GBA)

Estratégia, Capcom Entertainment Lancamento: julho de 2001

O bom e velho Megaman se prepara para estrear no portátil de 32 bits, aventurandose numa lornada pem diferente das vistas no restante da serie Durante a ação, você não controlará o robô azu ado diretamente, mas sim um garoto japones que comanda os movimentos do personagem usando uma espécie de videogame portátil, Já entrando no jogo, ele apresentará muito mais estratégia que ação, inclusive trazendo o sistema de movimentos por turno. Também o visual do personagem mudou e Megaman está radica.





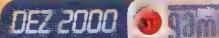
Pokémon Crystal (GBC)

RPG, Game Freak Lancamento: Início de 2001

Maldicão ou não, está chegando outra versão recheada de monstros de bo so. Agora, sendo uma espécie de atualização das versões *Ouro* e *Prata*, a grande mudança é a possib lidade de conexão via internet (conectando portátil e ce ular), permitindo que os fãs pequem arquivos, informações e até criaturas pela web. Outra diferença é a Inclusão de dois novos tre nadores (um menino treinador e uma menina cientista) e, no que diz respeito aos gráficos, novas animações para os ataques especiais dos pokémon









Pré-lançamentos /



Ronny Marinoto

Fear Effect: Retro Helix



Revelando os segredos do passado

A equipe Fear Effect tem muito o que fazer Os peridos aquardam os integrantes por gito cidades, entre as quais estão Hong Kong (O Beco do Orlente), Nova York (A Cozinha do Inferno), Penglai Shan (A Montanna dos Imortals) e até a lendária Walled City of Xi'an onde está escondido o túmulo perdido do primeiro imperador da China -. que foi pa co das aventuras de Lara Croft em Tomb Raider 2 Trazendo fatos ocorridos antes da versão que originou a série, a aventura mostra aos logadores o passado dos heróis. ilustrando esses encontros com maitas cenas de animação. O fio da trama se inicia quando os mercenários Hanna Deke e Glas são contratados separadamente para encontrar três objetos misteriosos. Com o desenrolar das circunstâncias encarando fatos bizarros, os agentes esquecem suas diferenças e unem forças para desvendar segredos que põem em jogo a existência da humanidade. Ah! Também rola uma atração entre Hanna e sua amiga Intima Rain Qin, uma sedutora fatal.



Novas armas serão apresentadas, pols boa proteção nunca é demais



"Você tem uma espada? Pois salba que tenho mais novidades... arghi"



Os cenários misturarão desde a velha China até a moderna Hong Kong

Cenas violentas

As cenas com perfurações de corpos nimigos por disparos à queima-roupa não estão menos violentas am RH Pelo caminho você conferirá corpos mutilados e inimigos atirando a sangue-frio. O presidente da Kronos Digital, Stan Lui, alega que cenas com sangue reforçam o rote ro e incorporam o clima da trama. O jogo não contém cenas de sexo e violência, sendo recomendado para crianças.



Este foi encontrado nos esgotos. Era apenas um técnico da pesquisa



À queima-roupe você pode estourar o înimigo com uma rajada de balas



Os ratos devorarão os cadáveres daqueles que ficarem pelo





No labirinto, fique atento. Os guardas estão procurando por você

Um novo encontro: era tudo o que precisavamos

Retro Heix traz como ponto forte do enredo as pesquisas sobre o DNA humano. Assim, durante a jornada, será possível conferir detalhes do Projeto Genoma, merguihando numa trama que m stura realidade e ficção. Sobre os aspectos genéticos dos humanos, estimase que apenas 1% dos genes representam todas as diferenças entre as pessoas. Nessa aventura digital, para dar continuidade à trama, é criada uma espécie de retro vírus que, quando implantado no corpo humano, muda



Novos enigmas foram insertdos, prometendo lhe dar muito trabalho





algumas formações orgânicas, causando mutações trágicas — são cenas fortíssimas. Para focar o enredo, duas personagens têm destaque: Hanna e Rain, funcionando como músculos e cérebro, respectivamente. Entretanto, enquanto os fãs de FE já conhecem Hanna, a nova gata Rain guarda segredos arrebatadores. E já no início da esplonagem se pode perceber o envolvimento entre as garotas que devem se infiltrar numa festa e roubar uma seqüência de DNA — neutralizando o sistema de segurança e saindo vivas do local. São cenas de ação fulminantes!

Pré-lançamentos



Com a palavra, o presidente

Em entrevista coletiva durante a E3 2000 o presidente da produtora de Fear Effect Stan Lui, revelou algumas novidades Confira e se prepare para a aventura

- O carregamento das cenas iancará o logador diretamente dentro da ação. sem nenhum tipo de corte ou espera
- Os gráficos em 3D foram. desenvolvidos imitando cenas de filmes, mostrando mais profund dade e melhores texturas.
- Os personagens têm IA (Inteligência) artificial) avançada e poderão se esconder atrás de objetos pelo cenário.

- No arsena serão encontrados anca-chamas anca-granadas e armas de curto a cance como son o weapon e EMP blasters
- O relacionamento de Hanna e Rain é único no mundo dos games, sendo muito parecido com o visto entre Xena e Gabr elle no seriado da TV.
- Retro Helix será lancado em quatro. CDs (qualmente ao precursor), mas terá o tempo de logo médio ampilado de 15 para 20 horas.
- Na versão original hav a três finais diferentes. Em Retro Hellx há poss bil dade de que esse número aumente para doze

Detalhes técnicos

Os ambientes estão futuristas, apesar de relatarem o passado dos personagens. No gera , o visual está mais aprimorado e o tempo de carregamento das te as diminului. pruscamente tudo gracas ao uso da nova tecnologia gráfica FX3D No total são 60 tipos de himigos diferentes e 120 minutos de següências animadas per computador permitindo 800 posicionamentos de câmeras um verdade ro show de magens



Os novos gráficos deixaram Hanna mais recheada. O que você acha?

Som com mais canais

Toda a parte sonora também ganhou mais qualidade, apresentando dubladores profissionais e ama tritha sonora que abusa de instrumentos étnicos, tanto ocidentais como orientais (nesse caso de origem chinesa). Tampém fol aumentada a quantidade de canais de sons utilizados, reproduzindo vários efeitos ambienta s ao mesmo tempo ou sela, os sons de tiros não se misturam com os barulhos dos cenários.



Se lique nos efeitos sonoros. Os disparos dos tiros ecoam até o fundo

Controles aperfeiçoados

Os contro es, falhos na versão original, foram remodelados e permitem respostas rápidas aos comandos - agindo de forma semelhante à vista nas versões mais atuais da série Resident Evil. Também é permitido escolher os armamentos enquanto se movimenta, inclusive selecionando itens e objetos especiais durante as ações. Outro detalhe legal é que o personagem o ha na direção em que se coloca o joystick

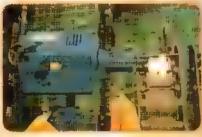
As cenas lembram mangás, as HQs do Japão

Em Fear Effect, notam-se técnicas japonesas na criação dos cenários, personagens e até para mostrar o desenrolar da trama. Esse estilo, não por acaso, é baseado no traço mais popular na Terra do Soi Nascente, o mangá Mangá é o estilo de traço aplicado na majoria dos desenhos japoneses. Esse jeito japa de rabiscar é, quando transformado em desenho animado, chamado animê. No mangá é comum personagens com olhos expressivos e grandes, além de testas um tanto avantajadas - confira seriados como Cavaleiros do Zodíaco, Digimon, Dragon Ball Z, Monster Rancher, Pokémon e Speed Racer.















As câmeras permitem ver o inimigo de ângulos favoráveis à pontaria



Quem seriam esses caras? Amigos ou inimigos? Descubra você mesmo

Sexo e violência?

Além da violência conferida durante, os tiroteios - com cenas cheras de sangue foi acrescentada uma pitada de malfora no relacionamento das gatas Hanna e Rain Alrás, essa dupla promete cenas excitantes aos desafiantes, inclusive. Pois é, mas o que acontecerá de fato não foi revelado Os programadores de toda forma, prometem chocar



Macaços me mordam. Será que essas duas gatas têm um caso de amor?



Loira e morena na mesma cena .. um clima está pintando

Personagens

Os integrantes da equipe de agentes especiais de Fear Effect são, no mínimo, doentios — mesclando agressão e sarcasmo. Na versão RH, além dos velhos conhecidos (Hanna Tsu-Vachel, Jacob "Deke" Decourt e Royce Glas), também estará presente a nova personagem Rain Qin — uma amiga íntima de Hanna que, digamos, desperta uma atração um tanto "diferente" na gata heroína. Ou seja, meu chapa, você tem mais é que conferir de perto o que rola durante a trama.



Rouce Glas

Idade: 34 anos.
Local de nascimento:
Califórnia, EUA
Arma preferida: Riffe
de assetto
Ex-militar, esse
condecorado oficial é durão
e faz qualquer coisa por
mais grana na conta
bancária. Ele adora passar
os finais de semana em
Montreal e não liga a
mínima para o tipo de r
oupa que veste.



Hanna Tsu-Vachel

Idade: 24 anos
Naturalidade: Provincia
Shan Xi, China
Arma preferida:
Pistola 9mm
Crescida numa provincia
militar, Hanna era temida
pelos habitantes locais
e se tornou uma agente
especialista em situações
de alto risco. Conhece
diversos dialetos
chineses e adora
macarrão com queljo.



Jacob "Deke" Decourt

Idade: 37 anos
Local de nascimento:
Christchurch, Austrália
Arma preferida: Escopeta
e rifle WPS
Ele é especialista em
explosivos e armas.
Muito agressivo, chega a
ser psicótico e comete
ações violentas sem
explicação. Adora caçar
demônios e pretende
moniar um time de
futebol ao terminar
a missão.

A primeira missão e o início do grupo

Na primeira reunião dos agentes de Fear Effect no mundo virtual, a cambada encarregou-se de resgatar a filha de Mr. Lam, um poderoso empresário chinês. Encarando a missão, a equipe é formada por Hanna (a gata), além de Deke e Glas (os brutamontes), que percorrem ambientes repletos de perigos, passando por cenários futuristas da cidade de Hong Kong E no desenrolar da trama, aumentando a tensão, descobre-se que o responsável pelo seqüestro da garota é o líder de uma seita demoníaca chamada Shan Xi - o tirano que não medirá esforços para impor armadilhas, emboscadas e obstáculos ao longo de seu caminho.



Hanna tem sangue-quente. Agora, experiente, internizará os mimigos

Para sobreviver — e arrebentar os inimigos —, pode-se optar entre usar armas dos mais diversos tipos, desde as simples pistolas até explosivos e rifies com alto poder de fogo. Mas é claro, também é preciso utilizar equipamentos e itens especiais conforme as necessidades de cada situação. O grande lance dos quatro COs da aventura, no entanto, é que os personagens possuem uma barra de pavor.

Obs.: Já que estamos no fim do texto, nem vou contar que Rain tem uma irmã gêmea, chamada Mist – que será uma inimiga muito perigosa em Retro Helix.



Os cenários com ideogramas chineses se manterão na segunda versão





Especial أورا عد games DEZ 2000

A quinta jornada da mais aclamada heroína dos videogames começa com um funeral, e em 2001 estréia a versão cinematográfica de Tomb Raider, com Angelina Jolie (essa gata aí ao lado) como Lara Croft.

Nos games, os amigos de Lara se reúnem para relembrar histórias da arqueóloga inglesa, que desapareceu no fim do quarto episódio da série. Ela está morta? (Na boa: você não acredita nisso, né?) Já no cinema, a gata carnuda chamada Angelina Jolie vai se aventurar em meio a ruínas no Camboja - vá lá no Atlas, fica embaixo da China. Quer mais? Então vire a página.





O mundo não é o bastante

Para encontrar seus preciosos e misteriosos artefatos, Lara sempre viajou muito (no bom sentido, claro!) e já conheceu praticamente o mundo inteiro. Na sua primeira aventura, ela incursionou pelas pirâmides do Egito, passando pelas mais arriscadas encrencas. No segundo episódio, foi parar na China, onde procurava pela histórica adaga de Xian. Já na terceira jornada, esteve na Índia e logo depois parou no Ártico, passando ainda por lihas sul-americanas, retornando ao Egito na quarta versão do jogo, Tomb Raider: The Last Revelation. Neste novo episódio, Lara cruzará ruínas romanas, a Alemanha e uma cidade futurista. Com tantas viagens no curriculo, não è difícil imaginar a fortuna que seus pais deixaram de herança.

Vinda de uma família rica de ingleses, Lara Croft sempre teve tado do bom e do melhor. Nos tempos de sobra, o que nunca faltou para ela. já que a heroina jamais teve um emprego normal como seus sistemáticos compatriotas, Lara se exercita de todas as maneiras possíveis. Pelas habilidades que vemos quando está em ação, a garota britânica poderia perfeitamente disputar com chances de vencer uma prova de triatio no aclamado Iron Man. Em suas longas aventuras pelo mundo, Lara adquiriu novas habilidades que, cada vez mais, são aprimoradas para fazer com que as tramas figuem mais rápidas e jogáveis. Ela pode pular de corda em corda, nadar em vários estilos por todos os tipos de lagos e lagoas, grudar nas paredes usando suas técnicas de alpinismo e escalada, além de ter todos os tipos de habilitações para todos os modelos de veículos, como quadriciclos, jipes, motocicletas e lanchas. Com tantas habilidades, fica difícil pensar em um mundo sem Lara.



mostra que matá-la não vai ser tão simples





A Core produtora da saga Tomb Ralder, premiou os jogadores de PC de Tomb Raider. Chronicles com uma supernovidade: o editor de fases. O editor é extremamente complexo, com uma enorme variedade de opções a serem selecionadas. Podem-se escolher os mimigos que aparecem em todas as fases, desde ninias, soldados russos a deuses egípcios. Com certeza, deve levar muito tempo para desenvolver um estágio totalmente personalizado - um em que você possa mudar a cor das roupas de Lara para as de seu time preferido ou em que você encaixe seu rosto num dos personagens do game -, mas os estudantes de



Nacionalidade Paix Estado civil-

arquitetura vão adorar.

Formação Característica mais admirada Característica mais aparente Um detalhe para p perfeição

Traco marcante

Defeita



Britânico Ricos e mortos Viúvo

Oficial da Marinha Capacidade de sedução

Charme

Mais beleza

Força e habilidade nos esportes Cigarres, Jogos, Dry Martini (ok. não são tão graves assim...)

Britânica Ricos e mortos Viúva (ou quase: perdeu o noivo num acidente) Arqueóloga Capacidade de sedução

Beleza

Mais charme

Forca e habilidade nos esportes

Não frequenta meu bairro (esse é um defeito gravissimo)





Faltam 180 dias

Além de Tomb Raider, ano deve ter as estréias de Resident Evil e Final Fantasy

Roberto Sodovski

Uma santinha, tipo Sandra Bullock, ou uma diabinha, padrão Angelina Jolie?
Não havia como errar na escolha da atriz para interpretar Lara Croft. Maluquinha por natureza (Angelina, não Lara), tem o corpo coberto de cicatrizes e no dia em que casou com o agora ex-marido Johnny Lee Miller usou uma camiseta branca com o nome dele escrito... em sangue.
Para fazer a arqueóloga de Tomb Raider — O Filme (dirigido por Simon West).

Angelina teve de encarar uma rotina militar para entrar em forma. Foram aulas de mergulho, tiro, artes marciais e até de etiqueta para "assumir" a personalidade da jovem inglesa que, depois de um acidente nas montanhas do Himalaia que matou seus pals e seu noivo, descobriu o gosto pela aventura.





As primeiras imagens de Angalina em seu modelito Lara Croft circularam na internet

O roteiro do filme não segue nenhuma das tramas dos games e é um segredo, mas a boatar a da internet dá conta que Lara está em busca de duas partes do tendário Escudo de Aquiles, uma reliquia capaz de dar grandes poderes a quem o está empunhando. Destruído há séculos, as duas partes do tal escudo foram transportadas para os dois extremos do globo terrastre. A trama de Tomb Raider segue Lara (e um bando de ladrões de tumbas) em sua busca pelas duas metades do artefato, que culmina — claro — em um confronto recheado de efertos especiais

Para isso, a Paramount, estúdio que toca o projeto, não poupou esforços — ou grana Orçado em cerca de 50 mishões de dólares (dez vezes mais do que custa hoje o desenvolvimento de um game de ponta), a produção de *Tomb Raider* atravessou cinco países e ocupou vários galpões dos famosos Pinewood Studios, em Londres, no qual foram rodadas quase todas as aventuras de James Bond além do primeiro *Batman* e de cenas de *Star Wars: A Ameaça Fantasma*. As filmagens devem ser concluídas até o fim do mês e a estréla está prevista para o día 15 de junho do ano que vem (daqui a seis meses, portanto) nos Estados Unidos, quando deverá bater de frente com pesos-pesados como a nova versão de *O Planeta dos Macacos* e *Jurassic Park 3*.

Tomb Raider é só a primeira das multas novidades que os fãs de games vão encontrar nos cinemas a partir de 2001. Depois de muitas bombas que quase enterraram de vez as adaptações de jogos para a telona (veja boxe ao lado), os engravatados de Hollywood finalmente perceberam que existe um público fiel e alucinado por games que daria um braco para conferir seus personagens favoritos no multiplex da esquina. Outro que deve estrear na próxima temporada do verão gringo. pertinho das aventuras de Lara Croft, é Final Fantasy, que já está chegando em seu nono volume no PlayStation e é, indiscutivelmente, um clássico,

Mas não espere espadas e ambientações medievais na versão para cinema da aventura: este Final Fantasy (dirigido por Hironobu Sakaguchi) é uma ficção científica de primeira, que substitui atores e cenários por imagens digitais Nada parecido com o infantil Toy Story, ou mesmo o desenho Max Steel da TV: aqui a coisa é muito melhor. Para contar

a aventura de uma jovem cientista que pode ser a última esperança da Ferra contra misteriosos invasores espacials, a produtora japonesa Square (a mesma dos games) apostou em uma tecnología inovadora capaz de construir personagens hiper-realistas. Você só percebe que está vendo uma animação quando não reconhece nenhum ator em cena – claro, eles não existem! –, só suas vozes. É que final a riter foi dublado por gente conhecida, como os atores James Woods, Steve Buscemi e Alec Baldwin.

Outro projeto que saiu de uma gaveta obscura de Hollywood é Resident Evil. Entre as dezenas de boatos que rondaram o projeto, uma coisa era certa: George Romero, veterano diretor de filmes clássicos de zumbis como A Noite dos Mortos Vivos e contratado para comandar a adaptação, foi demitido por "diferencas criativas". A poeira em cima de Resident Evil só foi sacudida depois que uma produtora alemã injetou 40 milhões de dólares no projeto. Agora o responsável é o diretor Paul Anderson (O Enigma do Horizonte, O Soldado do Futuro), que chega com boas credenciais: foi ele o responsável pela primeira adaptação de um game bem-sucedido: Mortal Kombat. A história de RE? Não espere nada mostrado nos jogos da série, e sim um novissimo ponto de partida.

Vamos ver no que dá. (RS)





Angkor Wat

Os produtores de Tomb Raider — O Filme conseguiram algo do qual só mesmo Lara Croft é capaz: rodar cenas nos sagrados templos de Conseguiram algo do templos de Conseguiram algo do templos de Conseguiram algo do templos de Conseguiram de Cambo a Ati existem (ou resistem) 76 gigantescas edificações em pedra, as ruínas do Império Khmer, uma das civilizações mais enigmáticas que já existiram e que desapareceu sem deixar rastros. Entre os séculos 9 e 15, os khmers desenvolveram uma sociedade organizada e criaram.

canais de captação de água que permitiam proteção e uma colheita de arroz a mais por safra. Seus domínios se estendiam por 200 km² Porém, após a invasão sofrida do Sião (atual Tailândia), o povo fugiu em direção a

oto: Potrick Resuluries /

Phnom Penh a capital cambojana Angkor foi o centro do Império Khmer, que chegou a ter 1 milhão de habitantes – naquela época uma grande cidade na Europa tinha não mais que 50 000 habitantes . As ruínas, em meio à mata tropical, ficaram escondidas por cinco séculos. Apenas em 1850, monges bud stas a redescobriram e ocupam Angkor Wat, o maior e mais tambos dos templos, desde então.

O Camboja se tornou um lugar esquecido pelo restante do planeta e só voltou as noticias nos anos 70, com um governo sanguinário. Os guerniheiros integrantes do chamado Khmer Vermelho provocaram o exodo de populações inteiras das cidades para o interior e criaram campos de extermínio em que teriam matado entre 800 mil e 2,5 milhões de pessoas. O manda-chuva do Khmer Vermelho era um tal de Pol Pot, um tipo funático muito pior que Kain, de Soui Reaver

Assista aos games (se puder)

Dificilmente os games adaptados para o cinema rendem bons filmes.

Mortal Kombat (1995)

Curiosidade. Os personagens desta adaptação bacana repetiam à perfeição os movimentos de suas versões nos games.

Super Mario Bros. (1993)

Curiosidade Dennis Hopper, que fez o maligno imperador Koopa, admitiu que fez o filme por dinheiro. Mas nem seu filho, fa do jogo, aprovou.

Double Dragon (1993)

Curiosidade. O vitão desta aventura capenga foi interpretado por Robert Patrick, que se deu bem fazendo outro vitão o andróide T-1000 de O Exterminador do Futuro 2.

 Mortal Kombat: Aniquitação (1997)
 Curiosidade: Esta continuação é tão ruim que só um ator do elenco original topou voltar

Wing Commander (1999)

Guriosidade: A Fox, que distribuíu o filme, decidiu colocar o primeiro trailer de *Star Wars: A Ameaça Fantasma* nas cópias dessa tranqueira. Nem isso atraiu público, e o filme fracassou. Ainda bem.

Street Fighter (1996)

Curiosidade: Jean-Claude van Damme fez Guile porque ele era o único personagem americano – que foi "promovido" a coronel no filme para comandar um exército maior. Péssima despedida do grande Raul Julia, o M. Bison, que morreu de câncer após as filmagens



Gomo conseguir

Cansado do seu serviço? Quer fazer games em vez de apenas jogá-los? O escritor americano são bem mais difíceis para nós, brazucas (nuevas, né?), mas este roteiro é uma pista de

Isto soa como aquele trabalho dos sonhos: criar videogames para viver Mas, hoje em dia, isso pode facilmente se tornar realidade — e o momento não podia ser melhor. A indústria de entretenimento interativo inchou e se transformou num negócio multibillonário, com rendas que rivalizam com as das estréias de filmes no cinema pela primeira vez em 25 anos de história. Em outras palavras, o que Hollywood levou 75 anos para fazer, a indústria de videogames ultrapassou em menos de um terco do tempo.

Estamos falando de uma indústria com futuro. Vivemos o limiar da mais sangrenta guerra de consoles já vista. Além disso, há os games para PC, lançamentos apenas para a internet, sistemas portáteis (Game Boy Advance, Palm/Pocket PCs e telefones celulares) e as máquinas de fliperama que estão de volta graças à febre pelas jukeboxes na Ásia e na América. Está conseguindo visualizar o cenário?

Mas, como você provavelmente deve saber, há vários tipos de trabalho nesse negócio. Você também descobrirá muitos modos diferentes de entrar na indústria, embora os caminhos mais comuns sejam procurar trabalho num estúdio já existente (isso é fácil para os gringos, mas para nós...) ou criar seu próprio game e vendêo (aqui já dá para viajarmos) ou ainda entrar em contato com uma editora e/ou distribuidora para lançar o título. Esta indústria é cheia de sujeitos bemsucedidos que têm escolhido uma dessas opções, mas a primeira é a mais comum atualmente

Se você é apaixonado o bastante para enfrentar cansativas maratonas de trabalho, trabalhar com games pode render muito dinheiro também. É claro que, no começo, você não vai conseguir encher sua garagem com várias Ferrari, mas um salário anual em torno dos 100 mil dólares (15 mil reais por mês) também não está fora de cogitação.

Esta reportagem foi feita para ajudá-lo a decidir de que tipo de trabalho você está atrás, traçando as responsabilidades para cada cargo e as melhores formas de entrar na indústria. Fomos diretamente aos profissionals e conseguimos grandes conselhos para saber como aumentar suas chances de entrar e se tornar tão famoso quanto eles.



Artista/Animador

Toques básicos

Reúna e distribua um portrólio ou fita demo de alta qualidade que demonstre sua criatividade artística e versatilidade. Desenvolva um conhecimento tanto do método novo quanto do antigo. Seja flexível, artística e funcionalmente. Comunicação e espírito de equipe são partes essenciais do serviço. Consiga instrução profissional se tiver acesso a ela. Não importa o que souber, você sempre pode aprender mais.

Satário mensal: da 5,2 mil a 13,5 mil reals Conhecimentos Básicos: Maya, 3D Studio MAX, Photoshop, Softimage



Programador de Games

Toques básicos

Entre em contato com as empresas. Você deve ser capaz de escrever códigos concisos e encontrar/reparar bugs nos seus próprios códigos e nos dos outros programadores. Pegue as manhas nos códigos dos outros enquanto adquire experiência e aprendizado onde for possível. Simule uma demo de um minigame para demonstrar suas habilidades.

Salário mensal: de 6 mil a 18 mli reats Conhecimentos Básicos: Visual C++, Linguagem Assembly



Designer de Niveis

Toques básicos

Mostre design de produtos anteriores que reflitam inovação. Conheça as limitações dos equipamentos, mas não tenha medo de fazer com que os programadores encontrem alguma coisa original. Pratique usando os editores de níveis dos games de tiro em primeira pessoa e de estratégia. Distribua seu trabalho na internet e seja persistente.

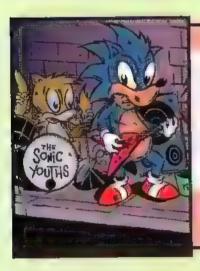
Satário mensal: de 4,6 mil a 6,7 mil reals Conhecimentos Básicos: LightWave 3D, 3D Studio MAX, Editores de Nivel, Programas de Design (Visio, CAD), IMAGINAÇÃO!

emprego no ramo de games

Mark Saltzman fala com os maiores astros da indústria e dá as dicas. É claro que as coisas como as coisas rolam

Como conseguir emprego numa revista de games

Quer entrar para o mercado, mas nenhum desses empregos parece bom o bastante? Por que não tentar o brilho, o glamour, o suor e as jornadas de trabalho de até 16 horas de um editor da EGM? E aqui vale dizer: da Ação Games (com jornadas de até 54 horas!) também... O editor-chefe Joe Funk, que contratou quase todos os outros editores da EGM, explica quais as táticas dos candidatos a editor que funcionaram e as que não funcionaram, ao longo dos anos (e, sim, estas histórias são todas verdadeiras):



Engenheiro de Som/Músico

Toques básicos

Crie um CD demo e o distribua para desenvolvedores, editores ou alguém mais relacionado ao processo de produção. Aprenda a sua arte: tenha aulas ou lições, vá a workshops onde for possível Seja perito na síntese de som análogo ou digital para computador. Aprenda a tocar ou, pelo menos, fazer arranjos com diversos instrumentos e reconhecer suas propriedades musicais

Salário mensal: de 7,5 mil a 15 mil reals Conhecimentos Básicos: Pro Tools, Peak, SoundForge, Cubase, Studio VisionPC vs. Console Design



Designer de Games

Toques básicos

Trabalhe com um artista para criar uma demo visual das suas idéias e mande-a para desenvolvedores e produtores. Consiga experiência profissional de design o quanto antes, mesmo que isso signifique começar por balxo e subir aos poucos (comece como um testador, por exemplo). Jogue muitos games de alta qualidade para aprender como dar equilíbrio e fluxo a todo o seu design. Algum curso de design artístico e roteiro pode ser útil.

Salário mensal: de 5,2 mil a 13,5 mil reais Conhecimentos Básicos: Will Wright, Maxis Software

O que funcionou

- Um sujeito me enviou uma foto em preto e branco, em tamanho natural, de sua cara. Ele parecia com frio e assustado, feito um gato diante dos faróis de um carro. Daí fiquei com pena e o contrate:
- Outro cara me contou que nunca havia escrito nada na vida, mas trabalhara em meio-expediente na loja Babbages e adorava games. Em sua entrevista falamos sobre macacos, chimpanzés e outros primatas e, quando percebi, ele estava trabalhando aqui
- Uma mulher dirigiu de Kansas a Chicago para uma entrevista marcada com um dia de antecedência, sem pedir reembolso
- Um de nossos editores fez uma capa falsa da EGM que ficou muito boa.
- Muito do nosso pessoal trabalhou em sites de f\u00e4s ou em fanzines apenas por amor antes de virem pra c\u00e1

O que não funcionou

- Um sujeito usou uma camisa muito suja durante uma entrevista.
- Muitos me dizem que querem ser roteinistas de cinema e estão fazendo isso apenas para pagar as contas
- Alguns mencionam games ou sistemas em suas cartas de apresentação, mas escrevem os nomes de forma errada
- Cartas de apresentação e currículos escritos à mão
- Ligar pra minha casa. Por favor, não façam isso! Eu tirei o meu nome da lista telefônica.

E na Ação Games...

- Faça umá faculdade! Se você não conseguir emprego aqui, ao menos terá mais chances em outras áreas e outros lugares
- Esteja disposto a mostrar seu trabalho (seja criativo), escreva uma crítica, mostre que entende do mundo dos games, monte uma página (se você é ligado em arte e não em escrever). E conheça a Ação Games a fundo
- Leia revistas e Jornais sobre outros assuntos.
 Não adianta você estar bem informado sobre games e não saber mais nada de mais nada.
 Afinal, você precisa ter sobre o que falar quando tomar pau em
- Ultimate Fighting Championship.
- É preciso suportar pizza fria e junkle food para atravessar as noites de fechamento.
- Se for palmeirense e gostar de Rancid e AC/DC, as chances são ainda maiores..





Jogo Rápido

Felipe Azevedo e Ronaldo Testo

MTV Sports: Skateboarding Featuring Andy McDonald (PSX)

Esporte, THQ Incorporation 1 ou 2 jagadores, 1 CD

Investindo nos esportes radicais, é a vez de o skate dominar as telas do MTV Sports. Se você espera um game digno da categoria, esqueça! Os números podem até impressionar Afinal são 30 skatistas (entre amadores e profissionais), 35 tases e mais de 70 manobras que, combinadas, possibilitam um punhado de sequências. No entanto, os graficos não passam de mediocres e, como as animações são lentas, o controle fica ruim. Tá! Mas o som até que se salva, trazendo bandas como Deftones e Pennywise.

Nota geral: 3,0



É de caras desse jeito, cheios de estilo, que os skatistas precisam



Bom! Se não for o Super-Homem, no mínimo deve ter algum pareatesco

Polaris SnoCross (PSX)

Corrida, Vicarious Visions 1 ou 2 jagadores, 1 CD

Prepare-se para entrar numa fria.
Despencando montanha abaixo, aqui você pilota snowmobiles por dez trajetos cheios de obstáculos (tremendos atrativos para corredores radicais), podendo realizar mais de 30 manobras usando motocas da fabricante Polaris – também se podem regular ou trocar peças desses veículos.Já as provas, apesar de parecerem legais, são prejudicadas pelas falhas gráficas. E nem mesmo o controle simples e a trilha sonora acompanham o ritmo dos motores ou compensam seus esforços.



As corridas são bem disputadas. Faça de tudo gara chegar à frente

Tyco R/C: Assault with a Battery (PSX)

Carrida, Mattel Media 1 ou 2 jagadores, 1 CD

A onda é arrepiar com carangos elétricos. Em Tyco R/C você guiará oito veículos em mimatura, usando um sistema por controle remoto para viajar por estradas congestionadas de veículos imensos (caminhões e ônibus). Os oito traçados disponíveis incluem vários obstáculos e, cruzando superfícies de asfalto até neve, compete-se durante o dia ou à noite. Nas provas, mais que acelerar, podem-se usar armas e equipamentos especiais para chegar à frente dos divertidos – porém bastante feios – rachas.

Nota geral: 5,5



Sempre que necessário, passo pum posto para recarregar sua bateria

Power Rangers: Lightspeed Rescue (PSX)

Aventura, THQ Incorporation 1 ou 2 jagadores, 1 CD

Os Power Rangers saíram da TV direto para os videogames, outra vez. Agora sua missão é resgatar cidadãos que foram seqüestrados por terríveis monstros — ou seja, nenhuma novidade. Mas se o enredo desaponta, compensa-se com 20 fases entulhadas de criaturas conhecidas da série e, garantindo o ambiente da aventura, foram mantidas a trilha sonora e as vozes originais dos atores que interpretam os personagens dos episódios *Lightspead*. Os cenários são tridimensionais e até detalhados.

Nota geral: 5,5



Depois disso, estes caras nunca mais pedirão para verificar as horas



Voadora supermortal. É mais um forte desempenho da ranger cor-de-rosa



Use os ataques especiais para vencer os inimigos com mais facilidade



ESPN MLS Gamenight (PSX)

Esporte, Konami Computer Entertainment 1 a 4 jagadores, 1 CD

Parece que os gringos realmente aprenderam a jogar futebol e, como os games não podem ficar de fora chega um bate-bola desenvolvido por norte-americanos da ESPN (o maior canal de esportes do mundo) em parceria com a Konami. Nas part das virtuais, entretanto, o futebol deixa a magnitude de lado, trazendo poucas animações e gráficos simples. Nos campeonatos estão presentes craques como o colombiano Valderrama, mas grande parte dos atletas (principalmente do Brasil) tem nomes ficticios.



Os gráficos até lembram a série ISS, mas a movimentação é ridicula

NHL FaceOff 2001 (PSX) Esporte, 989 Sports

1 a 8 jogadores, 1 CD

Nem pense em sentir frio, pois depois que a pancadaria começar vai ficar difícil parar de suar. Como um dos esportes mais violentos dos gringos, esta versão virtual também traz ao jogador um clima agressivo durante as partidas. Agora, além dos times da liga norte-americana, escolhem-se seleções de vários paises. No comando dos atletas, as respostas se mostram precisas e rápidas, permitindo a criação de lances incríveis. Intelizmente, porém, as animações, gráficos e sons são bastante tracos Nota geral: 5,5



Essa cena mostra a essência encontrada em FaceOff 2001: pancadaria

Peter Jacobsen's Golden Tee Golf

(PSX)

Esporte, Infogrames Entertainment 1 jagador, 1 CD

De que adianta toda a classe do golfe se o visual das partidas virtuais não está à altura — tremenda mancada. Em Peter Jacobsen's, trazendo um estilo que privilegia a simulação do esporte, temse uma carga imensa de opções disponíveis, permitindo usar vários tipos de equipamentos — mas prejudicando em muito os comandos que já são complicados. Além disso, devido à grande restrição de movimentos dos personagens, o visual perde a naturalidade e o realismo necessários no gênero. Bolinha perdida!

Nota geral: 3,0



Alguns buracos são redeados por água. Trate de temar muito cuidado



Preste atanção à direção e força do vento, pois ele varia bastante



Para acertar um bela tacada, você terá de treinar muito

Frogger 2: Swampy's Revenge (PSX)

Ação, Hasbro Interactive 1 jagador, T CD

Pulando loucamente por cenários em 3D. o velho Frogger (popular no Atan 2600) tem de enfrentar os desafios impostos pelo arquinimigo Swampy, vilão da versão original dos 32 bits, que sequestrou os filhotes do sapinho e os espaihou por ambientes per gosos. Agora para ajudar o sapo no resgate das chas, pode-se contar com a ajuda da esposa do anfibio. Os poderes especiais do sapo continuam, usando-se um tipo de radar natural — mas os controles permanecem limitados, não permitindo tanta liberdade.

Nota geral: 3,0



Agora as ruas estão cheras de engarratamentos. O sapinho tá ferrado



Colorido e cheio da ação, e joge são lembra em nada a veika versão



Jogo Rápido

Wacky Races (PSX)

Corrida, Infogrames Entertainment 1 au 2 jagadores, 1 CD

Cuidado! Um bando de doentes invadiu os 32 bits e resolveu armar uma competição entre veículos bem estranhos. Claro, estamos falando da galera do desenho animado Cornda Maluca Ou seja, pode-se escolher entre onze carangos de gente como Irmãos Rocha, Penélope Charmosa, Peter Perfeito, Quadrilha da Morte e até o vilão Dick Vigarista. Durante as provas esses malandros podem ainda usar de bugigangas e itens especiais para trapacear nos rachas pelos vinte cenários baseados no senado de TV. Nota peral: 6.0



Nunca se meta com a Quadrilha da Morte, isso não é um bom negócio



Peter perfeito é o corredor que mais esbanja estilo pelas estradas



Penélope deixa todo o charme de lado quando esta acelerando pela pistas

Break Out (PSX)

Puzzle, Atari Interactive Incorporation 1 ou 2 jagadores, 1 CD

Clássico dos arcades, Break Out traz quebra-cabeças com um toque razoável de ação. Seu objetivo é simples, consistindo em rebater a bolinha para destruir as peças no alto do tabuleiro – entretanto, pode-se controlar o ângulo de inclinação da trajetória do projétil e até usar poderes especiais na esfera. Outro ponto legal é que o visual está tridimensional e o som acompanha o ritmo cerebral do desafio. Sobre a diversão, vicio é algo a se considerar, principalmente com opções de partidas multiplayer.

Nota geral: 7.0



Certas fases têm objetivos imensos. Experimente delonar a pirâmido

Nascar 2001 (PSX)

Corrida, EA Sports 1 au 2 jagadores, 1 CD

A competição é mania entre os norteamericanos, mas, apesar da maior interação dos jogadores com as opções disponiveis nos veiculos, mostra sinais de mesmice. Porém, entre os pilotos da categoria estão Dale Jarret. Jeff Gordon, Kyle Petty. Terry Labonte e muitos outros, além da opção para cruar seu próprio personagem. Felizmente, podem-se conferir 34 circuitos reais, incluindo as pistas Daytona Motor. Speedway e Talladega. Dando folego às provas, a trilha mistura os estilos gringos country e rock.

Nota geral: 6,5



A câmera interna do veículo aumenta o realismo durante as corridas

All-Star Tennis 2000 (PSX)

Esports, Ubi Soft Entertainment
1 ou 2 jagadores, 1 CD

Entre de cabeça no mundo do tênis, defendendo as cores da bandeira e mostrando a raça que só o brasileiro Guga tem. Mas além do atleta patriota, há outros sete profissionais do esporte (Amanda Coetzer, Jonas Bjorkman e Michael Chand estão entre eles) que, mostrando habilidade com a raquete, suam as camisas por quadras pelos Estados Unidos, França, Itália e outros países. Pode-se jogar no modo amistosos, campeonatos e até mesmo um explosivo (bomb) cheio de ação. O campeão dos 32 bits!

Nota geral: 7,0



Na seleção de personagens, esculha Guga. Atinal ele é brasileiro



Saque aberto e forte, rebatendo a recepção ao outro lado da quadra



The Ring: Terror's Realm (DC)

Ação, Infogrames Entertainment 1 jagador, 1 GD

Prepare sua porção de adrenalina, pois o terror volta a reinar. A idéia é diferente e uma espécie de vírus de computador está aniquilando os humanos. Agora, lutando contra a praga cibernética (os infectados têm apenas sete dias de vida), você precisa encontrar a cura da peste, vasculhando pistas deixadas por pesquisadores e desafiando criaturas horrendas para sobreviver. Durante a ação, confere-se um som de primeira... mas os gráficos, apesar de bem feitos, são prejudicados pela animação fraca. Nota geral: 5.0



Alguém aí, por lavor, pode me descolar o teletone dessa gatinha?



Este cara precisa mesmo de ajuda. Parece até que viu um fantasma



Cuidado ao atender o telefone. A morte pode estar por perto

Contender 2 (PSX)

Luta, Barn! Entertainment
1 ou 2 jagadores, 1 CD

Enrole suas taixas nos punhos, pois daqui para frente é só pancadaria. Contender retorna ainda mais nervoso, levando aos ringues alguns dos brutamontes virtuais mais rígidos. Essa versão ganhou mais realismo e, apesar de trazer personagens caricatos e golpes restritos, aumentou a quantidade de seqüências a serem desteridas. Também se pode entrar em diversas competições e até seguir carreira, aprimorando suas técnicas com treino forçado – mas lembre-se de que os boxeadores podem ficar cansados e lentos.

Nota geral: 4,5



Aperte + - para aplicar este supermurro no queixo do adversário



Fique atento e não ataque por muito tempo, mantendo-se descansado

Big Mountain 2000 (N64)

Corrida, SouthPeak Interactive LLC 1 a 2 jagadores, cartucha

Xarope! Nessa competição você não irá arrepiar em nenhum dos gêneros radicais disponíveis — mesmo escolhendo entre snowboard e ski. A ação consiste em descer montanha abaixo, disputando contra outros cinco personagens, deslizando por trajetos situados na Alemanha, Estados Unidos e Suécia. Os atletas podem optar entre disputar campeonatos ou mesmo fazer sessões livres, selecionando as marcas e até roupas dos patrocinadores. Acontece que o visual e os controles são ruins, limitando manobras demais.

Nota geral: 3,5



Deslizar ficou lão chato que até levar um tombo dá mais adrenalina

Power Rangers Lightspeed Rescue (N64)

Ação, THQ Incorporation
1 ou 2 jogadores, cartucho

Não espere pelo carnaval e vista sua fantasia de Power Ranger agora mesmo, encarnando nos super-heróis do seriado de TV de sucesso no mundo inteiro. O capítulo *Lightspeed Rescue* dos 64 bits traz uma diversidade de fases bem grande, tornando possível controlar os veículos de todos os rangers e, claro, também o Mega-Zord — o robô da equipe. Além dos modos de aventura e treino, disputam-se batalhas usando robôs gigantes e dá para dezenas de alienígenas bastante estúpidos ao longo da caminhada.

Nota geral: 4,0



Quem disse que fantassa é cossa de carnaval?





Haja mesada para comprar tanta gasolina

Agui o radar não pega

Um belo motor V8, cheiro de gasolina queimando, bancos de couro e muita adrenalina

Não tire os olhos da estrada, parceiro, pois qualquer vacilo seu pode acabar com meses de investigações sobre o crime organizado. Eu sou o policial Tanner e você deve me reconhecer de outra aventura. Mais uma vez preciso ficar na tocala e me infiltrar no mercado de drogas Desta vez, porém, estou atrás do criminoso brasileiro Alvaro Vasquez.

Minhas primeiras Investidas rolam pela cidade de Chicago, onde um grupo de traficantes distribui armas entre os marginais, aumentando os pontos de vendas de drogas. Entretanto, as cidades de Havana, Las Vegas e Rio de Janeiro também estão no esquema. Aliás, acredito que a capital canoca é o reduto do líder da quadrilha e, pode ter certeza, não medirei esforços para pôr as mãos no canalha.

Quelmando borracha, você apreciará perseguições alucinadas e guiará qualquer yeículo (menos viaturas) – se



Fique atento ao mapa (canto inferior direito), verificando sua posição



As animações têm cenas violentas, mas nada que não tenha sido visto num filme policial

for preciso, até roubar carros e transgredir as leis é permitido. Só lembre que os tiras não sabem sobre seu disfarce. Nessa minha segunda jornada é permitido sair do carango e continuar a missão a pé. Já o clima das investigações é dos meinores e acompanhado de blues na trilha sonora — as animações em CG lembram cenas de filmes como Tempo de Violência (Pulp Fiction).

Os cenários são complexos. As cidades respeitam as plantas originais da década de 70. E sobre a arquitetura, além das construções características, podem-se conferir becos, cruzamentos pontes e viadutos. Mesmo sem carteira de motorista, sua habilitação é válida.

Ronny Marinato



Em Chicago você tem ruas largas e pode pisar fundo no acelerador



Quando seu carro estiver arrebentado, salte do veículo a roube outro carango — os motoristas não reagem





Em fases noturnas, cuidado para não perder os faróis — sua visão ficará debilitada



Além dos veiculos de passeio, também é possível gular caminhões, ônibus e até uma ambulância



"ซี...บ..ฮจ"ซี..เซกเสด...สูสสุดธ์...ช

Em Driver 2 Back on the Streets aparecem quairo nevas cidades: Chicago (EUA), Havana (Cuba), Las Vegas (EUA) e Rio de Janeiro (Brasil) Como o jogo se passa nos apos 70, os programadores liveram de pesquisar bastante as características de época de cada uma das locações e, mostrando serviço cada cidade traz em nacia 30 quilómetros de reas e 150 mil construções entre galpões, prédios e residências



Segunda guerra virtual

A última grande guerra tem muito o que revelar. E você está convocado

1945. Um regime intolerante exclui as pessoas que "não se encaixavam" no perfil do povo ditado pelo líder Hitler, um dos homens mais odiados do mundo — e responsável por um dos maiores genocídios da história

Viajando a fundo na Segunda Guerra Mundial, esse segundo capítulo de Medal of Honor traz a corajosa Manon, uma oficial da Resistência Francesa, enfrentando os horrores da guerra da maneira mais prática possível: sobrevivendo Mas isso não será fácil, pois os campos de batalha estão cercados de tropas nazistas muito bem armadas e, sim, também equipadas de veículos como caminhões, motocas, tangues e outros.

Para aderir à causa, a militar dispõe de doze tipos de armas diferentes (todas reals e típicas da época), inclusive o primeiro rifle de assalto da história e uma bomba incendiária. E não basta disparar chumbo furiosamente nos tiroteios, pois os inlmigos são espertos, usando táticas em grupo. Além do mais, em alguns trechos, à heroína é necessário prosseguir sob disfarce, infiltrando-se nos esconderijos secretos alemães.

A jornada da francesa é extensa, dividindo-se em sete campanhas e 22 missões em locações como Alemanha, França, Grécia e Turquia. Porém, encontram-se forças de resistências às tropas germânicas — surgem vários aliados ao longo dos eventos Enfim, recruta, a versão *Underground* apresenta um enredo fortíssimo que, mesclado com os gráficos detalhados e sons ambientes espetaculares, tornam a experiência única — e nessa guerra o vencedor já é bem conhecido: você.

Felips Rzevedo



Agora quem protagoniza os combates é uma gata de matar



Pena que revista não tem som. O barulho das explosões é ensurdecedor



Segura o tranco da minha garrucha, seu palermat





Durante a Sagunda Guerra Mundial, a Resistência Francesa fícou conhecida pela grande participação das mulheres nas frentes de batalha. A heroina do segundo episodio de MaH é baseada numa garota de verdade chamada Helene Deschanps Adams, que, durante a guerra, alistou-se no exércite para tentar resgatar dois parentes aprisionados pelos alemães. Helene também foi a última mulhar a combater pela França.

111112

www.eagames.com www.eagames.com www.mohgame.com





A ajuda chegou na hora certa. Não desperdice: munição, pois seu aliado detenará es: inímigos que aparecerem à fronte.



Lançamentos

Alien Resurrection

BU YOU ESCOVA

Ressurreição Alienígena

Sobreviva contra tudo, se puder. Pois hoje é o dia do caçador – e ele é alienígena

Pânico, sangue, suor e tensão, uma fórmula perfeita para meter medo. Aqui, ainda mais evidente, o pavor chega com o roteiro do longa-metragem Alien — A Ressurreição. Entretanto, diferentemente do filme, você participa dos fatos (e não só assiste) na pele da oficial Ripley, prisioneira numa estação espacial tomada por alienígenas. Mas não pense que os extraterrestres são seu maior problema, pois a base está em rota de colisão com a Terra e você deve impedí-la. Do contrário também toda a raça humana estará ameaçada.

O quarto episódio desse thriller de ficção científica, além de trazer um enredo decente, tem muitos elementos a serem explorados. As estruturas são imensas e repletas de corredores, elevadores, escadas, níveis, passagens, pontes, salas e, não bastasse tudo isso,

os ambientes são bastante fechados — os claustrofóbicos vão se apavorar.

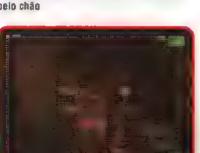
Deixando de lado os tiroteios desmedidos, as trocas de tiros acontecem em menor número, porém são muito mais letais – afinal os alienígenas usam o escuro para se camultar. Porém, quando é preciso, Ripley usa equipamentos como lança-chamas, lança-granadas e rifles de alto calibre.

O clima é forte e você se sentirá em apuros ao perceber que nenhum local é seguro ao fugir de alienígenas que, espertos, caçam a heroína o tempo inteiro. O realismo é tão constante que tanto as animações quanto os sons ambientes aumentam em muito o suspense da jornada. Já o controle, negando todas as boas qualidades, é lastimavel e atrapalha ao extremo. Anhh!

Felipe Azevedo



A carnificina é total. Não se espante ao avistar os corpos dilacerados e espaihados pelo chão



Para não ser morto no primeiro confronto contra um allenigena, descarregue chumbo grosso e corra para trás



A tela é extremamente escura, o que aumenta mais o suspense



Explosões são constantes. Tome cuidado para não ser pago de surpresa





Algumas cenas em CG são grotescas. Se líque aesse ET nojanto



É necessário abrir muitas portas durante a jornada. Guarde as chaves, cartões e sistemas de identificação



Alle Services

Como uma des séries de ficção científica de visual mais original dos cinemas, Alten leve tanto os cenárlos como os personagens desenvolvidos pelo ilustrador H. R. Giger. O desenhista, quo é um verdadeiro mestre em traços mais agressivos, também foi o responsável por algumas criaturas e efeitos de filmes como A Experiência e Pottergeist 2, além do nervoso batmóvel do longa-metragem Batman Forever.

Lançamentos

O mundo não é o bastante

Se a espionagem tem um rei, ele é James Bond. E agui ele ressurge ainda mais fatal

Três anos se passaram desde que Bond chegou aos 64 bits em *GoldenEye 007* (N64) e, ainda hoje, o jogo é aclamado como um dos me hores da história Agora, no entanto los avanços tecnológicos trazem novidades à série do espião mostrando que o mundo não é o bastante para 007.

Essa versão o transportará ao enredo do longa-metragem *O Mundo não É o Bastante* permitindo percorrer algumas das mais belas locações entre a Asia e a Europa por países como Espanha, França, Inglaterra, Casaquistão, Turquia e até dentro de um submarino nuclear russo.

Na pele do charmoso agente secreto você recebe ordens diretas da agência de inteligência Mi-6 Investigando o assass nato do velho amigo sir Robert King, mas, com o desenrolar da trama, o herói se vé numa conspiração entre governadores e terroristas — enfrentando o vilão Renard, um sujeito com uma bala aiojada no cérebro e que não sente dor.

Part.ndo à ação, além de se manter sob disfarce, o agente secreto pode seguir numa ofensiva usando de parafernálias tecnológicas como granada em forma de caneta, relógio com raio lasar a dardos sedativos, sem falar no

arsena: de armas que traz desde opcionais como silenc adores até m ras a laser, entre as inúmeras funções secundár as presentes — é demais Entretanto os controles estão longe de responder à altura da versão original — e isso faz muita diferença.

"Meu nome á Band. O resto vocē já sabe" O cam,nno das pedras é dividido em quatorze m ssões, cada qual com d versos objetivos e inimigos à espreita. Mas também se pode entrar em tiroteios pelos nove submodos, disputando duelos solitários ou até em equipes que litera mente. são de matar.

Ronny Marinoto



A movimentação de Bond é um tanto complicada e você terá de decorar várias combinações de controle



Use a mira no modo automático, tornando mais fácil acertar os inimigos



Depois de abater um adversário, recolha sua arma



Desarma-se para não chamar a atenção dos guardas. Lembre-se de que você trabalha ao lado da lei



Nesse painel, use o codificador para destravar o portão



Tespendinolitation

"James Bond will return" ("James Bond retornará") fol a frase usada pela Rare no final do jogo GoldenEye 007 (N64) — e nos finais de todos os illmes do 007. A fabricante pretendla manter a atenção dos jogedores para a seguinte versão do espião, Tomorrow Never Dies 007, mas, por não fechar acordo com os estudios MGM (detentores dos direitos de Bond), a produtora perdeu o agente para a Electronic Aris, passando a desenvolver Perfect Dark.



APA ZAM





Lancamentos



Trucados abusada

Prepare sua carreta e seu estômago, pois você se tornará um legitimo caminhoneiro

Segure firme a cerveja, o volante e pise fundo pe as estradas dos Estados Unidos. Com certeza, não existe sensação meihor que ace erar em uma auto-estrada, Agora, se para você aquele carrinho popular já é demais. experimente com carretas gigantescas. Pelas highways gringas você estará na pele de um caminhonelro profissional, que tem a missão de fazer entregas na hora marcada e ass m deixar os cilentes satisfeitos. Durante o transporte, tome todo cuidado com os produtos, que vão de carregamentos de madeira a tanques de combustível e máqu nas pesados.

Os personagens são réplicas da vida rea e se pode escolher entre sujeitos como o careca barrigudo negrão black power, vaqueiro e até uma gat nha. O legal é que cada motor sta tem seucaminhão todo caracterizado, podendo ainda ganhar equipamentos novos

As famusas Ruchosas receberam tratamento especial. Os cenários estão demais



Esse aí tem tudo de que um bom caminhoneiro precisa. Cara lela, pança de cerveja e uma máquina cabulosa

(buzina, escapamento e motor) conforme o desempenno. E os detalhes dos caminhões também são legais, podendo-se conferir desde os objetos da cabine até o balanço dos amortecedores.

Para detonar com os gigantescos, há quatro modos de jogo; arcade (no qualvocê deve entregar as cargas no tempo certo), parking (para testar suas habi dades por lugares estreitos e estacionando nos locais marcados), score attack (uma corrida em que vence quem fizer mais pontos batendo nos carros certos) e versus (para juntar os amigos e mandar brasa, sem paradas nas churrascarlas da estrada, pois caminhoneiro de verdade não gosta de churrascaria - que piada! Só se forem as motor stas norte-americanos).

Felipe Rzevedo



Não há como um trucado desse não impor respeito. Sala da frente



No modo parking, faça as curvas com rapidez e culdado





Sala de frente, seu manéi"



Seja um motorista prudente! Pensando bem, detone es carros para ganhar bônus e tempo extra



Os caminhoneiros têm um senso de humor que pode ser medido nas frases dos caminhões Confira

"Prefiro ser um bébado conhecido do que um alconiatra anônimo".

'Cana na roça é pinga, pinga na cidade é cana'

'Jesus salva! Que passa para Moisés, que chuta e é godocol III A mulher foi feita da costela, linagire

se losse do filé. "Existem duas colsas de que não corto:

mulher gelada a cerveja quente. .





Diversão voad

O dragão superanimado volta ao lado de novas companhias para desbancar os inimigos



Use a cabeça, literalmente, para mandar os inimigos para o espaço



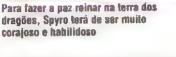
A canguru meiga aí é Sheila, uma das mais novas companhias de Spyro



Moneybags é um charlatão de primeira. Ele te ajuda muitas vezes, porém faz você pagar caro pelos serviços



drações, Spyro terá de ser muito corajezo e habilidoso



Será que você está preparado para o Ano do Dragão? Não? Então comece a se mexer o quanto antes, pois ele chegou. Spyro, o dragão roxo, retorna esquentando o pulmão nesse

terceiro episódio.

O leitão da aventura parece muito com o dos desenhos animados infantis, mas nem pense que suas tarefas serão simples. Lembre-se de que há muitos enigmas a serem desvendados e diversas passagens secretas pelos cenários tr dimensionais. A trama, porém, é simples: B'anca, uma aprendiz de feit.ceira, rouba os ovos dos dragões e fage com as fishates par pequenas buracos cavados no chão (são portais que levam o herói à Terra do Esquecimento). Como Spyro é o único que consegue entrar pelos orificios, mais uma vez ele terá de cuidar de tudo sozinho. Bom, é

verdade também que Hunter (o tigre) é empurrado à força para dentro do buraco e acaba bancando seu quia na exploração.

Entrando na ação, além de suas habilidades naturais e da companheira Sparx (a libélula), o dragão pode adquirir novos poderes e até contar com a ajuda de nativos como Agent 9 (o macaco); Bentley (o homem do gelo); Sargeant Byrd (o pingüim); Sheila (a canguru). Ou seja, além de se acostumar às habilidades do herói, será preciso aprender as técnicas e os movimentos de cada aliado, aumentando muito as possibilidades de exploração dos cenários. Aliás, sendo a major lornada de Spyro, a caminhada percorre 30 cenários diferentes, cada qual com missões específicas e até minijogos como boxe e skate. Enfim, você passará muito tempo se aventurando

Felipe Azevedo



រាជស្រាស្រីព្រះបើពេលវិច្ចិនេះ

O mundo dos games é carcado de pura imaginação e, evidentemente, campo fértil a expansão de personagens mitológicos, permitindo o constante uso de seres como larticelros. unicórnios, minutauros e até os populares dragóes. Nos logos com ambientes mais realistas, per exemplo, aos dragões são atribuidas características que tembram muito as das grandes criaturas que habitaram nosso planeta - os dinossauros.

www.insomnlacgames.com

DEZ 2000 (C





The Legend of Zelda: Majora's Mask

RPG de verdade é isso

Chegando aos limites dos videogames, a nova aventura de Link é "O" RPG

Humberto Mortinez

Aidãã, Eponal

Revelando que ainda têm fôlego, os 64 bits da Nintendo superam todas as expectativas e mostram que A Lenda de Zelda permanece mais forte que nunca. A nova aventura de Link é absolutamente, o RPG mais envolvente já criado para os videogames Sim! E tanta empolgação pode ser explicada pela absurda interação com a aventura. Todo

absurda interação com a aventura. Todo o ambiente é real (nada é pré-renderizado) e, para descobrir maiores segredos da jornada, a trama exige que o desaliante conheça a fundo toda a rotina dos

verdejantes e complexos ambientes em 3D Esse capítulo de Zelda, diferentemente do restante da série, não traz o perverso Ganondori como chefe final. Aliás, o vilão agora é o Skullkid – uma espécie de espírito brincalhão da floresta – que rouba a égua Epona e a Ocarina do Tempo.

> 2017 2550... 502 755 14 2707 16 20 7 7 50

Quando parte em busca de seus pertences, no entanto. Link cai numa armadi ha e é enviado à uma dimensão paratela. E como se esses problemas não bastassem, o orelhudo ainda descobre que esse mundo aiternativo corre perigo, pois em 72 horas sua lua colidirá com o planeta.

Ou seja, você está danado!

Durante a exploração por cenários enormes, o desafiante luta contra um inimigo invencível: o relógio. Por sorte o heról descola músicas para viajar no tempo e descobrir as tarefas necessárias para, em três dias, salvar o p aneta da destruição total — não é moleza. Muitos elementos de Ocarina of Time estão presentes, mas agora há muita ênfase no uso das máscaras (24 no total) e as mutações sofridas por Link lhe dão habilidades novas. Não perca!



างเมนุนาในเปลี่ยนจอน <mark>จอน ใหญ่แบ</mark>บ

O classico Zelda sempre trouxe aventuras de extrema qualidade. Oferecendo aos desafientes enigmas e quebra-cabeças com forte clima nos gráficos sons e liberdade de movimentação. Todos os capítulos anteriores foram dirigidos pelo mestre dos games Shigeru Myamoto. Em Majora's Mask, porém, a direção ficou por conta de Eiji Aonuma e e pai da série. Myamoto, apenas supervisionou e trabalho de pupilo.

www.nintendo.com www.zelda.com



Clock Town

 Além de ter a ocarina e a égua Epona roubada. Link é transformado num deku scrub (criatura planta) por Skul kid use as plantas lançadoras para cruzar o abismo à cidade



Pegue a fada no laundry pool e memorize o local para o visitar outras vezes

 Siga para a north Clock Town e encontre a fonte das fadas: pegue a fada próxima à loja em forma de baú (durante a noite); ou no laundry pool após um pequeno beco no centro (durante o día) – levando a fada às amigas e recebendo a habi idade deku shoot bublle.



Encontre os cinco garotos e anote a senha mostrada gelos molegues

Use a bolha para destruir o balão, fale com o garoto e brinque de esconde-esconde com os amigos dele. Veja onde eles estão: (1) atrás da árvore; (2) atrás do escorregador, (3) próximo aos dançarinos; (4) no lado direito da cidade, perto dos te hados, (5) na varanda do 2º andar do hotel. Feito isso, ganhando a senha, use-a com o garoto que bloqueia o beco.



Entregue o moon's tear ao deku scrub e use a planta para seguir

• Estoure o balão e, no observatório, aproxime a visão do telescópio (botão B) e encontre o Skullkid sobre a torre da cidade. Saia pela porta lateral e peque o moon's tear no chão Volte à cidade, fale com o deku scrub na planta lançadora e entregue a jóia. Use a planta para voar à torre Nas últimas seis horas do 3º dia, suba para confrontar Skullkid — acerte-o com bolhas e peque a ocarina, tocando a song of time.

No 1º dia, fale com Happy Mask Man e aprenda song of healing, voltando à forma normal e recebendo a deku mask
 Às 10h AM, vá à casa do prefeito e fale com o casal, recebendo a Kafel's mask.
 Leve a fada às amigas e receba a great fairy mask. À noite, vá ao lago, fale com o músico e ganhe a Bremem mask.



Impeça um azzalto na parte norte da cidade para ganhar a biast mask

Presencie um assalto às 0h AM do 1º dia em north Clock Town Detone o ladrão, peque a blast mask com a senhora e repita o esconde-esconde com os garotos, recebendo o notebook para anotar pistas de enigmas



Tire o escorpião do bolso e deposite sua grana com essa mulher (era

 A mulher na tenda no lado direito da cidade é banqueira. Escolha a primeira opção para depositar seu dinheiro ou a segunda para retirar o dinheiro depositado. Acumule 200 ruppes na conta para receber o adult wallet. Saia pelo sul da cidade e saída ao pântano.

Woodfall



Salve a bruxa no labirinto para ir de jangada a Deku Scrub Village

 A cabana na entrada tem competições de arco-e-flecha. Siga adiante para encontrar a cabana de turismo e, pelo lago, encontre as bruxa com poções na terceira cabana. Na caverna ao lado, siga o macaco para encontrar outra bruxa, volte à cabana, pegue o bottle e eve-o à bruxa no labirinto. Na cabana de tur smo, fale com a bruxa para ganhar a pictograph box e passear de jangada.

Deku Palace



Use a forma deku para puxar um papo trangüilamente com o rel deku

 Como deku scrub, e fale com o rei deku. Veja o macaco atrás das grades (botão Z) Siga escond do pelo labirinto dos jardins e pelo buraco para encontrar um vendedor — compre magic beans e encha o bottle com água.



Nesse local pode-se plantar o magic bean. Deppis reque-o com água





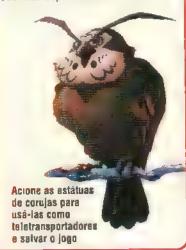
Detonado



The Legend of Zelda: Majora's Mask

Termine em 72 horas

Mu to desafio e pouco tempo para cumpri-lo. Esse é o primeiro drama vivido na aventura. No total são três dias (72 horas) de jornada para derrotar o vilão Skullkid e salvar o planeta. E para piorar a srtuação, a contagem do tempo no mundo v rtual é ace erada - cada hora na brincadeira equivale a 1m30s na verdade. Acontece que o herói pode descolar músicas especials que podem inclusive voltar no tempo tornando possível realizar a façanha. Porém, quando se volta no tempo, a quant dade de dinheiro, itens e até as coisas que estavam guardadas nos potes somem. Sua salvação é que os equipamentos importantes ficam intactos... e que há uma banqueira em Clock Town - onde pode ficar depositado seu dinheiro





Os pequenos macacos o ajudarão no resgate da princesa deku. E depois será sua vez de ajudar os macaquinhos com cara de ovelha Saia do forte, siga pela trilha no lago e plante sua magic bean no buraco, regando a planta e subindo nela. Use as plantas lançadoras e atire bolhas para destruir os dekus até o 2º andar do labirinto. No final, entre pelo buraco e aprenda a sonata ol awakening com o macaco.

Woodfall Temple



De frente para o forte deku, entre pela passagem no meio do rochedo

 Em frente ao palácio deku, siga pela passagem no rochedo, usando a planta lançadora para alcançá-la. Voe à cachoeira, fale com a coruja e leia a inscrição, aprendendo a song of soaring

 Voe à passagem ao lado. No centro do brejo, suba na torre e fique sobre o pedestal. Como deku scrub, toque a sonata of awakening e voe ao castelo

 Use as plantas lançadoras para atravessar a sala. Como deku scrub, pule pelas plantas carnívoras Na próxima sala, use o lançador no meio e pegue a silver key. Na sala adiante, esconda-se nas plantas e, quando as tartarugas passarem por cima, derrube-as e depois ataque-as — pegando o mapa.



Queime o deku stick e use-o para acender as tochas nas proximidades

Abra a porta acorrentada, puxe
 bloco no centro da passagem e acenda
 deku stick nas tochas, abrindo
 a porta. Destrua as libélulas –
 pegando o compass.

 Use o deku stick para acender a tocha acima da escadaria. Queime a teia que bloqueia a passagem. Acenda as três tochas, abrindo a porta. Para vencer o lagarto, defenda-se e contra-ataque, correndo para fug r do fogo pegando a hero's bow

Volte, acerte uma flecha no olho do outro lado da sala e use a planta lançadora. Contra Gekkho, use a espada e, quando ele chamar a tartaruga, como deku scrub, esconda-se nas plantas ançadoras, derrube o inimigo quando ele passar por cima e acerte-o Enquanto ele escalar a parede, acerte-o com flechas — pegando a boss key



A flecha tem de atravessar a tocha acesa e acertar a outra, apagada

No 2º andar da segunda sala, fique atrás da tocha sobre o pilar e atire uma flecha atravessando o fogo e acendendo a tocha no meio da pianta. Sobre a planta, atire pela nova tocha, acertando outra no canto da sala. Use as plantas lançadoras para subir. No topo, acerte uma flecha no cristal, apagando o fogo, e use as plantas lançadoras até Odolwa.



Vença o chefão com staques de espada e arremesse plante bombe

 Fuja das investidas e ataque quando ele parar. Fuja das pragas que ele invoca e ataque sempre que possível.
 Quando houver uma brecha pegue uma planta bomba nos cantos e acerte-o.
 Vencendo-o você aprenderá order to vow. Coloque a princesa dentro de um bottle e leve-a ao rei deku.

BÔNUS

- À esquerda da entrada do Deku Scrub Village há am túnel aberto agora.
 Fale com o ministro deku e siga-o ao final do labirinto, pegando a mask of scents.
- Após a 0h AM do 1º d.a. siga à área congelada fora de Clock Town e fale com o dançarino sobre a árvore, toque a song of healing pegando a Kamaro's mask.

Mountain Village

 Suba a rampa congelada fora da cidade, acerte flechas na estalactite, derrubando-a na geleira. Use bombas para destruir as bolas de neve pelo cam nho. Encontre a cabana do ferreiro e siga pelo caminho atrás dela chegando ao Goron Village.



Use a lens of truth para enxergar o fantasma Siga-o

Goron Village

Fale com a coruja e repare nas penas para seguir pelas plataformas invisívels até a caverna, pegando a ens of truth. Use a lens of truth para ver as plataformas e siga o fantasma ao lago conge ado. Ande pela escada no rochedo, seguindo na seqüência (esquerda, direita, esquerda) até a caverna.

De frente à lápide toque a song of healing para o fantasma — pegando a goron mask. Como goron, puxe a láp de por trás. Inundando a caverna. Use o bottle, recolha água e use-a no goron congelado fora da caverna. Pegue ma s água quente, corra ao local com as bolas de neve e destrua aquela que a fada apontar, encontrando o ancião goron.



Toque a goron lullaby para sossegar o babê chorão

• No vilarejo, vá à entrada do templo, use o goron stomp e abra a porta. Fale com o bebê chorão e com o ancião novamente, aprendendo um trecho de música. Na forma de goron, toque o trecho para o bebê aprendendo a goron lullaby. Suba a rampa em frente à cabana do ferreiro e use o goron roll para saltar a rampa.

Snowhead Temple



Na forma goron, toque a goron lullaby, chegando ao castelo da gelo

- Jse a lens of truth para enxergar o goron gigante que protege a entrada do castelo e, como goron, toque a goron luraby para prosseguir. No castelo, empurre o bloco para entrar, siga pela porta à direita, salte a rampa como goron siga à esquerda. Entrando na porta seguinte, puxe o bloco, pegue a silver key e use-a na entrada do castelo.
- Use uma bomba na parede rachada. Na próxima sala, use as flechas, derrube as estalactites e puie nos pilares Destrua a bola de neve, encontrando o baú com outra silver key, usando-a para salr. Nessa sa a, use o goron stomp para acionar os botões na ordem e passar peia porta. Acione o botão amarelo a sua frente e pule para o pilar que subiu, acione o botão verde adiante e use o goron stomp no pilar que você subiu para abrir a porta, suba no botão verde e pu e para a saída.
- Salte a rampa, passe rolando pela areia escorregadia, salte outra rampa, chegando à sala do chefe W zroba.
 Quando o bruxo se material zar, acerte-o com a espada. Quando ele criar ciones, espere até que ele lance a mag a gelada e corra ao canto, acertando uma flecha no prime ro nimigo que surgir. Vencendo pegando a fire arrow —, volte ao 1F, use a flecha de fogo na porta verde e acenda as três tochas, abrindo outra porta. Use o goron stomp, acionando o botão e erguendo o pilar centra.

Músicas

Uma orquestra de sucesso

Ao ongo da aventura você aprenderá diversas músicas, que têm funções essenciais ao progresso Confira aqui as melodias

- New wave bossa nova.
- C←, C↑ C← C→ C↓, C←, C→
- Epona's song:
- $C \uparrow$, $C \leftarrow C \rightarrow C \uparrow$, $C \leftarrow$, $C \rightarrow$.
- Goron fullaby:
- $A C \rightarrow C \leftarrow A, C \rightarrow C \leftarrow C \rightarrow A.$
- Elegy of emptiness.
- $C \rightarrow$, $C \leftarrow$, $C \rightarrow$, $C \downarrow$, $C \rightarrow$ $C \uparrow$, $C \leftarrow$.
- Order to vow: C→, C↓,
- A, C ↓, C →, C ↑
- Sonata of awakening:
 C↑ C←, C↑ C←, A, C→, A.
- Song of healing
- C←, C→, C↓, C←, C→, C↓.
- Song of scarecrow
- crie sua própria melodia
- Song of storm:
- A, C♥, C↑, A, C♥, C↑.
- Song of soaring
- CU C←, C↑, CŪ, C←, C↑
- Song of time.
- $C \rightarrow A C \downarrow C \rightarrow A C \downarrow$

Secretas

- Song of double-time
- C→, C→, A, A, C+ C+.
- Inverted song of time:
- C. ↓ A. C. → C. ↓ A. C. → .

Potes, como usá-los

Tradição em Zeida, os potes representam parte importante da aventura e são necessários parar carregar algumas bug gangas. Veia onde achá- as:

- Bug (inseto): cavernas ou destru ndo matos.
- Co oque-os nos buracos
- Fairy (fada); próximas às estátuas de corula, plantas ou vasos. Podem ressuscitá-lo.
- Fish (peixe): fundos do notel em Clock Town e em pequenas poças
- Milk (leits): na fazenda ou no m k bar em Clock Town. Também pode-se obtê-lo com as vacas.
- Pos (fantasma): derrote-os e guarde suas chamas.
- Pode-se vendê-los.

 Potion (poção): oja da bruxa azul (energia e magia) verde (magia)
- Water (água), poças d água.
 Use para regar os magic beans.

vermelha (energ a).

Detonado

The Legend of Zelda: Majora's Mask

Personagens

O herói Link mais que mostrar habilidade com a espada, precisa interagir com uma série de mutações inclusive ganhando as habilidades e formas de outras criaturas. Confira,

 Deku Scrub Link: deku scrub pode pingar na água e obter resultados especiais ao falar com outros de sua espécie. Ele entra em algumas plantas e flutua no ar temporariamente. É vulnerável ao fogo



• Goron Link: seus potentes murros destroem monstros e rochas É o único que carrega a bomba powder keg e suporta o caior da lava. É vulnerável à água e possui duas hab lidades importantes, goron stomp e goron roll.

Goron stomp, segure A e aperte A.



• Na entrada do castelo, siga pela porta à direita e destrua os monstros gelados pegando a silver key. Suba a escadaria, use a flecha de fogo no olho congeiado, erguendo a platatorma. Abra a porta acorrentada no 3F, suba ao andar de cima, enfrente Wizrobe e use a mesma técnica de combate pegando a boss key. Siga ao pilar central e, como goron, use socos nos gomos azuis. No 3F, destrua as bolas de neve, chegando à sala do chele Goht.



Pegue basiante velocidade para atropelar Goht e derrubar o sacana

 Use a flecha de fogo para descongelar Goht e o goron roll para derrubá-lo e atacá-lo em seguida. Desvie-se das bombas e raios, destruindo os vasos para recuperar sua magia

BÔNUS



Pegue a powder keg e leve-a alé a caverna bioqueada na área do lago

Vá ao ferreiro e pague 100 ruppes para melhorar sua espada— pronta no dia seguinte. Vá ao Goron Vidage entre na caverna que estava congelada e, como goron, pague 100 ruppes pela powder keg. Leve o barril ao local onde salvou o goron ancião, suba as rampas escorregadias, deixando o explosivo na pedra que bloqueia a passagem. Na corrida goron, vença e ganhe um bottle com gold dust. Na manhã seguinte, volte ao ferreiro, pegue a razor sword, entregue o gold dust ao ferreiro, deixe sua espada e volte na manhã seguinte, pegando a gilded sword.



Entre nesta construção para ancontrar o primetro templo skulitula

- Nos arredores de Deku Scrub Palace, siga ao local onde há ibélulas elétricas, desça na construção à beira do lago, queime a tela que fecha a entrada, encontrando o templo skulltulas. Seu objetivo é pegar 30 skulltulas. A maioria das aranhas está à vista. Outras, porém, são encontradas da seguinte forma.
- 1 Pegue insetos com o bottle e use-os nos buracos da parede
- 2 Plante magic beans nos buracos e regue-os para conseguir transporte,
- 3 Toque a sonata of awaken ng ao deku soneca, detonando a passagem de fuga;
- 4 Derrube as colméias do teto,
- 5 Como goron, esmurre as árvores e vasos
- Depois, fale com o homem na saída do templo, pegando a mask of truth
- No vitarejo goron, ainda congelado, toque a goron lu laby para o bebê Acenda o deku stick na tocha e coloque fogo nas outras enze tochas, acendendo o lustre. Use a rampa e a goron ro l, destruindo as partes do lustre, e derrube a meat no chão. Jogue a meat ao goron em frente à cabana do ferreiro, pegando don gero's mask.

Romani Ranch



Siga à fazenda e abra caminho usando à eficiente a potente powder keg

 Seguindo pela lateral da entrada até o pântano, use a powder keg, destruindo a rocha que bloqueia o cam nho.
 Durante o 1º dia, fale com a garota e cavalgue na Epona, acerte os balões aprendendo a epona's song



 Vá ao gatinheiro, fale com o funcionário, equipe a Bremem mask e toque a música (botão B), atraindo os pintos e recolhendo-os, pegando a bunny hood.



Na madrugada do 1º dia, detenha os lantasmas para ganhar a bottle

- No 2º dia, na fazenda, espere a garota às 2h AM e siga-a ao estábulo. Proteja o local das criaturas, usando flechas e prestando atenção ao mapa. Resista até as 5h30 AM, recebendo a bottle
 Anda no 2º dia, fale com a garota e.
- Ainda no 2º día, fale com a garota e, às 6h PM. Proteja a carroça, acertando fiechas nos ladrões até completar o trajeto, Pegando a Romani's mask. Vá a cavalo conversar com os letteiros e vença a corrida, pegando a garo's mask.

Ikana Canyon



Use a lens of truth para encontrar o soldado invisível nas padras

À esquerda de Clock Town, montado em Epona, suba a trilha à montanha. Após a última cerca, use a lens of truth para enxergar o soldado no círculo de pedras. Dé ao soldado uma poção vermelha, pegando a stone mask

Ikana Graveyard

 À norte, suba a montanha até a caveira gigante, acordando-a com a sonata of awakening. Corra atrás dela, atirando flechas para retardá-la. Após destruí-la, pule pelo parapeito, pegando a captain's hat,



Use a captains hat para falar com as caveiras e seguir adiante

- No 1º dia, à noite, vá ao cemitério, use a captain's hat, falando com as caveiras para abrir a passagem Desça, acenda as três tochas e, contra o guerreiro, ataque-o quando ele prender o machado no chão, aprendendo a song of the storm.
- No 3º dia, repita o procedimento anterior e, seguindo pela passagem, fale com o coveiro, deixando que ele o siga devagar aos montes de terra. Faça-o cavar, revelando quatro assombrações, e enfrente o líder fantasma. Vença o chefe usando flechas, pegando a bottle.

Great Bay

 Monte em Epona, siga em disparada à praia próxima à cidade e salte as cercas até Great Bay. À beira da praia há um zora afogado. Traga-o à areia e toque a sono of healing, pegando a zora's mask

Zora Hall

 Siga pelo túnel na praia, nade em direção à ilha em forma de rabo de peixe, detone o sentinela da passagem subaquática e entre no recanto zora Fale com todos e acione a estátua da coruja.



Procure pelas placas de madeira embaixo d'água e destrua todas

 Volte à praia inicial, nade contornando as rochas à direita, destrua todas as placas de madeira com o desenho de caveiras (também debaixo d'água), encontrando uma passagem



 Link, uma das escolhas ma s competentes, pois utriza movimentos ágeis como pulos laterais (Z + ou → + A) e saltos mortais (Z + ← ou ↓ + A) É munido de escudo espada e itens desferindo golpes poderosos e variados.

Z + A

2 + B.

Z + 1 + B

Z+→. B+←

- Fierce Lînk, última e mais difícil transformação. É preciso ter a fierce delty's mask, para obtê-la (siga nosso roteiro para conseguila). Só pode ser usada contra chefes e, com ela, Link vira um superguerreiro.
- Zora Link: acessa caminhos submersos, andando ou nadando debaixo d'água. Também se pode saltar como um golfinho e, nos combates, usar lâminas que vão e voltam, aiém da poderosa magia defensiva (B + R)



4-7/-24/11 80

Detonado



The Legend of Zelda: Majora's Mask

Gerudo Lagoon



Pise no botão, fique sobre o cano e acerte a flecha direto no botão

 Jse a mask of stone, ficando invisível, e nace à esquerda. Use o goron stomp no botão e, como zora, nade pela passagem submersa que se abritu.
 Use o mergulho para destruir os obstáculos e, sem encostar nos espetos, atire na jóra no alto, nadando pela passagem. Em frente pise no botão erguendo a grade e fique sobre o tubo at rando uma flecha no botão para ser arremessado ao andar de cima.



Derrube a colméla sobra a sala das piratas para apanhar o hookshot

- Acerte as minas aéreas para destruí-las e o botão para abrir a porta. Use a mask of stone, suba a torre, passe pela ponte, antre na porta adiante, atire uma flecha pe a grade, acerte a colméla e afugente as piratas, pegando o hookshot. Use a bottle, pegue o ovo no aquário e use o hookshot nos pilares, acessando passagens que levam às chefes piratas. Nos outros três aquários há três ovos a coletar.
- Volte à cabana na praia de Great Bay suba no tanque d'água, despejando os ovos (das bottles). Siga às duas rochas pontudas próximas à cabana, passe andando debaixo d'água. Há diversas sinalizações pelo labrinto. Para não se perder siga a seqüência: primeira em frente terceira à direita primeira em frente, primeira à esquerda, primeira em frente e siga em direção à estrutura.



Deposite os sete ovos no tanque d'água, aprendendo uma nova melodia

 Use as magias para destruir as enguias dos buracos. Nos túneis há três ovos. Como zora, fale com o cientista e use a ocarina, aprendendo a new wave bossa nova

BÔNUS



Use o hookshot, escalando a cachoeira para entrentar os castores

- Próxima à cachoeira de Great Bay, use o hookshot nas árvores sobre as plataformas, escalando à passagem ao lado da queda-d'água. Fale com o castor e, como zora, siga-o pelo caminho submerso e passe pelas 20 argolas Na segunda tentativa, complete 25 argolas, pegando a bottle.
- Use uma bomba na rachadura da casa vazia da praia de Great Bay, encontrando outro templo skulltula Agora, para encontrar 30 aranhas, além das à vista, faça o seguinte:
- 1 Use o hookshot nas aranhas a distância,
- 2 Queime as teias, abrindo caminhos;
- 3 Na biblioteca, derrube os quadros, escale as prateleiras, empurre-as e puxe as gavetas,
- 4 Olhe atrás das caveiras penduradas nas paredes
- Cumpra essa missão no 1º dia, pegando a giant wallet.
- Ño 1º dia, vá à Clock Town e reviva o episódio do assalto à 0h PM. No 3º dia, vá ao lado direito da cidade, compre a all night mask por 500 ruppes na loja que abre à noite.

Great Bay Temple



Seu objetivo no castelo é empurrar as válvulas para bombear água

Teleporte-se ao Zora Hall Toque a new wave bossa nova próximo à mulher, acordando a ilha tartaruga. Use o hookshot na árvore para pegar carona. Na primeira sala, mergu he e acione a válvula, ligando o jato d água. Pule no redemoinho, entre no túnel do meio, use o hookshot no baú e pegue o map. Siga pela passagem no fundo, pegue a silver key no baú e o compass no baú ac ma.



Acerte fiechas de fogo nas bolhas do chefe e ataque os olhos depois

- Volte ao redemoinho, siga pe o túnel vermelho, suba pela tubulação, enfrentando um mini chefe. Use as flechas de fogo para derrubar as bolhas que protegem o olho e ataque-as no chão. Quando diminuir a proteção inimiga, acerte o olho direto. Depois, fique no canto, esperando ele rolar em sua direção e acerte-o no olho, pegando a ice arrow.
- Voite ao local onde adquiriu o compass use flechas de gelo na água, criando plataformas, e pule para passagem ac ma. Enfrentando Gexkho, fuja das bolhas e aproxime-se para atacar. Quando ele grudar no teto, acerte-o com uma flecha de gelo — pegando a boss key
- Vá ao focal onde pegou o map, crie plataformas de gelo e chegue à porta.
 Atraia o inimigo gelatinoso à plataforma, use a flecha de gelo e suba nele, alcançando a válvula. Voite ao redemoinho, use a flecha de gelo e congele a queda-d água na escada. Use as plataformas de gelo, chegando à outra





válvu a. Volte à sa a anterior ao primeiro chefe, congele os nim gos que bólam, usando-os para alcançar outra válvula

 Volte à prime ra sala, use o hookshot no alvo do teto, ca,a sobre o cano vermelho e acione a válvula ao lado Pule na água acione a válvula amarela, volte ao redemoinho e siga pelo túnel verde no fundo. Suba pelo encanamento e acione a válvula (aqui você voltará para enfrentar o chefe).

No redemoinho siga pelo túnel do meio e desvie dos espetos. Suba pelo e evador, congele a queda-d'água, pule para o elevador ao lado e descongele Espere a hélice ficar na vertical, atire a flecha de gelo na queda-d água para que a hélice pare na horizontal e sirva de ponte. Fique sobre as gangorras, descongele os canos do teto, sub ndo à última válvula, e vá à sa a do chefe Gryorg



Acerte fleches na cabeça do peixão e, como zora, de vários golpes

Figue na ponta da plataforma e atire uma flecha na cabeça do peixão quando ele ameaçar saltar. Enquanto ele está caldo, como zora desça na água e golpe e o in migo. Repita o processo com cautela, não ficando tempo demais na água, e volte ao centro quando ele cabecear a plataforma

Ikana Canyon



Toque a song of healing à múmia no porão e pegue a mask of gibdo

 Suba ao ocal onde salvou o soldado invisive., use a garo s mask e fale com o cara sentado no rochedo, fazendo com que um tronco apareça no lugar do sujerto Use o hookshot para alcançar o tronco, congele os monstros no lago, pule sobre eles, alcance a plataforma, use o hookshot, escalando a montanha. Entre na caverna ao norte, fuja do bruxo, toque a song of storm, atugentando-o. Tente falar com a garota na casa de música. Fique longe e espere a garota se afastar, correndo para entrar na casa. No porão, toque a song of healing à múmia, recebendo a gibdo's mask.

· Antes de prosseguir, peque:

1 - 20 deku nuts;

2 - 10 bombs.

3 - 5 magic beans;

4 - 1 bottle (fish).

5 - 1 bottle (milk):

6 - 1 bottle,

7 - 1 dynamite.



Você deve entregar determinados itens às múmias, abrindo as portas

• Em Ikana, desça pelo poço à direita, use a gibdo's mask, fale com a múmia à direita, entregando 10 deku nuts. Siga à direita, entregue 10 deku nuts à outra múmia. Contra o bruxo, use flechas e aprisione-o no bottle. Na sala da segunda múmia, entregue o fish à outra múmia e, em seguida, dê a bottle (poe) à próxima criatura. Entregue o milk à última múmia, acenda as quatro tochas, pegue o mirror shield, usando-o para refletir a luz do sol no desenho a liberar passagem (a sequência de entrega de itens pode mudar).

 Use a gibdo's mask, entre no templo, acerte uma flecha de fogo no olho congelado no pilar, siga caminho à esquerda. Acione a jóia, esconda-se nas plantas lançadoras para não ser esmagado, pule à plataforma à direita e pise no botão, abrindo a porta Destrua as aranhas e minas aéreas Como deku scrub, voe à plataforma no canto e acione o botão. Para voltar, use a iens of truth, enxergando a piataforma invisível. No telhado, suba no muro, pule à plataforma com o botão, acionando-o e entrando no templo. Agora, siga pela porta à direita, use o escudo para refletir o soi no obstáculo e enfrente o chefe Wizrobe novamente. No telhado, use a dynamite na rachadura, reflita a luz, destruindo o obstáculo e enfrente o rei Yigorse.



Destrua as cortinas e use os raios de luz para vencer as caveiras

Use a flecha de fogo, destrua as cortinas, enfrente as caveiras (use a bremem mask fazendo-as dançar), derrubando-as com golpes de espada. Enquanto eias estão caídas, use o reflexo da luz para destruí-las Contra o rei Yigorse, reflita a luz neie e acerte-o com a espada. Quando derrubá-lo elimine-o com a luz solar, aprendendo a elegy of emptiness.

Stone Tower



Crie bonecos de suas transformações para deixar sobra os botões

 Volte à Ikana Canyon e, como Goron suba pelo túnel à direita. Pule pelas plataformas e use a elegy of emptines, criando um boneco sobre o botão. Use o hookshot para escalar e che bonecos, acionando outros botões. No topo lacione os três botões na seqüência direita, esquerda e meio, criando o caminho para entrar no castelo.





Detonado

(1)

The Legend of Zelda: Majora's Mask

Stone Tower Temple

Entre pela porta à direita, crie um boneco para os três botões (deixe o goron sobre o botão maior). Use uma bomba na parede rachada, pegue uma das caixas menores e coloque-a no botão restante. Use uma bomba, destruindo o quadrado marrom no chão, desça e use a luz para chegar ac map. Como goron, destrua as estátuas, ganhando a silver key, e use-a na porta do andar de acima.



Mire a luz nos espelhos por alguns segundos e use-o nos obstáculos

Como zora, pule no lago e deixe a planta pegá-lo, jogando-o à outra sever key. Siga pe o túnel submerso, suba na passarela, reflita a luz no espeiho por a guns segundos e use a luz, retirando o bioqueio. Pegue o compass no baú, volte pela porta acorrentada, use a mask of stone, reflita a luz no espeiho por alguns segundos e use a luz, destruindo o bioqueio. Como deku scrub, use as correntes de ar, voando sobre a lava



Acerte a flecha de luz na jóia fora do castelo, revirando tudo

- Contra o fantasma Garo, role para fugir dos ataques e, quando ele parar, ataque-o pegando a light arrow.
 Saía do castelo, acione as plataformas pare sobre a terceira, acerte uma flecha de luz na jóia abaixo da entrada do castelo vire o cenário de cabeça para baixo e entre de novo
- S ga pela porta à d'retta, use a flecha de luz no bloqueio e, na sala das correntes de ar entre no túnel, acione o botão e volte.

pegando a silver key Como deku scrub, suba voando ao topo da sala, abra a porta trancada, acerte a jóia na parede com a flecha de luz e, revirando a sala, como goron, atravesse a piscina de lava, usando a flecha de luz para desvirar a sala

 Vire e desvire a sala, usando as flechas de luz para empurrar o bloco ao buraco Contra Wizrobe, use o hookshot no bau que surgiu e, detonando o bruxo, atravesse a sala voando, enfrentando um vampiro



Use as flechas de luz contra o vampiro e acerte-o sem os morcegos

 Use as flechas de luz, espantando os morcegos e acertando o vampiro desprotegido. Também acerte o dentuço quando ele sottar morcegos, pegando a boss key



Acione o botão perio da estátua e use o hookshot no bau do telo

- Volte à sala anterior, voe pelo caminho lateral, use a mask of stone para fugir das estatuas e pise no botão conseguindo a silver key Volte à sala com três minas aéreas penduradas, siga à porta no canto, acione o botão ao lado da estátua e, quando o baú surgir no teto, use o hookshot para acertá-lo e acessar outro caminho
- Para detonar o golem, fique nos cantos da plataforma e, fugindo dos raios laser quando ele atacá-lo, de um salto mortal para trás, contra-atacando no olho amarelado. Repitá o procedimento ate vencê-lo, pegando a giant mask.
- Contra Twin Mold, use a giant mask e ataque as caudas e cabeças dos monstros Voltando à Ikana, entre na caverna à direita e, encontrando a fonte das fadas, entreque

as quinze fadas pegas no caste o, ganhando a espada mais poderosa da aventura, a big fairy sword.

BÔNUS



Toque seus instrumentos ao homem no milk bar a ganhe a chairman face

No 1ª dia, vá à Clock Town À 0h AM, use a romani s mask e, entrando no milk bar, tale com o cara em forma de ovo, tocando seus instrumentos no palco e usando as transformações. Debaixo da luz toque os trechos certos e fale com ele, concluindo o ato e recebendo a circus leader's mask,

BÔNUS

 Siga a jornada abaixo respeltando os horários e datas, conseguindo itens importantes

1º dia

 Em East Clock Town, vá ao stock pot inn's às 2h PM, Fale com a balconista e o carteiro. Espere o carteiro sair fale com a balconista de novo usande a Kafel's mask



Deposite a carta que você recebeu em uma das caixas dos correlos

 Volte ao hotel à 0h AM. Entre peia porta na varanda e fale com a balconista nos fundos e, recebendo a letter to Kafe s, deposite-a numa das caixas dos correios

2º dia

 Laundry pool, às 3h PM o carteiro aparecerá. Quando Kafel atendê io, entre na casa dela e pegue o pendant of memories. Vá ao hotel depois das 4h PM e entregue o pendant of memories ao ba conista.



3º dia

- Vo te à casa de Kafel entre 1h PM e 5h PM, fale com o ojista, recebendo a keaton mask e o express mail to mama. Toque a inverted song of time, reduzindo a velocidade do tempo. Agora você esco he entre dois cam nhos, recebendo itens diferentes mas poderá voitar no tempo e fazer o outro caminho.
- 1 À noite, na casa do carteiro, entregue o express mai, to mama. Siga-o ao milk bar e fa e com ele, recebendo a postman's cap.
- 2 Às 6h PM, no milk bar, use a Kafel's mask, fale com a mulner entregue o express ma to mama, recebendo uma bottle.
- Entre às 6h PM e às 7h PM bem rápido e te eporte-se à entrada de Ikana. Pule na lagoa anterior siga a tri ha à d reita, use a mask of stone, s ga o ladrão à caverna. Agora, controlando Kafel e ∟ink, cumpra os objetivos abaixo.
- 1 Link ipisa no botão, abrindo a porta,
- 2 Kafel; empurre o ploco sobre o botão verde
- 3 Link: destrua a planta
- 4 Kafel: pise no bot ao verde,
- 5 Link: Destrua mais duas plantas,
- 6 Kafel, empurre um bloco sobre o botão abaixo:
- 7 Link destrua o lobo:
- 8 Kafe , pare sobre o botão verde:
- 9 Link: pare sobre o botão verde,
- tampando o buraco e pegando a máscara.

 Volte ao hotel em Clock Town, suba a escadaria, entre na primeira porta a direita, encontrando uma garota na cama. Aguarde até as últimas horas até que Kafel apareça e pegue a couple mask.

A batalha final



Toque a cath to order ac Skullkid e teleporte-se à planicle verde

 Suba a torre em Ciocx Town, toque a oath to order ao Skullk d. Na planic e verde, encontre cinco garotos com as máscaras sagradas. Pode-se optar por do sicaminhos, primeiro ilutar pela última máscara, segundo, enfrentar Majora.
 Para seguir o primeiro caminho é necessário ter todas as vinte máscaras norma s e, para seguir o segundo, basta faiar com o garoto sentado, optando pela primeira opcão.

Bonus

 Fa e com o garoto com a Odorwa mask e entregue qualquer máscara (menos de transformações) ao moreque Use as plantas lançadoras, cruzando o precipício e achando outro men no, entregue outra máscara.



Como goron, role em supervelocidade, usando os baus durante as curvas

- Fale com o garoto com a Goato mask e entreque duas máscaras a ele. Use o goron roil, saltando a rampa, e não se preocupe nas curvas – é só bater de frente com os baús Depois, entregua mais duas máscaras ao garoto.
- Fale com o garoto com a Gryorge mask e entregue três máscaras a ele Como zora, mergulhe e, no labirinto, s ga o caminho: esquerda esquerda, direita e direita. Depois, entregue mais três máscaras ao garoto



Entrague todas as máscaras aos garotos e peque a forte fierce delty's mask

Fale com o garoto com a Twin-Mold mask e entregue quatro máscaras a e e Vença os chefes já conhecidos, pegando as pombohus e usando-as para destruir a parede rachada. Na próxima sa a, use a pombohu e destrua o teto rachado atingingo o olho com a flecha de fogo. Depois, entregue as ú timas quatro máscaras ao garoto. Fale com o garoto com a Majora s mask, selecionando a primeira opção para ganhar a fierce delty's mask – partingo para batalha fina.

Majora Mask

- Usando a fierce delty's mask você não terá trabalho henhum para destruir qua quer versão do chefe final. Basta usar sua espada de forma violenta, atacando o inimigo continuamente.
- Sem essa máscara você terá traba ho ao enfrentar as três mutações do chefe.
 Conf ra como vencê-lo:
- Majora's mask: Corra atrás da Majora e, quando ela descer acerte-o por trás, derrubando-o e atacando em seguida. Quando as máscaras sagradas aparecerem trave a mira numa delas e ataque quando e a descer use seu escudo para defender-se das magias.



Ataque por trás para derrubar a máscara e atacá-la nesse momento

Majora's incarnation

Fia começa a dançar, ficando mais rápida. Trave a mira nela e apenas persiga-a. Quando conseguir se aproximar lacerte-a nas pernas com a espada e ataque enquanto ela estiver caída.



Mantenha-se fora do alcance das investidas Inimigos e use flechas

Majora's Wrath: Como Link, não se aproxime ou levará chicotadas. Fique afastado e acerte-a com flechas, repetindo o procedimento até exterminar a vi ã... e curtir o belo final da aventura. Aliás as cenas mostradas variam conforme a quantidade de máscaras conquistadas ao longo da jornada





Ronny Marinoto

Disney's Aladdin (GBC)

Aventura, Crawfish Interactive
1 jogađor, cartucho

Esculpida segundo a versão 16 bits do Mega Drive, essa aventura promete grande qualidade aos movimentos do personagem e ao visual dos onze cenários das arábras — desde o mercado de Agrabah até o castelo do Sultão. O enredo é o mesmo visto no desenho da Disney e, na pela do jovem Aiaddin, você precisa enfrentar os capangas do Jafar — usando apenas sua espada e um punhado de maças para cumprir seu destino. Mas tanto esforço tem sua explicação, pois a bela Jasmine o espera no finai da jornada.



Não tem nada para você aqui, sua magriceta. Caia fora, dona serpente



"Vida de heról não é fácil Sofro em dobro por não ter superpoderes"

Disney's Donald Duck: Goin' Quackers (GBC)

Aventura, Ubi Soft Entertainment 1 jagador, cartucho

Um bruxo barbado seqüestrou a Margarida e agora, para resgatar a amada, o mal-educado Pato Donald segue numa caçada frenética por castelos, florestas, montanhas e até pelos telhados de Patópolis, encarando uma série de capangas (abelhas, esquilos, gambás, pássaros e ratos — até latas de «ixo enraivecidas), além dos vilões famosos dos desenhos animados como Irmãos Metralha e Maga Patalógica. Para se livrar das encrencas e preciso olhos vivos, e o pato nervoso corre escala, rasteja e salta.

Nota geral: 7,0



No castelo da Maga, cuidado para não se queimar no logo das velas



Donald usa salto duplo (bolão A, no ar) para alcançar es olataformas

Disney's the Little Mermaid 2: Pinball Frenzy (GBC) Pinball, Left Field Productions Incorporation

Pinball, Left Field Productions Incorporation
1 jogador, cartucho

Bastante dinâmico, este jogo traz duas mesas incrementadas — che as de desafios e segredos. O grande lance aqui é arremessar a bola nos locais certos, aproveitando as peças baseadas no desenho *A Pequena Sereia* para aumentar a pontuação. Além disso, podem-se disputar dezesseis minijogos que estão espalhados pela plataforma, entre os quais há desafios hitários como salvar um casar de namorados dos inconvenientes peixes que cospem água (argh.) ou mesmo retirar todos os sapos de dentro da lagoa. **Nota geral: 7.0**

Afire a bola nas bandeiras para aumentar os pontos de bonificação



Neste minijogo seu objetivo é o de eliminar todos os capos da lagoa

Disney's Jungle Book (GBC)

Aventura, Ubi Soft Entertainment 1 jogador, cartucho

Baseado no desenho animado da Disney, você interpreta o papel de Mogli, um men no que foi criado por lobos selvagens - tornando-se um garoto forte e murto hábil em acrobacias. Essa aventura digital o levará ao ambiente do clássico *Mogli - O Menino Lobo* e, enquanto caminha pelas florestas africanas, você vai se virar para enfrentar feras tipicas como abelhas, javalis e macacos, além de encontrar personagens como a cobra Casca, a pantera Baguera, o macaco Rei Lui o urso Balu e o pengoso tigre Jângal Khan.

Nota geral: 6.0



Salte sobre a cabeça da cobra, deixando-a bastante amassada (haha)



O colorido dos cenários aumenta bastante a quantidade de detalhes







Fóbio Figueiredo

Aldon of the Sahlara

Aventura, Dreamcatcher Lançamento: dezembro

No Egito, uma violenta tempestade de areia cobriu a maior parte das pirâmides e a Esfinge. Após anos de escavação, o arqueólogo Sír G. Blythe Geoffreys encontrou uma câmara secreta escond da por séculos. Nela havia um ant go pergaminho que, após decifrado, revelou ser a "Pedra de Rosetta" da Esfinge Geoffreys pensou ter resolvido o en gma da Esfinge. Porém, ele continha uma maldição que penalizava com a

morte aqueles que o abrissem.

Amaldiçoado, Geoffreys envia as transcrições a um amigo - você. Ao chegar no planalto de Giza você descobre que o pergaminho desapareceu. Sua missão é, então, decifrar sozinho o enigma da Esfinge.

Os gráficos são ótimos, com reproduções fiéis das pirâmides e catacumbas. Cenários e animações em 3D garantem total realismo em 360°. A trilha sonora também foi composta e orquestrada especialmente com músicas

especialmente com músicas
egípcias. Aventure-se
nesse enigma!

"Veja o lado bom:
sem nariz, eu não
pego resfriado!"



Esse aí, por exemplo, não se preocupou com a maldição e ficou assim



Os cenários são espetaculares e levam você a lugares paradisiacos



"É dos carecas que

elas gostam mais!"

Ao entrar na Esfinge, lembre-se da maldição que a protege

Startick Deep Spc. e frince the Millen.

Aventura, Simon & Schuster Lançamento: setembro

DS9: The Fallen è o primeiro dos jogos da clássica série Jornada nas Estrelas para PC e Mac. Aqui, porém, você não val encontrar o Spoc nem pilotar a Enterprise — o game é baseado no seriado Deep Space Nine

The Fallen utiliza um revolucionário sistema de mu tipersonaidade, oferecendo aos jogadores três diferentes e únicas experiências durante o jogo. São três os personagens a se escolher – Sisko, Kira e Worf – cada um com uma habilidade específica. E para dar mais realismo, as vozes são dos próprios atores

Seu objetivo é percorrer o espaço numa série de missões, nas quais irá utar para defender a Estação e o



As informações aparecem na tela seguindo o visual dos computadores da série

Quadrante Alfa de facções rivais determinadas a retomar o poder.

Baseado em Unreal Tournament, os cenários são bem detalhados, e os personagens possuem sincronismo labial com as falas. Comprove!



Se você não ficar esperto, vai se perder nos canários gigantescos



"Alguém acenda a luz, por favor. Não consigo ler nada nesse computador!"



Se vocē já jogou *Unreal Tournament*, val achar os ambientes familiares









Humberto Mortinez

Age of Empires: The Conquerors (expansão)

Estratégia, Microsoft

Erga set, próprio império e entre na história. Em clima de estratégia militar, somando-se às treze civilizações orig nais, chegam cinco novos povos (astecas, coreanos, espanhóis, hunos e maias), cada qua trazendo características fié s à cultura. Estão disponíve s 26 novas tecnologías, permit ndo criar caravanas, conquistadores e dezenas de outras unidades requisitadas pela série. No auge dos combates, aumentando a organização, você terá novas formações para confrontos Nota geral: 8,0

Continentes gélidos e novas estruturas são algumas das novidades

Nocturne

Ação, Terminal Reality

Criaturas mitológicas existem e atacam a humanidade sem produzir alarde, porém, causando grandes estragos. Enfrentando essas ameaças, como memoro da Pookhouse (uma seita de bruxos, caçadores e cientístas), seu destino é destruir um poderoso artefato que fornece poderes aos monstros. Pode-se escolher entre quatro caminhos diferentes, todos eles em campo alemão, cruzando catacumbas e criotas abominadas por 37 tipos de assombrações. E para enfrentar os desafios, armas carregadas com balas de prata.

Nota geral: 9,0

Vampire: The Masquerade Redemption

Ação, Activision

Vampiros infestam o mundo sugando o sangue de donzelas na escuridão e ceifando a vida de inocentes. Todos temem seus poderes e a morte que os acompanham, mas eu não os temo! Minha missão é aniquilar cada um desses abomináveis seres, mesmo que eu seja um deles — sofrendo o desejo imortal de sangue. Vagando por cenários medievais do Velho Mundo, caminhando de Londres a Praga, o enredo pesado me envolve e é acompanhado por desafios cerebrais. Para banir as hordas de Vukodíak, usarei armas sagradas.

Nota geral: 7,0



Balas de prata e água benta serão pouco para entrentar os desatios que o aquardam



Monstros terríveis escondem-se para emboscá-lo nos cenários sombrios



A animação dos personagens é ótima e demonstra muitos detalhes



As imagens são impressionantes e realistas, registas de efeitos de luz

The Sims: Gozando a Vida (expansão)

Estratégia, Maxis

Bisb lhotar a vida alheia pode causar confusão, mas em Sims isso proporciona diversão. Sua tarefa é a de monitorar uma família digital, cuidando de seus comportamentos e defin ndo profissões (jornalista, músico, paranormal, oportunista e hacker entre outras). E possível interagir com a vizinhança e até decorar a casa – nesse path estão inclusos 125 utensílios novos que variam de camas vibratórias até laboratórios. Pode-se optar entre decorações nos estilos castelos, discotecas e outras maluquices.

Nota geral: 8,5



Entre os novos utensílies estão até celas medievais e camas vibratórias



Heavy Metal Fakk 2

Ação, Ritual Entertainment

Sequindo a tri ha do antigo filme Heavy Metal, a sensua guerreira Julie combate seres espaciais para proteger seu planeta e, como exímia acrobata, pode se pendurar em barras, cordas e realizar saltos incríveis. Contra os adversários se "sam espadas, explosivos, lança-chamas, metralhadoras, motosserras e outros apetrechos. Em compensação, dif cultando seu progresso, é preciso achar vá.vulas e até caminhos ocultos. Em meio aos efeitos realistas no visual, todos produz dos pala angine de Quake 3 Arena. Nota geral: 8,5



Se você tem astômago fraco nem tente jogar este game. Só faltava escorrer sangue pela tela



A sensual Julie usa meios nada sexies para fazer seu ponto de vista valer

Kiss Psucho Circus: The Nightmare Child

Acoo. Third Law

Baseando-se no enredo criado para os quadrinhos, a trama do desenhista e roterrista Tood Mc Farlane traz os maiores requeiros dos fins dos tempos numa jornada macabra A saga de Psycho Circus leva os integrantes da banda Kiss a quatro ambientes em 3D infernais, atochados de criaturas horrendas que não medem esforços para degolar os oponentes. Escolha entre quatro personagens e colete itens sagrados que o transformação num dos quatro deuses (celestial, condutor das estrelas, demônio e rei das feras).

Nota geral: 8.5



Os inimigos são poderosos e quase sempre alacam em grandes grupos



Os personagens são bem reproduzidos dos quadrinhos, com a benção de Tood McFarlane

Rauman 2: A Grande Fuga

Ação, Ubisoft Entertainment

Em sua primeira aventura o simpático Rayman derrotou o maliono Senhor Escuridão, restaurando a paz para sua terra natal. Desta vez, ainda mais encrencado, o heról terá de enfrentar o temível Almirante Navalha e sua trupe de piratas - salvando seus amigos do encarceramento Viajando por florestas. pantanos, vulções e outros cenários, o herói passa por 20 fases caminhando, correndo, escalando, nadando, pulando e se virando na busca das preciosas máscaras de Polokus - que podem ajudá-lo na jornada.

Nota geral: 8.0



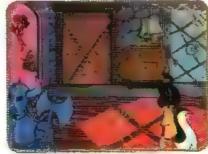
Cenários coloridos e desafios engraçados o aguardam em cada canto

Monstruário

Avantura, 44 Bico Lorgo

Azarado e desorientado, o gambá Caxy se perde e acaba buscando abrigo numa horripilante mansão Bieno curioso, o fedorento acaba fuçando pero local e libertando algumas das criaturas mais assombrosas do mundo (O Fantasma da Ópera, Nosferatu e até o temido Zé do Caixão). Agora, para não se borrar de medo o marsup a precisa coletar iteris especiais e solucionar enigmas complexos. Durante a jornada, além de se divertir com a gumas piadas monstruosas, podem-se ver treze trechas de filmes de terror.

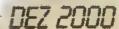
Nota geral: 7,5

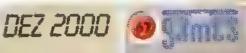


Quase todos os elementos do cenário podem ser examinados para recolher pistas



Fique experto durante os diálogos: uma frase inconveniente e você já era





Dicas & Truques

PlauStation

Ronaldo Testa

Asteroids

Modo classic asteroids (difícil)

Durante a partida, na fase 1-15 destrua o meteoro em w reframe e termine a fase

Na tela com a mensagem "Press Start" segure Select e aperte Modo classic asteroids:

•, •, •, △, □, □, •,

Seleção de lases: ■ A, ●, A, A, ■, ● (botões Select + Start). Veiculo Excalibur ▲, •, • ▲, •, •, •

Truques de partida

Durante a partida, pause e aperte: Ganhar 1 vida: ↑, ↓, ←, →, •, =, X, ▲.

Ganhar 99 vidas ↑, X, ↓, * ←, =, →, •. Verculo inventivel (*):

↓ ↓ ↑. ↑. ● =. A. A

Obs. (*) modo classic astero ds.

Rollcage Stage 2

Na tela de passwords, digite Acelerar acão:

LOOK OUT ITS ANDY GREEN

Dificuldade expert:

MASTERS IS AS HARD AS NAILS MON!

LAM THE MIRROR MAN, 00000000000 Mode demolition:

IS IT COLD IN HERE OR, IS, IT JUST ME? Mado pursuit:

PURSU T A SUIT MADE FROM CATS

Modo rubble soccer

IM OBVIOUSLY SICK AS.A PARAOT

Mode survivor: HERE TODAY, GONE LATE AFTERNOON

Todas as fases (combat track) YOU HAVE A LOTA EXPLODING TO DO Todas as fases, modos e veiculos.

I WANT IT ALL AND I WANT IT NOW!

Todas as lases.

NOW THAT'S WHAT CALL RACING 147

Todos os veiculos:

WHEELS METAL, ITS THE BIN



Nada melhor que correr num carango que nunca capota ao pôr-do-sol

Battle Tanx Global Assault

Trugues

Na tela de passwords, digite Equipe Brandon's SMSLGNG Máxima munição: BLTFD. Maximo dinheiro DPPCKTS Seleção de fases BCKDR. Todas as armas SRTHMB

Todos os tanques: THATN. Todas as tases (modo campaign)

Na tela de passwords, digite

Fase 2- MNVBFBDBGB. Fase 3: RQHBGBSBHB

Fase 4: WRTBTBDBHB.

Fase 5 BXMDDCRBJB

Fase 6. LZFDJCWBKB.

Fase 7 QTFDTCLBKB

Fase 8: VKRFBCHBKB

Fase 9: FMXFJDWBKB

Fase 18: KJDFYDQBLB.

Fase 11 PZDGGDOBLB

Fase 12 WFWGNDFBLB Fase 13: DKRHCFDBKB,

Fase 14 JKXHLFZ8KB.

Fase 15 NKDHZFNBLB

Fase 16 XZDJLFCBLB

Fase 17: HWQJSGXBLB.

Fase 18: RMJKVGLBMB

Fase 19: WFBMMFFBNB.

Fase 20, BGHMSH_BNB.

Fase 21: GQGNKHUBPB

Fase 22 LSSNWHMBPS

Fase 23: VYDTCHMBRB

Fase 24: FYCTLJRBSB.

Fase 25: KPOTYJHBRB.

Fase 26 PBJVJJFBSB.

Fase 27: TJBWJJCBTB

Fase 28 YNBWXJTBTB Fase 29: JWNYBKYBIB,

Fase 30- SSVYZKKBSB

Fase 31 SSVYZKKBSB.

Fase 32 XTVZLKQBSB Fase 33 HYPBMLCBSC

Fase 34 MSOCKLKBRC

Fase 35 WBOCZLXBRC

Fase 36, BFCDXMVBSC

Fase 37 GCQFJMSBRC

Fase 38: QQPFZMSBSC.

Fase 39: VKPGMMMBSC.

Fase 40: FHHGSNVBTC.



Esses malandros vão ter de nadar muito, depois desse bruta ataque

Dave Mirra Freestyle BMX

Todos os veículos (*)

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de se eção de veiculos, aperte \uparrow , \leftarrow , \uparrow , \downarrow , \uparrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow , \bullet

Todos os estilos (*)

No modo proquest, após se ec onar o personagem, i a tela de seleção de estilos aperte

← ↑ → ↓ ← ↓ , → ↑ , ← •.

Todas as fases (*)

No modo proquest, após selecionar o personagem na tela de se eção de estilos, aperte

 \leftarrow , \uparrow , \rightarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow \uparrow , \leftarrow , \bullet

Personagem Slim Jim

No modo proquest, na tela de seleção de personagens, após se ecionar o personagem. na tela de seleção de estilos, aperte

↓ ↓ ←, **→**, **↑**, **↑** •

Obs (*) repita o cód go sempre que for utiliza-lo

Filmes secretos

No modo proquest, termine o jogo Filme com competidores usando S m Jim.

Filme com programadores: usando Amish Boy.

Filme Dave Mirra: usando Dave Mirra

Filme Ryan Nyquist: usando Ryan Nyquist

Toca World **Touring Cars**

Na tela de bonuses dio te

Fases mirror: WEFL PPED Gravidade alta TW NPEAKS. Gravidade baixa EUROPA. Habilitar nitro GLYCERINE (botão L1). Veiculos cromados T2 Veiculos invisiveis MADCAB Veicules potentes GRUNTSOME Veiculos amortecidos VAN SHING Visão motion blur ETHANOL

Veiculos sacretos

No modo championsh pi adquira a pontuação correspondente para habilitar: AC Aceca: 400 pontos. AC Superblower: 225 pontos. Audi TT: 15 pontos. Bently Hunaucieres: 545 pontos. Celica GT4: 75 pontos. Dodge Viper: 105 pontos

Ford Mustang GT: 30 pontos. Lotus 34CR: 140 pontos Mazda RX7: 335 pontos. Mitsubishi GTO: 180 pontos.

Plymouth Prowler: 50 pontos. Subaru Impreza WRX: 275 pontos. TVR Cerbera Speed 12: 470 pontos.



Final Fantasy Tactics

Melhor grupo

Durante a partida, adquirindo es personagens a seguir, altere suas prof ssões e, conquistando a qualidade master nas profissões (seguindo a ordem), forme o grupo, Ramza, Orlandu, Agrias, Beowulf, Mustadio. Personagem Agrias: monk; holy swordsman Personagem Beowulf. temple knight; samurai; temple kinght.

Personagem Mustadio: monk; lancer. Personagem Orlandu: monk, holy swordsman.

Personagem Ramza: monk; lancer.

Profissão mime job

Durante a partida, conquiste: o 5º nível nas profissões dragon knight, element user, summoner, talker, o 8º nivel nas profissões beginner knight, item user.

Todas as zodiac stones Durante a partida, procure pelas zodiac stones nas seguintes condições:

1) Arles: vença Wiegraf.

2) Taurus; escondida em Goug Machine.

3) Gemini: venca Duke Elmdor em Limberry castle

4) Cancer: venca Steel Giant.

5) Libra; escondida com God Cid.

6) Scorpio: conquiste Draciau.

7) Sagittarius; no evento em que o sacerdote dará a Mehadoul.

8) Capricom; vença Dycedarg.

9) Aquarius: escondida em Deep Coal Mine em Goland

10) Pisces: no evento em que Iziade está morrendo.

11) Serpentarious: escondida com Elidibs na última caverna.

12) Lee: vença Vormav.

13) Virgo: escondida com Artima em Graveyard of Airships



Kurt Warner's Arena Football Unleashed

Truques

Na tela do modo versus, nessa ordem. aperte os botões turbo, jump. pass e o direcional: Obs.: os números indicam a quantidade de vezes para apertar o botão. Bola grande: 0-5-0 →. Bula norte-americana, 3-2-3 €. Destigar CPU assistance (*1): 0-1-2 ◆ Desligar first downs: 2-1-0 1. Desligar interceptions: 3-4-4 1. Desligar out: 2-1-1 ←.

Destigar punting: 1-5-1 1 Desligar random tumbles: 4-2-3 ↓.

Jogador com cabeca grande 1: 2-0-0 -Jonador com cabeca grande 2: 0-4-0 1. Jogador quarterback sempre (*3):

Jonador receiver destacado: 3-3-3 ←. Jogador receiver invisível: 4-3-3 1. Melhorar blitz speed (*1): 5-5-5 个. Methorar blockers: 3-1-2 ←. Melhorar delense: 4-2-1 T. Melhorar offensa: 3-1-2 1. Methorar opponent (*2): 3-1-4 ♣. Melhorar pass (*2): 4-2-3 →.

Melhorar run: 0-3-2 ←. Melhorar speed (*1): 4-0-4 €. Melhorar teammates: 2-3-3 1.

Melhorar turbo: 5-1-4 ↑

Modo deranged blitz (*2): 2-1-2 ♣.

Modo fournament (*2): 1-1-1 4. Mode ultra hard (*2): 3-2-3 ↑.

Mostrar field (*1): 0-2-1 → Mostrar field goal %: 0-0-1 ↓ Mostrar punt hang: 0-0-1 →.

Mostrar receiver name: 1-0-2 →

Movimento fast pass: 2-5-0 ←. Tempo clear; 2-1-2 ←.

Tempo rain: 5-5-5 →. Tempo snow: 5-2-5 **↓**.

Time com icoadores com cabeca prande: 2-0-3 →

Time com logadores grandes: 1-4-1 →. Time com logadores paquenos: 3-1-0 →.

Time com jogadores sem cabeca: 1-2-3 →.

Obs.: (*1) dois jogadores; (*2) somente um jogador; (*3) somente do s jogadores.



Se você acha que nosso futebol é violanto, experimente jogar esse

Duke Nukem: Land of the Babes

Тлионев

Na tela de cheats, digite: Filme ending: ●, R2, L1, ■, L2, X, R2. Filme outtake: L1, L2, R1, R2, ■, ■, ●, ●, Filme wasky: L1, L2, R1, R2, ●, ●, ■, ■. Inimigos com cabeça grande: X, R1, X, L1, X. Inimigos com cabeça pequena: X, L1, X, R1, X, X.

Máximo em armadura: L1, L1, R1, R1, X, X, ●, ● Máximo em dano: m, m, m, o, o, o, X

Máximo em munição: L2, ● R2, ■, ●, L2, R1

Parsonagem com cabeca grande:

=, =, X, •, • X, =

Personagem com cabeca pequena:

■, X, •, •, X ■, □,

Personagem egocêntrico:

R1 R1, •, •, L1, L1, R2

Personagem invencivel temporário: L1,

L1 L1, L1 L1, L1, R2

Personagem invencivel:

L1, ●, ●, ●, ■, L1, L2.

Personagem invisivel: ■ X, ●, ■, X, ●, ■.

Seleção de fases: ●, X, ■ ■, X, ■, ● Todas as armas: R2, X, L1, ■ R1, ●, L2

Visão em primeira pessoa: L2, R1, L1, R2, •, X, *

MTV Music Generator

Filme Jay-Z e Limp Bizkit Na tela do menu principal, segure R1 e aperte ▲, ●, ■, ←, →.

MTV Sports: Skateboarding

Todas as roupas, personagens e veículos No modo single player, lifestyle, escreva PASWRD.



Dicas & Truques



GigaWing

Todas as imagens

Na tela do menu principal, selecione gallery e aperte B, X, Y, B, B, Y, X, B.

Velculo invencivel (jogađor 2)

Na tela de seleção de veículos, aperte Start no controle 2 e escolha usando Start + A

Mag Force Racing

Todas as fases e veículos

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre tripod select, segure X + Y e aperte $\uparrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow, \uparrow, \uparrow, \downarrow, \rightarrow$.

Fighting Force 2

Seleção de fases

Na tela do título, digite ←, ↑, X, ↑, →, Y

18 Wheeler American Pro Trucker

Equipamentos secretos

No modo arcade, complete os objetivos. Equipamento horn: complete a fase bônus 1.

Equipamento multier: complete a fase bônus 2.

Equipamento engine: complete

a fase bonus 3. Fase Truck Stop (modo parking)

No mode parking, complete as fases Building, Factory, Mountain e Town.

Fases de bônus secretas

No mode areade, complete os objetivos Fase bonis 1: complete New York to Keywest, vencendo o rivat.

Fase bonus 2: complete St. Petersburg to Dallas, vencendo o riva:

Fase bonus 3: complete Dakas to Las Vegas, vencendo o rival.



Sala da frente, seu molengal Ou você quer mesmo virar uma panqueca?

Crazy Taxi

Truques

Na tela de seleção de modos, selecione arcade ou original e, na tela seguinte, faça sua seleção usando o A. Agora, na tela de seleção de personagens, faça os comandos

Submodo another day: aperte R e solte segure

+ R e aperte A.

Submodo expert:

segure L + R + Start e aperte A. Submodo no arrows:

segure $\Psi + R + Start$ e aperte A. Submodo no destination mark: segure $\Psi + L + Start$ e aperte A.

Veículo bicicleta

Na tela de seleção de personagens, aperte L, R, L, R, L, R e A.



Nada melhor que cerrar num carango que nunca capota ao pôr-do-sol

Ultimate Fighting Championship

999 pontos (career)

No modo career, na seleção de nomes, escreva Best Buy

Estilos de corpos e lutas secretos No modo UFC, termine com o

personagem correspondente ao estilo de corpo e luta desejado.

Menos energia p/ inimigo

Antes de iniciar a luta, quando Bruce Buffer estiver anunciando, segure L + R e aperte Start.

Obs. Não funciona nos modos exhibition e fournament

Personagem Bruce Buffer

No modo UFC, termine com qualquer personagem criado.

Personagem Card Girl

No modo UFC, termine com todos os 22 lutadores

Personagem John McCarthey

No modo championship road, termine com qualquer personagem criado

Personagem Ultiman

No modo championship road, termine com todos os 22 lutadores

Trocar juiz

No modo career, na tela do loading, segure L + R + A + B + X + Y

ESPN International Track & Field

Cores e nomes secretos (modo trial)
Na tela de seleção de nomes, selecione
a bandeira e escreva o nome
correspondente.

Personagem cor alaranjada:

FRA, Atlanta.

Personagem cor azul clara:

GER, Munich.

Personagem cor azul: USA, L.A.. Personagem cor bege: RUS, Moscow. Personagem cor marrom: ITA, Roma. Personagem cor metálica: GBR,

Personagem cor púrpura: CHN, Seoul.
Personagem cor verde: KEN, Mexico.
Personagem cor vermelha; JPN Tokyo.
Personagem de bronze: ESP, Helsink,
Personagem de ouro: CAN, Montreal
Personagem de prata: AUS, Sydney.

MOK 2

Câmeras secretas

Durante a partida pause, segure L + R e aperte B, A, B, A.

Roupas secretas

Na tela do menu principal, segure L + R e aperte X, X, Y, X.

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e segure X + Y.

Wild Metal

Truques

Durante a partida, digite Mostrar tokens: Y, B, A, \leftarrow , \downarrow \downarrow . Renovar energia: \downarrow , \downarrow , A, X, B, X Todas as armas: A, A, \rightarrow , Y, A, \rightarrow . Transformar adversarios am aliados B, \downarrow A, \downarrow X, Y. Veículo invencívei: Y, \rightarrow , B \leftarrow , X, \downarrow .

Tokyo Extreme Racer

Mostrar max speed

No modo quest, tela assist, aperte Y.

Mostrar vehicle points

No modo quest, tela assist, aperte L ou R

AeroWings

Opções secretas (game config.) Na tela de sejecão dos nomes.

digite TASCAS

Todas as fases e veículos

Na tela do título, segure L + R.



Hydro Thunder

Largada rápida

Na largada, segure L antes de iniciar a contagem regressiva e depois: na contagem três, solte L e segure R; na contagem dois, solte R e segure L; contagem um, solte L e segure R.

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e segure X + Y.

Veiculo secreto

Na tela de seleção de velculos, deixe o cursor sobre Thresher, segure L + R e aperte Y, Y.

Obs.: habilite todas as fases antes.

Vampire Chronicle

Opcões EX

Na tela de opções, segure L + R e aperte A

Personagem Marionette

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ?, aperte Start, Start, Start, Start, Start, Start e qualquer botão de chute qui soco.

Personagem Oboro Bishamon

Na tela de sereção de personagens, deixe o cursor sobre Bishamon, segure Start e aperte qualquer botao de soco ou chute

Personagem Shadow

Na teia de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ?, aperte Start, Start, Start, Start e qualquer botão de chute ou soco.

Saleção de fases

No modo vs, segure Start e aperte qualquer botão de chute ou soco.

Grand Theft Auto 2

Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:
Desligar polícia: LAWLESS.
Ganhar \$500 mil: MUCHCASH
Ganhar \$9,999,999: ULTIMATE
Ganhar 99 vidas: BIGCATS.
Infinita flame thrower: TOASTIES
Infinita stun gun: BIGFRIES.
Máxima dano: DBLWAMMY.
Máxima energia: INFINITY
Máxima invisibilidade: SCOOBYDO.
Máximo respeito: ALLFREND
Todas as armas guardadas: LOSTTOYS.
Todas as fases: SESAME
Todos os personagens Elvis: ERRHUH.

Re-Volt

Trubues

Na tela de seleção de nomes, digite: Editor de progresso: GOATY. Gráficos em alta resolução: FLYBOY. Todas as armas: OYOY. Todas as fases: TRACTION Todos os veículos: CARTOON Veículo UFO: YUEFO Veículos pequenos: MAGGOT



Seja ousado e mostre que na rua também há lugar para os pequenos

NBA Showtime: NBA on NBC

Personagens secretos

Na tela de seleção de nomes e números, digite:

Bear 1228 **Benny 0503** Bethan 1111 **Biggy 0958** Boomer 0604 Charl 0628 Crisvid 0000 Crispy 2084 Crunch 0503 Cutler 1111 Daniel 0604 Dave 1104 Dimi 0619 E Geer 1105 Eloff 2181 Gatson 1111 Gentil 1228 Gorila 0314 Grinch 0222 Guido 6765 Hawk 0322 Hornet 1105 Horse 1966 Jacko 1031 Japple 6660 Jason 3141 Jenifr 1111

Jenrifr 3333

Kerri 0220

Jonhey 8823

Lex 0014 Lia 0712 Lia 1111 Liptak 0114 Lynch 3333 Matt G 1006 Nikko 6686 Oldman 2001 Paulo 0517 Pinto 1966 Raptor 1020 Retro 1970 Rocky 0201 Root 6000 Sal 0201 Sasoua 7785 Sly 6765 Smalls 0856 Stentr 0269 Strat 2112 Theref 7777 Thewiz 1136 Thomas 1111 Timopr 6666 Timk 7785 Timmyb 3314 Turbo 1111 Turmel 0322 Wil 0101

Kerri 1111

San Francisco Rush 2049

Menu de truques

Na tela do menu principal, de xe o cursor sobre options e segure L + R + X + Y.

Truques

No menu de truques, deixe o cursor sobre o truque desejado e digite:
Obs.: os comandos devem ser executados rapidamente.
Opção all cars; aperte A, A, Y, Y, L, L, segure R, aperte X, solte o botão, segure L e aperte A.

Opção batte paint shop, segure Y, aperte R, L, R, L, soite os botões e aperte X, X, X. Opção brakes: aperte Y, Y, Y e

segure A + L + R + X.

Opção demolition battle: segure A + L, aperte Y, X, solte os botões, segure A + R e aperte Y, X,

Opção fog color: segure L, aperte X, solte os botões, segure A, aperte X, solte o botão, segure Y, aperte X, solte o botão, segure R e aperte X.

Opção învincible: segure L + X, aperte Y, A, soite os botões, segure R e aperte A + X + Y.

Opção invisible car; segura £ + X, sotte os botões, segure R + Y, sotte os botões, aperte A, segure L + R, aperte X, sotte os botões e aperte X V V

botões e aperte Y, Y, Y.
Opção invisible track: aperte R, L, Y, X, A,
A, X, Y, segure L + R e aperte A.
Opção mass: segure A, aperte X, X, Y,
soite o botão e aperte L, R.
Opção random weapons: segure A + L,
aperte X, Y, soite os botões,

Opção super fires: segure R, aperte X, X, X, solte os botões, segure L e aperte A, A, Y.
Opção track orientation: segure L

segure A + R e aperte X, Y.

Opção track orientation: segure $L+R_i$ aperte X, soite os botões, aperte A, X, Y, segure L+R e aperte X.



Maravilha) Enchendo meo tanque com esse combustivel fico tranquilo



Heavy Metal Fakk

Seleção de Itens

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida. aperte ", ativando o menu de truques e digite spawn # (*):

Obs.: Substitua # pelo código

Item 1: ammo bolt.tik

Item 2: ammo_flashbangs.tik

Item 3: ammo_gascan.tik

Item 4: ammo_gasplant.tik

Item 5: ammo_gunchp tik

Item 6: ammo_meteor.tik

Item 7: ammo_p asma.tik

Item 8: ammo_rock.t k

Itam 9: ammo rockets.t k

Item 10: ammo_shell.tik

Item 11: ammo uziel p.tik

Item 12: armor_armguard.tik

Item 13: armor_kneepad.t k

Hem 14; armor_shoulderpad tik

Item 15: claw.tik

Item 16: creeper tik

Item 17: gasyerass.tik

Itam 18: ghost.tik

Hem 19: grawlix.tik

Item 20. harvester.tik

Item 21: horde.tik

Item 22 tem bighealthfruit1 tik

Item 23 tem_bigwaterampoule.tik

Item 24: item_b.oodshgliek.tik

Item 25: item_cop.tix

item 26: item_crysta shard tik

Item 27: Item_dagger tik

Item 28: item_detonator tik

Item 29: tem_edenwater.tik

Item 30: tem_foglewel.t.k

Item 31: item_healtnfruit1 tik

Item 32: Item_healthmush.tik

Hem 33: Item_healthplant.tik

Item 34: Item_hearthvial tik

Item 35: item heart.tik

Item 35: Item_orp.tik

Item 37: tem swordcrystal_blue tik

Item 38: item_swordcrystal_red.tik

Item 39: Item tikismal .tik



Yeahl Aqui está um bom lugar para se lazer um piquenique caprichado

Item 40: item_tyleramp.tik

Item 41: item_waterampoule.tik

Item 42: Item_watervia.t k

Item 43: lympthorn_f.tik

Item 44: lymothorn_m.tlk

Item 45: recruiter.tik

Item 46: seasnake tik

Itam 47: sholiek.tik

Item 48: shgliek_evil.tik

Item 49: suckblow tik

Item 50: tyler.tik

Hem 51: vmama.tik

Item 52: weapon_2uzis.tik

Item 53; weapon axe.tik

Item 54: weapon chow.tik

Item 55: weapon_chaingun.tik

Item 58: weapon_chainsword.tik

Item 57: weapon_dualuzi.tik

Hem 58: weapon_elecsword.tik

Item 59: weapon_firesword.tik

Item 60: weapon_flamethrower.tik

Item 61: weapon_flamethrowergas.tik

Item 62: weapon_flashbang.tik

Item 63: weapon_gun.bk

Item 64: weapon_horn.tlk

Item 65: weapon_hornofconjuring.tik

Hem 66: weapon_largeshleid tik

Item 67: weapon_lightsword.tik

Item 68: weapon_rlauncher.tik

Item 69: weapon_shotgun.tik

Hem 70: weapon_sling.tik

Item 71: weapon_sling_asteroid.tik

item 72: weapon sling gas.tik

Item 73: weapon sma.shield.tik Item 74: weapon soul tik Item 75: weapon_soutsucker.tik Item 76: weapon uzi.tik

Selecão de fases

Na tela do menu principal, selecione video/audio advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caba de diálogos. Agora, durante a partida, aperte ', ativando o menu de truques e digite map # (*);

Obs.: Substitua # pelo código.

Billy Goats Gruff: gruff Creeper Pens: creeperpens.

Deep Mooagly Swamps: swamp2.

Eden Cliffside: cliff2

Eden Homes: homes1.

Eden Market Under Siege: home2evil

Eden Marketplace: homes2good.

Eden Shield Generator: shield

Eden Underground 2: over.

Eden Underground: under.

Julie's House: fakkhouse.

Julie's Training Area: training.

Landers Roost: landersroost.

Mooagly Swamps: swamp1.

Otto's Shop: otto.

Dutskirts of Eden: cl ff1.

Swamps Controllation: swamp3.

The Bridge of Reason: oracleway. The Sancilty of Blood: blood.

The Water of Purity: water

The Wind of Spirit: fog.

Tomb of the We: gracle.

Town Center: towncenter_good.

Towncenter Attacked: towncenter_evil.

We Cemetery: cemetery

Truques

Na tela do menu principal, selecione v dec/audio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida aperte ativando o menu de truques e digite. Desligar Al dos inimigos: notarget. Personagem inventivel: god. Renovar energia: health 100. Todos as armas e Itens: give all.

Star Wars: Episode 1 The Phantom Menace

Trudues

Durante a partida, aperte [Backspace]

e d arte Ação em câmera lenta: SLOWMO.

Máxima energia: HEAL IT UP. Mostrar créditos: GURSHICK.

Mostrar debug: OLCODE. Personagem Captain Panaka: IAMPANAKA. Personagem Obi-Wan Kenobi: IAMOBI

Personagem Queen Amidala: IAMQUEEN Personagem Qui-Gon Jinn: iAMQUIGON. Personagens wireframe: PERF

Renovar energia: G:VE ME LIFE. (*) Todas as armas carregadas:

I LIKE TO CHEAT.

Vídeo em formato cinema:

BEYOND CINEMA.

Visão superior: FROM ABOVE.

Obs.; (*) Pode ser usado cinco vezes, mas aumenta a dificuldade.



Isso é que é espada. O resto das bugigangas não passa de Imitação



Worms 2

Todas as tases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: ONCEUPONA

Fase 2: T METHEREWERE

Fase 3: SOMESMALLWORMS

Fase 4: WHOGOTVERYVERY.

Fase 5: ANNOYEDAND

Fase 6: DECIDEDTO.

Fase 7: GOTOARMS N.

Fase 8: ORDERTOWIPE

Fase 9: OUTTHERE.

Fase 10: V CIOUS ENEMY

Fase 11: COUNTERPARTS.

Fase 12: THEYDEVELOPED

Fase 13: SOMEREALLY

Fase 14: COOLWEAPONSSUCH.

Fase 15: ASBANANABOMBS.

Fase 16: ANDMAGICBULLETS.

Fase 17: THEYTRAINED

Fase 18: ALLN GHTAND

Fase 19. EVERYDAYSOTHEY.

Fase 20: WOULDBECOME.

Fase 21: PROFICIENT.

Fase 22: INTHEIRWORMLY

Fase 23: WAYSSOMETIME.

Fase 24: THEYWOULDSHOOT.

Fase 25: GRANNIESJUST.

Fase 26. FORFUNANDLAUGH

Fase 27: ABOUTITINTHE

Fase 28: EVENINGTIME

Fase 29: WEAPOLOGISEON

Fase 30: BEHALFOFALLTHE

Fase 32: WEWENTTOTHE.

Fase 31: TERRITOR ESTHAT.

Fase 33: TROUBLEOFTRANSLATING

Fase 34: WORMS2INTOBUTWE

Fase 35. DIDNTHAVETIMETO

Fase 36: TRANSLATETHESE.

Fase 37: PASSWORDSNOTTHAT.

Fase 38: THEYNEEDTOBEDONE.

Fase 39: WESUPPOSETHAT.

Fase 40: YOUAREREALLY.

Fase 41: EXPECTINGTO

Fase 42: SEEAWONDERFUL.

Fase 43: CHEATMODEWHEN

Fase 44: FINISHTHEMISSIONS.

Fase 45: ANDYOUARERIGHT.

Truques

No lugar do nome do time (team), digite: Todas as armas: Team17MicroProse.

Todos os caixotes c/ oil:

OnDeadlyGround.

Truques (multiplayer)

Durante a partida, segure [Shift], digite

o código e aperte [Backspace]

Mais itens: **CREAMOWHEAT**

Mais sangue: **REDBLOOD**

Movimento backflip: **BACKFLIP**.

Movimento high jump: **HIGHJUMP**

Personagens alienigenas aliados:

SPACEMAN**.

Personagens Invenciveis: **GODMODE**

Personagens suicidas:

SUICIDEBOMBER**

Todos os caixotes e/ sheep:

SHEEPHEAVEN

Todos os caixotes c/ weapon:

SUPERSHOPPER

Obs.: O código personagens invencíveis

tem efeito temporário.

Lemmings Paintball

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite.

Fase 1: 0440650795

Fase 2: 0440650987.

Fase 3: 0440650923

Fase 4: 0457428331

Fase 5: 0457428267

Fase 6: 0457428459

Fase 7: 0457428395

Fase B: 0508021867.

Fase 9: 0508021803.

Fase 10: 0508021995.

Fase 11: 0508021931

Fase 12: 0524799339

Fasa 13: 0524799275

Fase 14: 0524799467

Fase 15: 0524799403.

Fase 16: 0038521963.

Fase 17: 0038521899.

Fase 18: 0038522091

Fase 19: 0038522027.

Fase 20: 0055299435 Fase 21: 0055299371.

Fase 22: 0055299563.

Fase 23 0055299499

Fase 24 0105892971.

Test Drive Le Mans 24 Hours

Truques

Na tela do menu principal, selecione driver history, change driver name e digite:

Fácil corrida: MAKE-TPEASY.

Personagem Deborah (modo run):

DEBORALM Personagem Deborah (modo training):

DEBORACING. Todas as fases (modo arcade):

ALLTRACKSPLEASE.

Todos os veiculos (modo arcade):

ALLTHECARSNOW.

Todos os veículos (modo championship):

ENDOFFERS. Todos os veículos (modo le mans).

LEMANSOFFERS

Todos os veículos (modo run):

1999CHEATCARS.

Veiculo 99 Audi Roadster (mode training): 1999AUDI.

Veiculo 99 BMW LMP (mode training):

198MW99

Veículo 99 Toyota (mode training): TOYOTA1999.

Rayman 2: The Great Escape

Truques

Durante a partida, aperte [Esc] e digite: Mais poder de fogo: glowfist. Mais vaga-lumes: gimmelumz. Mais vidas: commelife.



Hehehe! Agora eu quero só ver como esse cara escapará desta prisão

Nuclear Strike

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite: Fase 1: JUNGLEWAR.

Fase 2: BUCCANEER.

Fase 3: DETONATE Fase 4: AFTERSHOCK.

Fase 5: CHESSPIECE Fase 6: BASTILLE.

Fase Bonus: LIGHTNING.

Truques Na tela de passwords, digite. Arma explosiva c/ efeito de onda:

SHARK BAIT.

Desligar inimigos p/ lase 1: AVENGER. Infinita municão: Unlimited ammo

GLNSRUS Intinita blindagem: CHAINMAIL. Infinito combustivel: UNLEADED.

Infinito explosivo: MAD BOMBER Infinito suprimento: CHEESYPOOF. Mais cinco creditos: WARRIOR.

Mais quatro créditos: PHOENIX. Melhorar combustivel: MPG. Melhorar explosivo: DIG IT.

Veiculo invisível: EAGLEEYE.

Visão superior: OLDSCHOOL.



Dicas & Truques



Nintendo 64

Army Men Sarge's Heroes

Todas as lases

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: FLLNGDWN

Fase 2: GTM_K.

Fase 3: CHLLBB

Fase 4: CLSNGN.

Fase 5: DGTHS

Fase 6: FRNKNSTN

Fase 7: BDBZ

Fase 8: LBBCK

Fase 9: DSKJB

Fase 10 GTSLP.

Fase 11: SMLLVLL.

Fasa 12: CHRGT

Fase 13: NTBRT

Fase 14: RDGLR

Fase 15: FSTNLS.

Fase 16. WHSWZRD.

ClayFighter 63 1/3

Cores secretas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem deselado e aperte C.4.

Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens, segure Z, aperte a seguência correspondente. Agora, deixe o cursor sobre o icone ? e aperte A Personagem Boogerman: B, B, C→, C→, C←, C←. Personagem Earthworm Jim: B C ← C↑, C→, C↓, C↑ Personagem High Five: C↑. C↓. C←. C→. B. A.

Personagem Sumo Santa AC>.AC>CVCT

Selecão de personagens

Na tela de seleção de personagens, sequre L + R.



É hora de relembrar os velhos tempos. enfiando as mãos na massinha

Francisco Rush 2049

Tela de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure L+R+Z+C++C→.

Na tela de truques, deixe o cursor sobre o truque correspondente e diarte: Veicule invensivel: invincible, C←, L, R,

R. L. C← + C e aperte Z.

Todos os equipamentos: all parts. segure L + R e aperte Z. Depois, softando os botões, aperte C. C. C. C. C. C. C. →,

secure L + R e aperte Z. Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

· dificuldade beginner

Fase 2: WWDXLGLCGB KWCLB286CC

Fase 3: BXDXLGGDNB XBGWB@BYRC. Fasa 4: WX17QQ6FDC XBDWCLCTYC

Fase 5 BYI7QOBHWC YBFLD@CJFD.

Fase 6 WYI7QQLJ8C 3WJWDGD6%C.

Fase 7. 8II7QQWK%C @BMLFLD@MD.

Fase 8: WII7006LLD FXNWFWD02D.

dificuldade intermediate

Fase 2: XB@#T3LCGB FWB6C2B42C

Fase 3: CC@#T36WDLB LBCWF8CQ3C.

Fase 4: XC@#T36FNB VBD6GQC%2C

Fase 5: CD@#T3BHQ8 Y8FBJLDW9C

Fase 6: XD@#T3LJTB 5BG6K2DWQD

Fase 7: CF@#T3WKWB %WJWL@DYMD.

Fase 8: XF@#T36L2B HCK6MLF6LD.

Fase 9: CG@#t3BN4B KXLWP@FW#D

Fase 10 XG@#T3LP6B MCPLRLGQVD.

difficuldade extreme

Fase 2; IWBBBWMCDB KWDWBQBN2B.

Fase 3: FXBBBBYDJB TBH686BTFC.

Fase 4: IXBBBB8FLB IWLLCGCBDC.

Fase 5: FYBBBBDHQB 8BMBD6CGIC

Fase 6: IYBBBBNJTB ?WQ6DBD4WC.

Fase 7: FIBBBWYKWB CCWBGQDYFC.

Fase 8: IIBBBW8L4B JXILG2DNVC

Fase 9: F2BBBWDN68 MC56GLFQXC

Fase 10: I2888WNP@B QX88H@FWDD.

Fase 11: F3BBBWYQBC RC%LJLGJFD.

Fase 12: I3BBBWBRDC WXCXKWGLDD.

Fase 13. F4B8BWDVJC 5CD7L@GTCD

Fase 14- i4BBBWNWNC @XHXMBHG#C.

Fase 15 F5BBBWYXYC ?CM7M2HLTD.

Fase 16: I5BBBW8YYC GYMXNWJBFD.

Fase 17: F688BWD24C HDRMPGK63C.

Fase 18: 16BBBWN3@C NYW7PLKYWC.

Fase 19: F78BBWY4BD VDYCQGLNGC.

Fase 20: I7B8BW85_D XY3MQ6LN3C.

Extreme-G

No modo contest, na tela de seleção de veículos, aperte R e digite:

Ação acelerada: RA50. Ação superacelerada: XTREME.

Gravidade baixa ANTIGRAV.

Infinites nitros: NITROID. Pista escorregadia: BANANA,

Pista transparente: GHOSTLY.

Todas as armas: ARSENAL. Valculos petrificados: ROLLER.

Verculos invisiveis: STEALTH, Visual clean, UGLYMODE,

Visual eyefish: FISHEYE Visual wireframe: WIRED

Personagens secretos

No modo contest, na tela de seleção de veículos, aperte R e digite XGTEAM. Depois, na tela de seleção de nomes, digite:

Steve.

Andy. Jon. Justin. Ash. Graio. Llovd. Darren Omri. Giles. Sadie. Grea. Shawn. Joe. Simon.

John

Pokémon Puzzie League

Dificuldade s-hard

Na tela de seleção de dificuldade, segure Z e aperte R. L. A. B.

Dificuldade v-hard

Na tela de seleção de dificuldade, segure Z e aperte L. L. A.

Fase Mewtwo's

aperte B, A, L, L

Na tela de seleção de personagens, segure Z e aperte B, T, L, B, A, Start, A, T, R.

Todos os personagens

Na tela de seleção de personagens, segure

L+R+Z nos controles 1 e 2

Velocidade 99 (mode marathon) Na tela do título, segure Z e



Após destruir alguns pokémon, Pikachu finalmente curte suas féries



Antz

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: BCCB. Fase 11: DLGQ Fase 3: DQGH. Fase 12: CBHG. Fase 13: JBJG Fase 4: HGGF. Fase 14: PLDP Fase 5: NBFG. Fase 6: KGBF. Fasa 15: LFGB Fase 16: DQLD. Fasa 7: QGJJ. Fase 17: CLPG. Fase 8: GQHG. Fase 9: FLDP. Fase 18: DLHD Fase 19 LFQG Fase 10 KGQQ

San Francisco Rush 2049

Todas as fases/oasswords

Na tela de passwords, digite

Fase 2: MADTOWN, Fase 6: SKYWAYZ. Fase 3: FATCITY. Fase 7: INDSTRL Fase 4: SFRISCO. Fase 8: NEOCHGO. Fase 5 GASWRKZ, Fase 9, RIPTIDE.

Asteroids

Na tela de passwords, digite: Menu de truques: CHEATONX Modo classic asteroids: QRTREATR Veigulo Excalibur: PROJECTX.

Todas as lases/passwords

Na tela de passwords, digité

Fase 2: SPACEVAC, Fase 3: STARSBRN Fase 4: WORMSIGN. Fase 5: INCOMING

Obs., Funcionam na versão para Game Boy Color.

Blaster Master: **Enemy Below** (Meta Fight)

Todas as tases/passwords

Na tela de passwords, digite

Fase 1: E6C3D3KF

Fase 2: E6D3D3KG. Pase 3: E7C3D3KH.

Fase 4: E7D3D3KI.

Fase 5 F6C3D3KQ

Fase 6: F6D3D3KR Fase 7: F7C3D3KU

Fase 8: F7D3D3KT.

Todas as fases/passwords especiais

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: I202G7KV.

Fase 2: M6P3H7K0.

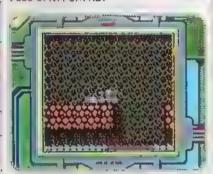
Fase 3: M703H7K1.

Fase 4: M7P3H7K2.

Fase 5: N603H7KA.

Fase 6: N6P3H7KB Fase 7, N703H7KC

Fase 8: N7P3h7KD



Alguém aí se habilita a entrar no tanque para levar alguns tiros?

Fase $3 \leftarrow \leftarrow \uparrow, A \rightarrow \rightarrow$

Fase 4 ←, ← ↑, ←, A, ←.

Driver

Menu de truques

Na tela de menu principal, deixe o cursor sobre undercover e aperte 🕇, 🛧 🎍 🛂.

ተ ሁ, ተ, ሁ ተ, ተ, ሁ, ሁ. Todas as tases/passwords

Na tela de passwords, digite

Miamu

Fase Bank Job rosto, rosto rosto, rosto Fase Hide the Evidence marca de pneu medaina, cone sirene vermelha. Fase Boat Chase semáforo, chave, chave, sirene azul.

hase Hit 5 Restaurants cone, cone, cone, medalha,

Fase Superfly Drive: chave, sirene vermelha, sirene vermelha, semáforo. Fase Bart for Trap, chave, medalha, marca de pneu, sirene azu.

Fase Take Out DiAngelor medalha. cone, medalha, sirene vermeina.

Los Angeles

Fase Steal a Cop Car sirene vermelha, medaina, chave, marca de pneu. Fase Get Lucky to Doctor cone, sirene azul, sirene vermelha, sirene vermelha. Fase Beverly Hills Getaway: medalha. medalha, semáforo, cone.

New York

Fase Grand Central Station: sirene azul. chave, chave, chave,

Fase Trash Granger Car: semáforo, marca de pneu, sìrene vermelha, medalha. Fase Stop Grangers Gang chave, medalna, medalha, cone Fase Chase Down Grangers Boy sirene verme ha, sirene azur sirene vermelha, sirene azul Fase Crosslown Race: marca de oneu. chave, cone, semáforo

Boarder Zone

Truques

Na teia de passwords, digite: Fase secreta (race attack): 020971. Todas as fases (challenge): 290771

Babe and Friends

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: B0B Fase 3 RN6.

Fase 4: G5M

Fase 5 RM1.

Fase 6 N6W Fase 7: TYQ.

Hot Wheels Stunt Track Driver

Todas as fases e vaículos Na tela de passwords digite **Ψ. ←.** ↑. A. Ψ. → Todas as fases

Na tela de passwords, digite Shadow Jet

Fase 2: \leftarrow , \uparrow , \leftarrow , ψ , \uparrow , A. Fase 3: \rightarrow , \uparrow , \uparrow , \rightarrow

Fase 4 ↑, B ↑, ↑, ← A Fase 5 B. ←. B. ↑ ↑ ←

Fase 6 ↓ ←, ↑, A, ↑, ↑ Fase 7 ↓ ← ↑, A, ↓, →

. Slide Out

Fase 3 ←, B ← →, ↓, 8 Fase 4 ↓, B B B, → ↓

Fase 5 A, A, →, → B, ↓ Fase 6 → ↑, ←, ↑ ← →

Fase 7 ↓ ← ↑, A, ↓, →.

Tow Jam

Fase 2: B, B, ← ↑, A, B.

Fase 5 \downarrow , \uparrow , \leftarrow , \downarrow , \downarrow , A. Fase 6 B B, B, →, → ↑ Fase 1 ↓, ← ↑ A, ↓ → Twin Mill. Fase 2 ↓, ←, B, B →, B Fase 3 ↑ B, 4, 4, →, ←. Fase 4 → ↑, →, B, B, → Fase 5 \rightarrow \uparrow , \rightarrow , \downarrow A, \rightarrow . Fase 6 →, ←, ↑, A ↑, ↓. Fase 7 ↓, ←, ↑, A, ↓, →. · Way To Fast Fase 2 →, A →, B, ←, ↓. Fase 3 ↓, →, B, →, ↓, B. Fase $4 \rightarrow \rightarrow, \downarrow, A, \downarrow, A$. Fase 5 ↑ A, A, ↓. ←, ↑. Fase 6 ←, ↑, A B, B, →. Fase 7 ↓, ←, ↑, A ↓, →.





Dicas & Truques



Super Nintendo

Donkey Kong Country

Modo two player team

Na tela de seleção de jogo, deixe o cursor sobre a opção erase game e aperte B, A,

J, B, T, J, J, Y, A. Agora, iniciando a partida no modo two player team, aperte Select a quaiquer momento para retomar o controle do personagem.

Seleção de bônus

Na tela de abertura (aparecendo Cranky Kong), aperte 4, Y, 4, 4, Y.

Seleção de som

Na tela de seleção de jogo, deixe o cursor sobre a opção erase game e aperte

♣. A. R. B. Y. ♣. A. Y. Use Select para selecionar a faixa.



Moleza vida de macaco! Sobrem água fresca e bananas para a galera

Tetris Attack

Todas as fases (mode puzzle)
Na tela de passwords, digite

Na tela de passwords, digite: Dificuidade easy Fase 1-01: FP5D29C1 Fase 1-02: FP5J29CK Fase 1-03' FPSD29C3 Fase 1-04: FPSJ29CP Fase 1-05: FP%D29CD Fase 1-06: FP%J29CR Fase 1-07: FP9D29CZ. Fase 1-08: FP9J29C?. Fase 1-09: FPBD2902. Fase 1-10: FPBJ29C4 Fase 2-01: FPYD29CH. Fase 2-02: FPYJ29CL Fase 2-03: FP6D29CN. Fase 2-04: FP6J29CX. Fase 2-05: FP7D29CT. Fase 2-06: FP7J29C& Fase 2-07: FPFD29CC Fase 2-08: FPFJ29CM. Fase 2-09: FP1D29C1. Fase 2-10: FP1J29CF Fase 3-01: FPMD29CJ Fase 3-02: FPMJ29CG Fase 3-03: FPCD29CO Fase 3-04: FPGJ2908. Fase 3-05: FP8D29C9. Fase 3-86: FP8J29C% Fase 3-07: FPQD29CS Fase 3-08: FPQU2905. Fase 3-09: FPGD2907. Fase 3-10: FPGJ29C6. Fase 4-81: FPJD29CY Fase 4-02: FPJJ29CB. Fase 4-03; FPLD29M!

Fase 5-01: FP&D29M2. Fase 5-02: FP&J29M4. Fase 5-03: FPTD29MH. Fase 5-04: FPTJ29ML. Fase 5-05: FPXD29MN Fase 5-06: FPXJ29MX. Fase 5-07: FPND29MT. Fase 5-08: FPNJ29M&. Fase 5-09, FPP029MC Fase 5-10: FPPJ28MM, Fase 6-01: FP3D29M1. Fase 6-02: FP3J29MF. Fase 6-03: FPKD29MJ Fase 6-04: FPKJ29MG Fase 6-05: FP!D29MQ. Fase 6-06: FP!J29M8. Fase 6-07: FP?D29M9. Fase 6-08. FP7J29M%. Fase 6-09 FPZD29MS. Fase 6-10 FPZJ29M5. · Dificuldade extra. Fase 1-01: FP5D29J! Fase 1-02: FP5J29JK Fase 1-03: FPSD29J3. Fase 1-04. FPSJ29JP. Fase 1-05: FP%D29JD. Fase 1-06: FP%J29JR Fase 1-07: FP9D29JZ. Fase 1-08, FP9J29J? Fase 1-89 FPBD29J2 Fase 1-10. FPBJ29J4. Fase 2-01. FPYD29JH Fase 2-02: FPYJ29JL. Fase 2-03: FP6D29JN. Fase 2-04: FP6J29JX Fase 2-05 FP7D29JT. Fase 2-06: FP7J29J&. Fase 2-07: FPFD29JC Fase 2-08: FPFJ29JM.

Fase 4-10: FP2J29M?

Fase 2-09: FP1D29J1. Fase 2-10: FP1J29JF. Fase 3-01: FPMD29JJ Fase 3-02: FPMJ29JG. Fase 3-03. FPCD29JQ. Fase 3-04 FPCJ29J8. Fase 3-05: FP8029.49. Fase 3-05, FP8J29J%, Fase 3-07: FPQD29JS. Fase 3-08: FPQJ29J5. Fase 3-09: FPGD29J7. Fase 3-10" FPGJ29J6. Fase 4-01: FPJD29JY. Fase 4-02: FPJJ29JB Fase 4-03: FPLD29GI. Fase 4-04: FPLJ29GK. Fase 4-05 FPHD29G3. Fase 4-06: FPHJ29GP Fase 4-07: FP4D29GD. Fase 4-08: FP4J29GR Fase 4-09: FP2D29GZ. Fase 4-10: FP2J29G?. Fase 5-01: FP&D29G2 Fase 5-02 FP&J29G4. Fase 5-03: FPTD29GH. Fase 5-04. FPTJ29GL. Fase 5-05 FPXD29GN Fase 5-06 FPXJ29GX. Fase 5-07 FPND29GT Fase 5-08 FPNJ29G&. Fase 5-09 FPPD29GC. Fase 5-10 FPPJ29GM. Fase 6-01, FP3D29G1 Fase 6-02: FP3J29GF. Fase 6-03: FPKD29GJ. Fase 6-04. FPKJ29GG Fase 6-05 FPID29GQ. Fase 6-06, FPIJ29G8 Fase 6-07: FP?D29G9 Fase 6-08: FP?J29G% Fase 6-09' FPZD29GS Fase 6-10: FPZJ29G5.

Dracula X (Castlevania: Vampires Kiss)

Ganhar vidas

Durante a partida, sem tocar em nenhum inimigo, termine qualquer fase.

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite: Fase 2: F, C, M, M, M, M, M, A, A Fase 3: A, F, F, M, M, F, F, A, A, Fase 4: M, M, M, F, A, A, M, C, C, Fase 5A, F, C, A, A, M, C, C, C, C, Fase 5B: C, A, C, A, M, C, C, C, C, Fase 6B: A, M, M, A, F, A, M, A, F Fase 7A: C, M, C, F, F, C, A, A, F, Fase 7B: A, A, A, M, F, C, F, F, M.

Obs.; água (A), coração (C), fogo (F), machado (M)



Que lugar mais estranho para puxar papo com uma criatura de água

The Adventures of Batman & Robin

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite: Fase 2: s#ninnsnni#nisin, Fase 3: l#insnins#####ns, Fase 4: nnnsisinsn##inl#.

Fase 5: snsnnn#isninin#n. Fase 6: #sllisissnsn###

Fase 7: ninnsnill##nnnns. Fase 8: sssnsnnil#ininns.

Obs.: Substitua o # por espaço em branco.

Mais continues

Durante a partida, na última vida, no último continue, pause, selecione to the batcave e desative a pausa.



Macecos me mordami Justamente agora Batman resolveu fazer um plquenique



Fase 4-04: FPLJ29MK

Fase 4-05: FPHD29M3

Fase 4-06: FPHJ29MP

Fase 4-07: FP4D29MD

Fase 4-08' FP4J29MR

Fase 4-09: FP2D29MZ.

Dicas & Truques

Mega Drive

Arcus Odyssey

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

· Personagem Bead Shea.

Fase 2: FA2HA ADRR

Fase 3: Fi4IAIAESB.

Fase 4: HK3CD1 LD0

Fase 5: HLODAQIPMX.

Fase 6: HNODESIGVR.

Fase 7: HNODESIVWZ

Fase 8: KRODE2IZX5.

Personagem Diane Fireya

Fase 2: JHYDTDYLJO.

Fase 3: GJWZAIAEKM Fase 4: GIRCTOIJ1X.

Fase 5: | SDUXIPUI,

Fase 6: IUH_ZMRNZ

Fase 7: | XBUYILGW.

Fase 8: IJXBU2J0HB

Personagem Erin Gashuna.

Fase 2: HJIAA AABB.

Fase 3: HIIYA AGC3.

Fase 4: HIIAQQIKDK.

Fase 5: H KAOYIOUZ.

Fase 6: HIKEQYIRVC

Fase 7: HIKEQY VOH.

Fase 8: HUKBQY,ZPK.

Personagem Jedda Chef.

Fase 2: GDHAAIAABZ.

Fase 3: GIE.AAAECA.

Fase 4: GJECAIIL1Q.

Fase 5: IJCEC_IOU0.

Fase 6: KICBEP(Q3F.

Fase 7: KICBH IVWG.

Fase 8: KJCBHNTYXR.

Out of this World (Another World)

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: LDKD. Fase 9: TTCT

Fase 2: HTDC. Fase 10: HRTB.

Fase 3: CLLD. Fase 11: BRTD

Fase 4: LBKG. Fase 12: TFBB.

Fase 5: XODJ. Fase 13: TXHF.

Fase 6: FXLC. Fase 14: CKJL.

Fase 7: KRFK. Fase 15: LFCK,

Fase 8: KLFB.

The Immortal

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 2: cddff10006f70 Fase 3: f47ef21000e10.

Fase 4: 8fdfe31001eb0

Fase 5: 94bfb43000eb0

Fase 6: 563ff53010ac1.

Fase 7: c250f63010ac1

Fase 8: e011f730178c1.

Flash Back: The Quest for Identity

Fácil reset

Durante a partida, aperte

A + B + C + Start

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Dificuldade easy.

Fase 1: PIXEL.

Fase 2: BETSY.

Fase 3: PANCHO

Fase 4: STUDIO.

Fase 5, TOHO

Fase 6: AKANE. Fase 7: INCBIN.

Final: CYGNUS.

 Dificuidade normal Fase 1: FALCON.

Fase 2: DATA.

Fase 3: MILORD.

Fase 4: QUICKY.

Fase 5: BIJOU Fase 6: BUBBLE.

Fase 7 CLIP

Fase 1: CLIO Fase 2: ACRTC Fase 3: BLOB.

Final: CYGNUS.

· Dificuldade expert.

Fase 4: STUN.

Fase 5: MIMOLO.

Fase 6: HECTOR. Fase 7: KALIMA

Final: CYGNUS.

Tiny Toons: Buster's Midden Treasure

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Plains

Fase 1: KBGD LDLL LLLD DDDD LLGD.

Fase 2: PBKL LLLB ODGD DLLc DDVD.

Fase 3: YRBO LOLL DLKL DLLL LLND

Fase 4: QYBG DLLL DDBL LDLD DDTG.

Forest.

Fase 1: TYBK LDDD DDBG LLDL LDTV.

Fase 2: HBBB LDLD LOBK LLLL LLTN.

Fase 3: JYBB PDLD LDBB LDDL LDDQ

Fase 4: YMBB MLLD DDBB PLLL DDMQ. Fase 5: HMBB TLLD LDBB MOLL DDPD

· Cave.

Fase 1: KBBB TGDL LLBB TDLD LDNG.

Fase 2: MBBQ HYLL DDBQ HGDD DDDM.

Fase 3: KHBW HXLD LDBW HYDD DDDP. Fase 4: 8RBW HXGD LDBQ HXDD DDGN.

Batman: Revenge of the Joker

Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 4-2: 4200 Fase 1-1: 1100 Fase 4-chefe: 4300.

Fase 1-2: 1200.

Fase 1-chefe: 1300, Fase 5-1: 5100.

Fase 2-1: 2100 Fase 2-2, 2200. Fase 5-2: 5200. Fase 6-1: 6100. Fase 6-2: 6200.

Fase 3-1 3100. Fase 3-2, 3200, Fase 3-chefe: 3300.

Fase 4-1: 4100.

Fase 6-chefe: 6300 Fase 7-1: 7100 Fase 7-chefe: 7200.

Strike Eagle

Todas as fases e medalhas

Na tela de password, d gite CBMLT0K2G8,

Dune: The Battle for Arrakis

Todas as fasas/pasawords

Na tela de passwords, digite:

House Atreides.

Fase 1: DIPLOMATIC

Fase 2: SPICEDANCE.

Fase 3: ETERNALSUN.

Fase 4: DEFTHUNTER.

Fase 5: FAIRMENTAT.

Fase 5: ASHLIKENNY.

Fase 7: SONICBLAST Fase 8: DUNERUNNER.

House Harkonnen.

Fase 1: DEMOLITION.

Fase 2: SPICESATYR.

Fase 3: BURNINGSUN.

Pase 4: DARKHUNTER

Fase 5: EVILMENTAT

Fase 6: ITSJOEBWAN

Fase 7: DEVASTATOR.

Fase 8: DEATHRULER

 House Ordos. Fase 1: DOM NATION

Fase 2: SP CESABRE.

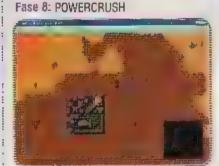
Fase 3: ARRAKISSUN

Fase 4: COLDHUNTER.

Fase 5: WILYMENTAT,

Fase 6: SLYMELANIE.

Fase 7: STEALTHWAR



É isso o que acontece quando você controla formigas informatizadas

DEZ 2000



GameShark



Ronoldo Testo

57076B59FFFFFFF

ESPN International franch & Fleit Fomusias max ma (11)

DE00AC2500003710

the ding ferrors 46 + 45 CC

& a small atte

E0073F7A00000004

At the governable auticher

433A382700000005 Anda Janditta

20F744AB00000001

Acre Refresta

6F3B4CAF09000002

A., to speket latercher

74057-11 CO 10000000

BD961D6300000003

Stheoly made subject

93882D19000000DD

CC3XC01800000347

Capathalliet 10 napa - he has

EDB73F7A0000000E 2D1F44AB000003E7

Equipment tacket dispart of

202744AE000000011 5B6F5089000003E7

11-14 6 160 46

1014176B00000064

Ben Louist resty 7475F4EC00000013

Bur Brang Stry But

607B4CAC00000014

to . 1 th dise of the BL

B2D81D60000000015

yes tak

E2473F79000000016

22EF44A800000004

M. 1. 1 110 DESTRUCTION OF THE PROPERTY OF

86EBAAEE000003E7

4 " 24) 1

CC6BC016000000008

F011R16R00 = 0.17

FD29B1680000000B 32F903A9000003E7

a city

Substitua ## pelo númera correspondente:

to 1

644B6A8B000000##

vat 100

98700B0D000000##

1,1111

A613506B0000000##

iten stat 06

390925BD000000##

He as slot 97

090125000@0000##

free slot 08

64136ABB000000## item, alot 09

BO2300FA000000##

Item slot 10

B6BE3B77000000## iten atot 11

86463B77000000##

Hem slot 12

E6EF196E000000## Lista de Rons

· 8mm film: 2a

 Emergency power kev 1: 26

Emergency power

key 2: 28

- Flashlight: 2f

 Key to audio/visual room: 2b

Lab member

card LV.1; 19

Lab member

card LV.2, 25

· Reference room key: 1c

· Silver ring 1f

Small key 1: 27

Small key 2: 29

Takya Xtreme

State or 2

Diametro infinito

D8C0836800000010

for a di adversarios

ve actitos A9A39129FFFFFFF

9048CA4FFFFFFFF EE77D82CFFFFFFF

2EE7A3FDFFFFFFF

77B513BAFFFFFFF

BE86FA35FFFFFFF 18D4D629FFFFFFF

402ADF71FFFFFFF

9038CA4FFFFFFFF

CF7B2740FFFFFFFF

2E57A3FDFFFFFFF

ADA39129FFFFFFF

788513B5FFFFFFF C3EB274FFFFFFFF

F2A95631FFFFFFF

54B7B7E0FFFFFFF

9C08CA40FFFFFFF

E237D823FFFFFFF

22A7A3F2FFFFFFF 7BF513B5FFFFFFF

A2D39126FFFFFFF F2195631FFFFFFFF

NINTENDO 64 (N64)

Army Men Sarges Heroes 2

Energia infinita

8135c5160600

Personagem inventivel

R135c5150600

Todas as armas

8115d06e0001 8116368e0001

Looney Tunes.

Duck Dodgers Starring Dalfy Duck

Vida facil M1592830063

8015b2630063

Energia infinità

DDD2GAA3 IHIO4

Vida mirnita M0026A67 0000

Mario Tennis 64

Codigo mestre f13002903c01

H300292x905

f130029803e0 M30029A0008

f130029cac20

M50029e86aD

Ganhar 1 ponto (31. botão E &

400669850004

8015344a0000

Ganhar & penter (J2.

boteo C4)

d00669850804

8015344b0003

Zerar pontuação (Jt

butáo C-11 **€2056968000M**

8015344a0003

Zerar gontuação (J2.

botão C4

#905698800EW

8015344b0000

Vencer mode piranha

challenge

8115137e0032

811513820032 Vencer mode ring

shol/estilo 1 (botão C 4)

690669850004

M015350600002 Vencer mode ring

shot/estrio 2 (botão C↓)

d00669850004

801535270082

d00669850004

501555230992 Obs.: Use apenas um

Top Gear HyperBike

código por vez.

Infinite nitro 510b6g4c42c6 Parar tempo

810c20fc0000

Todas as fases e vercutos

810fbcbeffft

PLAYSTATION (PSX)

Army Men World War: Land Sea Air

Todas as armas e itens 500009010000

300ef2b100ff

ATV: Quad Power Racing

Todas as fases 500006010000 100462550004

Destruction Derby Raw

Codigo mestre EGGS#AUUUU7.0

Infinito car damage

500aa722U000 800e01540000

800e01560000

800e01580000

Infinito dinheiro B0066afcffff

Todos os veiculos (1)

80066c480001 80066e1c0002

80066c6c0003

80066c900004

80066cb40005

800664180006

00056ctc0007 80066cd8000b

000660Z000004

80066d44004b 80066d680009

80066d8c0000

800006486000Ac

000000040045

80066e400008 80066a640001

00006####0011 80066eac0D0e

Todos os veiculos (2)

00000#050043 BD066et40041

0000011500040

B0066f3c004f 800661600051

80066f84004e 80066fa80044

80066fcc0047

80066ff0000d 00067014B00a

000670365010

8006705c0049

800670800046

B00670448042 000670490049

000070±c004± 0000711000050 000671248048

Infinita monicão chainmine 800aed880063

Infinita municão double

Dino Crisis 2

Infinita municão

antiflank R.

800aed7c0063

aquagrenade

800aed700063

Infinita memção

handed machine

800aed4c0063 Infinita munição flame

launcher

800aed400063 Infinita munição

flamewall

800aed340063

Infinita municão

hand gun 800aecec0063

Infinita municão heavy

machine qui 800aed580063

Infinita munição

missle pod 800aed640063

lefinda munição

rocket launcher 800aed940063

Infinita munição shot qua

800aece00063

Infinita municão solid cannon

800aed280063

Infinita munição sub

machine oun 800aed400063

Infinito item hemostat

800aeddc0009 800aedde0009

infinito item med pak i.

800aee000009

200020mm020009 Infinite item

med pak M

800aee0c0009 800aee0e0009

Infinito item resusc pak 200000bps1000

800aedd20009 Energia maxima

800h53ca00b4 800553ca00b4

Pontuação máxima

800aee10e0ff 800aee1005f5 Combo hit máximo

000053de0063

Oncão extra crisis 800aeca80101

Parar teropo

800aecb40000

800aecae0101

00 DEZ 2000



Selecão de itens Substitua ## pelos números correspondentes: 300aedc900## 300aedc100## 300aedc100## 300aedc900## 300aedc900##

item food 1F
Item hemostat: 1A
Item med. pak L: 1D
Item med. pak M: 1C
Item med. pak S: 1B
Item resusc. pak: 1E
Todos os personagens
(opção Extra Crisis)

Disney's Dinosaur Maximo crystals 00060-10061

BOOaeacefff

Maximo energy bolts 80060c400063 Maximo fruits

00050:2e0060 Maximo rocks 80060c340063

 Aladar
 Experiência máxima da fase

Maximo em damage

800611940063 Maximo em exp % 800611880190

Maximo em scouting 800611a00063 Máximo em speed

8006119c0063 Maximo em strength 800611980063

Renovar energia (hotão R1)

d007742af7ff 800e3bbc03a7 d007742af7ff 8006119003e7 d007742af7ff 8006119003e7 • Fila
Energia infinite
BOOLT COURT
Energia maxima
800611c803e7

800611c803e7 Experiência da fase maxima

800611620009 Máximo em damage 100611000001 Máximo em exp. %

800611c60190 Maximo em scouting 800611dc8063

Maximo em speed 800611d80063 Maximo em strength

0006X1600060 • Zini

Energia infinita 8006115403e7 Energia máxima 800ddc6403e7 8006115003e7 Experiência da fase

maxima 800611480009 Maximo em damage 10001150000

Maximo em scouting 800611640063 Maximo em speed 800611600063 Maximo em strength

8006115c0063

Disneys The Little Mermaid 2 Infinite air 80087d880064 Todas as coins 800e90fe0032 Todas as pearls 800eE91160005

Ouke Nukem: Land of the Babes Arma dynamite Inc. 4000001 Arma energy gen 800ea0500001 Arma flame thrower 800ea0400001

Arma grenade launcher 800ea0300001

Arma laser blaster

Arma laser gathing 800ea0380001

Arma mint läset gatling 800ea0580001 Arma APG

000mm0460001 Arma shrinker

800ee0800001 Arma sniper rifle 800ea0780001

Arma stealth generator 800ea0880001

Arma torpedo launcher 800ea0280001 Inhaita munição

dynamite 800co06:0014 Infinita municão

energy gun 800ea05200c8 Infinita manição flame thrower

800ea04200c8 Infinita munição hand gun

890ea01200c8
Infinita munição
grenade launcher
800ea0320014
Infinita munição
laser blaster

laser blaster
800ea0220096
Infinita munição
laser gatting
800ea03a0096
Infinita munição
minitamunição
minitamunição

808ea05a0064 Infinita munição pipe bomb

Infrarta munição RPG

Infinita munição shot gun

800ea01a004h Infinita minição shrinker

800ea082001e Infinita munição

intinita munição sniper rifle Booksarranda?

Infinita municão stealth generator

800ea08a0096 Infinita municão

torpedo launcher 800ea02a0096

Infinite escudo rocket ferret (nivel 3)

Infinito air

800e9!522e85 Infinito crédito 300ea17b0000

Infinito ego 800e9d322710

Item colete 800e9f502710 Item guest

A000a (A-90-02 Tempo 08 00

800na1040000 800ea1660000

Todos os segredos 300ea17a0003

Nascar 2001

Vitoria rápida d00167740001 800167740032 d00166400001 d00166400032 d00209d60001

Começar na segunda volta

d001c7740001 8001c7740002 8001r0100001 8001a6400002 d00209dc0001

600209de0002

Potaris SnoCross

Código mestre E0000a70

Infinitas wrenches

50000h010000 300618a40063 30061Bb30063

300618580063

300618be0063 300618c20083

300618c80083

30061900063

300618ce0063 Pontuação maxima

(modo tournament) 800819580ff

Parar tempo E00ab5440000 Todas as classes

800619d80004

Todas as fases 800619e403ff

Todos os veiculos 6006 (9500) III

Tigger's Honey Hunt Infinita vida 800c70948003 Maximo honey pots

Maximo honey pots (botão L2) d00b2d2efeff

800c709803e7 Parar tempo

MOSTONIO

The Flintstones Bedrock Bowling Facil strike

Todas as gems

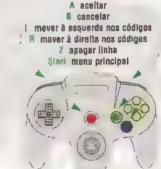
3007at9c0063 Todos os birds

3007af7b0003

J1, 2, 3, 4 significam jogađor 1, 2, 3, 4, respectivamente.



A aceitar
B cancelar
L mover à esquerda nos códigos
A mover à direita nos códigos
Start menu principal



apagar linhe
 cancelar
 X aceltar
 X aceltar
 L1 mover à esquerda nos códigos
 Biscl menu de opções
 Start menu principal



PASSO A PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomele o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomele o código que será inserido. Feito isso, acionendo e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione stari game with code — mas tembre-se de verillost a origem do jogo.

Obs.: O código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.





VENCEDORES

PROMOÇÃO TÔ NA FITA

Alex dos Santos, Florianópolis (SC) Elvio Trembana da Sarra, São Paulo (SP) Geraldo Nunes da Nóbraga Neto, Conse heiro Enfainte (MG) João Gabriel Menezes Farlas Ribeirão Prato (SP) João Paulo Barbosa Sinésio. Campo Grando (MS) Julio Carvalho de Silva, Belo Horizonte (MG) Kim Robert legoroff São Bernardo do Campo (SP) Luciano Rodrigués Mendonca, Guejará-Mirim (RO) Luis Alexandra Kielnub ng Diandoolis (TO) Luiz Carlos Pasqua i da Oliveira Junior, Biguegu (SC) Marcel Armeteno Javarin Amparo (SP) Marcelo Slive Santos São Paulo (SP) Raise Luis de Souza, Areraquara (SP) Raphael de Souza Lopes de Oliveira. Rio de Janeiro (RJ) Renato Gomes de Quadros Santos, Itanhaém (SP) Rodrigo Uchôs, São Paulo (SP) Talita Ariane de Vasconcelos Santo André (SP) Tiago Cândido Borges, Uberaba (MG) Thiago Sakowski Alves, Osasco (SP) Willian Moreira Prates, Vitória da Conquista (8A) Os 20 escolhidos serão premiados com duas fitas da Fox Hama Entertainment: X-Men a Hamam-Aranha.

PROMOÇÃO EU EBCOLHO 1º a 10º: carlucho para N64 - Perfect Dark

Anderson Rottlisberger Sousa da Silva, Campo Grande (MS)
Antonio da Fraitas Neto, Santa Maria da Vitória (BA)
Bruno Arquisino Bittencouri Cardoso, itu (SP)
Diogo Pacheco Veloso, Montes Claros (MG)
Erika Formanda Ruto, Orlândia (SP)
Fabricio Pereira da Cruz, Brasilia (DF)
Lucas Daniel Harmos Ribeiro, Osasco (SP)
Luiz Claudio Machado da Silva, Ibiporà (PR)
Marceio Pires Leite São Gonçalo (RJ)
Rafael Curisti de Carvalho, Juiz de Fore (MG)

11º a 40º cartischo Game Boy - Pokémon Trading Card Game Ademir Alberto dos Santos Sertãozinho (SP) Adilson Gald no Batista, São Paulo (SP) Adriana Rost Ross), São Leopoldo (RS) Adriano Maurício Azavedo Martina, Santos (SP) Alan Cordeiro Dias de Oliveira, Itapecerica da Sarra (SP) Alexandre Caldeira da Paima Ru (SP) Anderson Cássio Fernandes Braga, Wanderley (BA) André Luiz de Souze Santos, Nova (gueçu (RJ) Anne Nayhara de Araújo Souze, Maragojipe (BA) Breno Fied Mandetta, São Paulo (SP) Caio Milani S.ivestrini, São Carlos (SP) Carlos Forreira de O iveira, Cotia (SP) Eduardo Pereira de Andrado Júnior, Caratinga (MG) Elition Andrede de Ross Duque de Caxlas (RJ) Eraldo Ragis de Castro, Porto Saguro (BA) Fernando Henrique dos Santos Maringá (PR) Flavius Marcerino da Costa, Recife (PE) Francisco Robson Rodrigues Barbosa, Fortsieza (CE) Gabriel de Silva Simas Niteról (RJ) José Marcelo Sanchea, Paranaval (PR) Juarez Figueirado Rocha Júnior, 6a ám (PA) Lionel Novaes de Freitas, Itu (SP) Luces de Silva Lopes, São Paulo (SP Luciano Barbosa Silva Lima, Gama (DF) Rodolfo Sana Lorola, São Paulo (SP) Rogério de Oliveire Leman Sryla, Presidente Epitácio (SP) Roylel Koch, Novo Hamburgo (RS) Tiago O iveire dos Santos São Paulo (SP) Victor Hugo Siqueira de Assis, Forte eze (CE) Warley da S Iva Marquae Lagoa Senia (MG)

MAIS VOTADOS

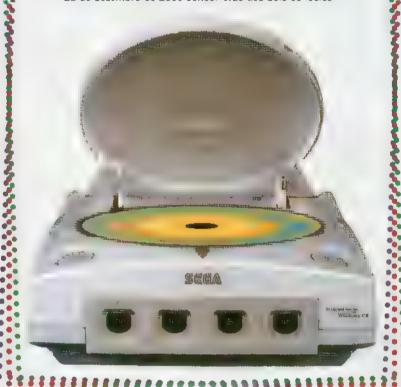
Lare Croft: Tiazinha; İvete Sanga-u; Shelfa Çarvelho Juanna Dark: Letfela Sgi-ler Babl; Xuxa Jili Valentine: Caro Ina Dieckmann Vevlane Peamenter; Babl Aya Brea Danielle W nits, Aleasandra Scatena; Xuxa Squali Leonhart; Thiago Lacerda: Reynaldo Glanschinni; Rodrigo Santere

Mais dois Dreamcast Okm para você

Prepare seu sorriso, pois vai ser difícil não ganhar um novo console

Belezal Quer concorrer a do s Dreamcast neste fim do ano?

Então pense num sonho bem lega lem que você va lestar acompanhado apenas de um personagem de videogame. Descreva esse sonho para a gente e os de siautores das melhores respostas ganharão o Dreamcast — e a vão ver que sonho vira realidade, sim. As cartas com carimbo postal até 22 de dezembro de 2000 concorrerão aos dois consoles.



Nome: . ,	
Data de nasc.;	, ,,
Endaraço:	., ., .
E-mail:	
Videogame:	

Regulamento

1) Qua quer pessoa poderá part o par da promoção exceto funcionar os da Ação Games e seus parentes diretos (pais filhos irmãos 2) Não ha limite para o numero de cartas 3) Asicartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta pagina (ou cópia da ficha). 4) Concorreão ao prêmio asicartas som carimbo posta até dia 22 de dezembro de 2000. 5) Os venecedores serão comunicados pela Redação da Ação Games a partir do día 18 de janeiro de 2001. 6) Asicartas enviadas não serão devolvidas. 7) Os participantes autorizam a Ação Games ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, faíada ou visual) a utilizar piena e gratufamente suas magens e textos se necessário. 8) Os participantes do concurso aos tam as condições aqui propostas. 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultura, estando abería ao púb do em geral, não envolvendo qualquer modal dade de sorte de pagamentos ou da necessidade de aquis ção ou uso de bensi direitos ou serviços.

Mande uma carla pere cado promoção desta edição e escreva do lado de fore do envelepe o nome da promoção. Não adiante mandar uma carte aó pare concerver ao Orennoset, eos COs de grupo Twister de página 25 a ao bliquíni da página 15.

Envic esta lighe junto com sua esta para a Redeção da *Ação Games —* Aven.de Neçdea Unidee, 7221 - 8º ander ~ CEP 05426-902 — 84º Paulo-SP (somente serão aceltas as cartas com carimbo postal até 22 de dezembro de 2000)



EDIÇÃO 152 (JUN /2000)

Calmos na porrada... analisamos Takken Tag Tournament 🔫 pura adrenalina.

- Detonado de Alundra 2: The Mystery of the Machinevolution.
- Game da Gata com Fablana Garcia e Tais Valleri
- (As Garotas do O+).

| Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Section | Sect

- Exclusivo: cobertura da Tokyo Game Show, a major feira de games do Jepão.
- Grátis: revista em quadrinhos de Tomb Raider nº 3.
- Test Drive com o grande João Gordo.



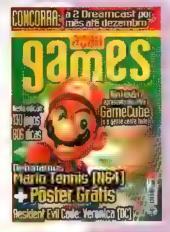
bela Joanna Dark,

- Detonado de Perfect Dark.
- Game da Gata com Índia Aigo (a delícia selvagem).
- Grátis: revista em quadrinhos de *Tomb Raider* nº 4.
- Reportagem especial: E3 2000, a maior feira de games do mundo.
- Test Drive com a banda Os Vagabundos (jogo em rede).



EDIÇAO 155 (SET /2000) Esplonamos o projeto do *Metal* Gear Solid 2 Sons of Liberty.

- Detonado de Final Fantasy 9.
- Game da Gata com Helen Ganzarolli (a gata da Banheira do Gugu).
- Poster de Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty.
- · Pré-lançamento especial de Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty.
- Reportagem especial sobre o jogo Legacy of Kain Soul Reaver 2.
- Test Drive com o jogador de tutebol Robert (jogo FIFA Soccer World Championship).

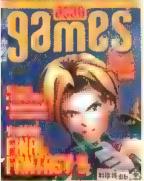


EDIÇÃO 156 (OUT./2000)

Os segredos dos novos consoles Game Boy Advance e Nintendo GameCube.

- Detonado de Mario Tennis 64 e Resident Evil Code Veranica.
- Game da Gata com Ana Paula Teodoro (a felina do Sabadão do Gugu).
- Poster de Mario Tennis 64
- · Pré-lançamento especial de Ultimate Fighting Championship.
- Reportagem EGM Brasil com Pokémon Gold a Pokémon Silver.
- Test Orive com o skatista Tarobinha (jogos Grind Sassion, Street Skear 2, Thrasher Skate and Destroy, Tony Hawk's Pro Skater).

Grátis: Pûster nervose de FF9



EDIÇÃO 154 (AGO /2000) Mergulhamos numa viagem

pelo universo mágico do RPG Final Fantasy 9.

- Delonados de Bomberman 64 The Second Attack & Chrono Cross.
- Game da Gata com Cida Marques (a XT gostosa da Escolinha)
- Pôster de Final Fantasy 9.
- Pré-lançamento especial de Final Fantasy 9.
- Reportagem especial revelando como será o joystick do futuro.
- Test Drive com a Redação da Ação Games (Laser Shots).

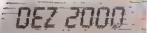


EDIÇAD 157 (NOV /2000)

Bancamos os bandidos e extinguimos os dinossauros de Dino Crisis 2.

- Detonado de Dino Crisis 2, Tony Hawk's Pro Skater 2 . Turok 3 Shadow of Oblivion.
- Dicas e truques aos montes. São 1.152 mutretas contra inimígos.
- Game da Gata com Yara Soeres (a loura gelada... ou quente).
- Pôster de Dino Crisis 2.
- Pré-lançamento espacial de Silent Hill 2.
- Reportagem EGM Brasil sobre Bleem!.
- Test Drive com o lutador Vitor Belfort (Jogo Ultimate Fighting Championship).

Perdeu alguma Ação Games? Solicite ao seu jornaleiro ou por e-mail (abril.es@abril.com.br). O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa da postagem quando for enviada pelo correio. (Atendimento sujeito à disponibilidade no estoque.)





Classificados

Acessórios

Comprom-se

COMPRO GAMES! Play/Nintends

64. S. Nintendo/ Pago o Methor Preço: Retiro. F(11)3931-3157





Aparelhos

Comprai Trocal Venda Aparelho

Play/ Dream Cast/ S. Nes. N64 So SP F:(11)5061-4899

Target Games Playstation led

N64.Game Boy Color, Dreamcast,

Jgs e Aces. Tudo em até 12x. Ac.

® Cartões F 11, 5084-9450



Aqui Videogames Novos e

Semenovos, Jogos, acessónos

Assistència Técnica Entrega

pessoal e Sedex

F (011)3846-1470/ 3846-4375

Site, www.dragoon.com.br

Compro/ Vendo/ Troco Game/ Jogo

Play, N64 Dreamcast, S. Nes Etc F:(0xx11)5512-6431,9787-4561 9873-5110





Vendas e Assistência Técnica

Jogos e Aces, p/Play Nintendo

64 Entr na capita Via M Boy

Envio p/ Sedex F(11)6942-0406

Eletromii Video Games-Venda

Trocar Ass. Técnica Via Sedex

A Santa Efigènia, 348, sl 12

F (11)3362 2308/3337-5557

Vendo, Troco: Play, Nintendo64,

Super Nintendo a Fitas de

Games Enviolor Sedex

F (0xx11) 6096-4137

a de la Corres

Locadora Cinecitta Aluguel de

Games, VHS, em especial animação

japonesa. Fone (0xx31) 224-5127





Super Nitendo - Playstation
 Playstation 2 - Nitendo 64³¹²²
 Dieam Cast - Accesorios
 As ut mas novidades em jogos.

PARAMENTO FALL LONG

prayshopgames dig obto com



Assistência Tecn ca
Especianzada
Todas as marces
de games.
Consertos com garantia
Yenda de Aparethes Nevos e lugdos.
Acessórios
em geral
Fone: (011) 6191-3000





f 30% color 13% mais sarah





AMARELO.



QUEM 10X

Nintendo by @gradiente

PERFECT DARKS

SPIDER-MAN SO PARA GAME BOY, COLOR



3x, RS: 33:00

ALADDINI SO PARA GAHE BOY COLOR



3x. RS 33.00

DONALD DUCK SO PARA GAME BOY COLDR



3x, RS, 33,00

X-MEN, MUTANT **ACADEMY**



3x, RS, 33, 00

CORRIDA MALUCA



3x. RS: 33.00

COLCE

TOMB RAIDER



31, RS 33 65

FIFA: 2000



3x, RS, 33.00

RAYMAN) SO MAN GAME BOY COLDR



31, RS, 33,00

TETRISEDX



3x, RS, 26,33

MISSÃO: IMPOSSÍVEL



3x, RS, 33.00

LOONEY TUNES ALERT



3x, R5, 33,00

POKEMON VERMELHO



3x, RS, 33,00

POKEMON AMARELO



3x, RS, 33,00

POKÉMON SILVER Color

3x, RS: 33:00.

POKEMON GOLD 6

3x, RS, 33,00.

POKEMON. TRADINGICARD

3x,R\$133:00



3x, RS: 36,66

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

www.dshop.com/nintendo

7266-777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NA 12C

BUA. - Frest raga anclaro - Taxo de juros para pagamentos



